

ЗА НАУКУ

ВЫХОДИТ С 1998 ГОДА

SAPERE AUDE

ИСКУССТВО МЫСЛИТЬ

ГЛАВНОЕ: HELLO, ARTIFICIAL WORLD!

BACKGROUND: СЕРГЕЙ ДАШКОВ. ЧАЙНЫЙ КУПЕЦ

STARTUP: КОМПАНИЯ СТОИМОСТЬЮ \$100 МЛН



ОТ РЕДАКЦИИ

Хотим ли мы, чтобы искусственный интеллект полностью вошел в нашу жизнь? И да, и нет. С одной стороны, мы рады освободить себя от рутинной работы, дать себе больше простора для творчества, созидания, покорения новых пространств. Но человек — существо сомневающееся. Сегодня мы много слышим об угрозах, которые подстерегают нас в эпоху интеллектуальных компьютерных систем: безработица, вызванные ею катастрофические изменения в обществе, появление «мертвых профессий», восстание машин, в конце концов. Современные Оруэллы и Уэллсы, вероятно, еще напишут свои лучшие антиутопии на эту тему.

Что же отвечает нам на это актуальная наука? Бесспорно, искусственный интеллект — очередной вызов для человечества, тот рубеж, после которого мир перестанет быть прежним. Такими рубежами являлись в свое время научная и промышленная революции, эпохи Возрождения и Просвещения, открытие Закона всемирного тяготения и первый полет в космос. И то, как мы встретим новый рубеж, зависит только от нас.

СОДЕРЖАНИЕ

НОВОСТИ 4

Новости науки 4

Новости вуза 6

МОТИ в СМИ 8

В ТРЕНДЕ 10

Центр искусственного интеллекта

КРУПНЫМ ПЛАНOM 12

Установка для реализации метода
оптической STED-литографии

ОТКРЫТО 14

Математика

Игры разума

Биофизика 16

«Джойстик» для оптогенетика

Космос 18

Борцы с астероидами

Астрофизика 20

И все-таки они вернутся!

Технологии 22

Квантовый интернет из
старых светодиодов

Медицина 24

Когда много «мишеней»

Нейробиология 26

«Третий глаз» для
наблюдений

ГЛАВНОЕ 28

Искусство мыслить

Hello, artificial world! 30

Хронология пришествия ИИ

Автостопом

по искусственному интеллекту 34

Путеводитель из 12 слов

Education.AI 36

Образование в эру ИИ

Искусственный интеллект

в белых воротничках 40

Don't panic 42

Вопросы этики и безопасности ИИ

Хороший, плохой, робот 46

ИИ в поп-культуре



6

Главный редактор

Анна Дзарахова

Приглашенный редактор

Михаил Бурцев

Научный редактор

Татьяна Небольсина

Дизайн и верстка

Эмма Бурляева,
Заира Войцеховская,
Дмитрий Ушаков,
Любовь Ярошинская

Иллюстраторы

Lion on helium,
Елена Хавина

Фотограф

Евгений Пелевин

Корреспонденты

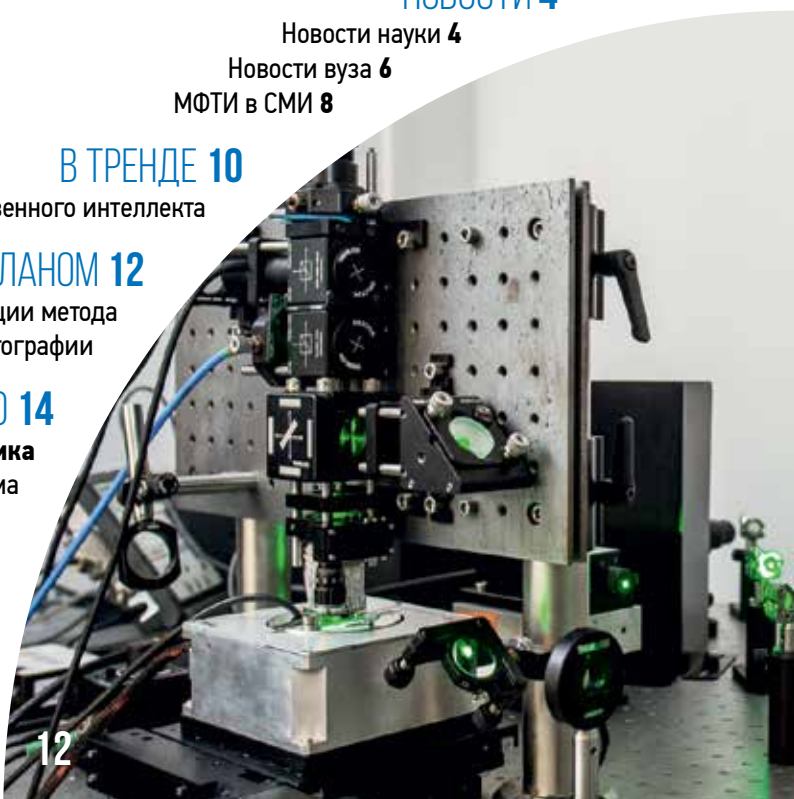
Екатерина Жданова,
Изабелла Затикина,
Максим Казарновский,
Мария Комарова,
Виктория Максимчук,
Алексей Малеев,
Егор Марьин,
Вячеслав Мещеринов,
Вероника Рочева,
Алексей Тимошенко,
Леся Федотова,
Олег Фея,
Елена Хавина,
Ксения Цветкова,
Алексей Штерн

Корректор

Юлия Болдырева

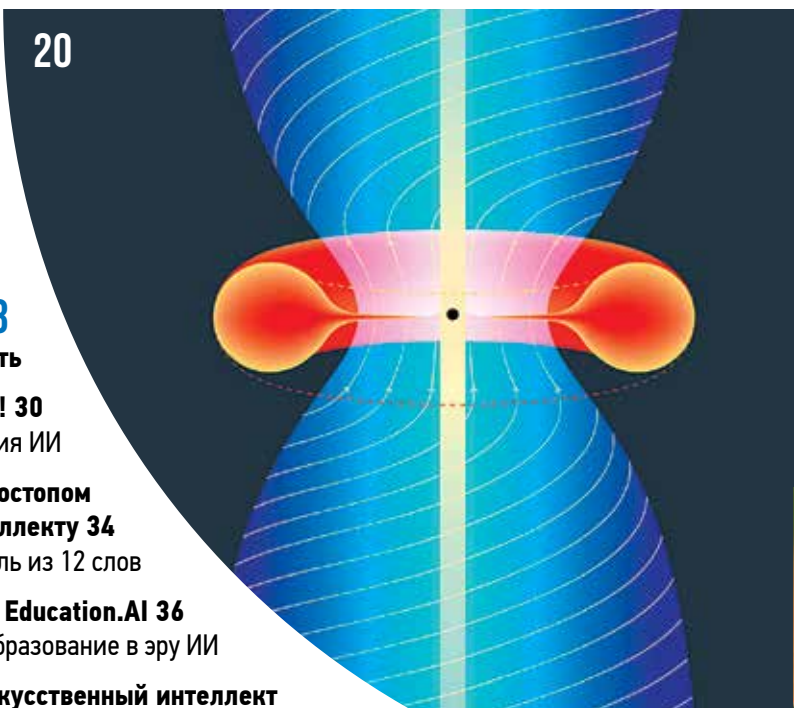
Цветокоррекция и пре-пресс

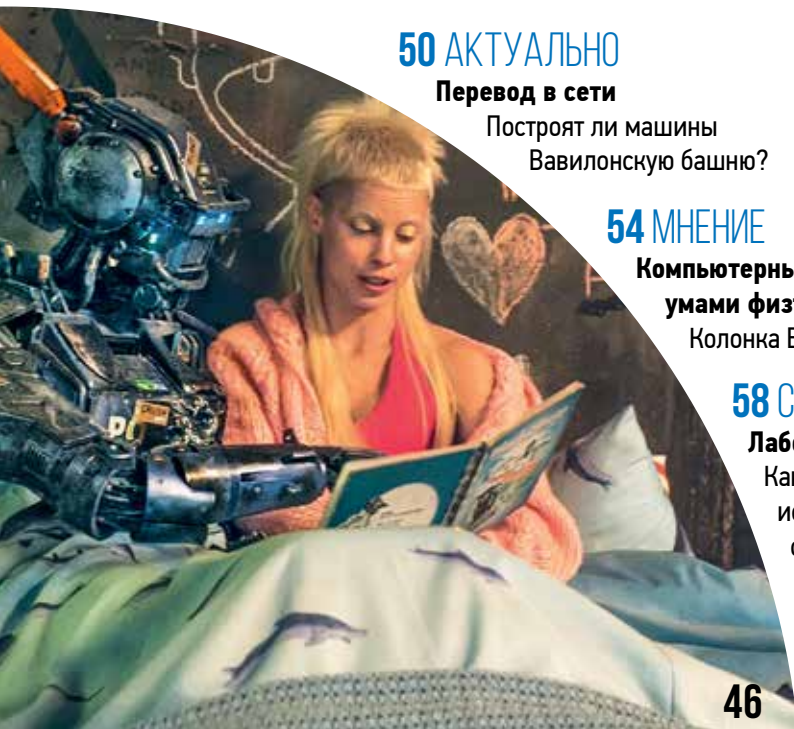
Максим Куперман



12

20





50 АКТУАЛЬНО

Перевод в сети

Построят ли машины
Вавилонскую башню?

54 МНЕНИЕ

Компьютерные технологии умами физтехов

Колонка Бориса Бабаяна

58 СВОИМИ ГЛАЗАМИ

Лаборатория ИКС

Как устроена лаборатория
искусственных квантовых
систем на Физтехе

64 STARTUP

На высоте

Как устроен Skyeng изнутри

66 BACKGROUND

«Инвестиции — это специфичный способ познания мира»

Сергей Дашков,
сооснователь «СДС-Фудс»,
эксклюзивного партнера
Ahmad Tea Ltd.

68 ИНТЕРВЬЮ

Время первых

Интервью с Леонидом
Вайнштейном

72 ИНФОГРАФИКА

Хронограф науки

74 LIFEHACK

По всей Земле из Долгопрудной
Где стажируются физтехи

76 НАУЧНЫЕ РАЗОБЛАЧЕНИЯ

Удалить нельзя прочитать

78 РАЗБОР ПОЛЕТОВ

Подводная любовь

80 ФОТОХРОНИКА



68

Ректор МФТИ

Николай Кудрявцев

Директор по развитию

Виталий Баган

Начальник

пресс-службы МФТИ
Алёна Гулаисова

e-mail редакции:

zn@phystech.edu

Подписано в печать

29.03.2018

Тираж 999 экз.

Отпечатано в типографии

«Сити Принт». г. Москва,
ул. Докукина, 10/41

Перепечатка материалов
невозможна без письмен-
ного разрешения редакции
журнала.

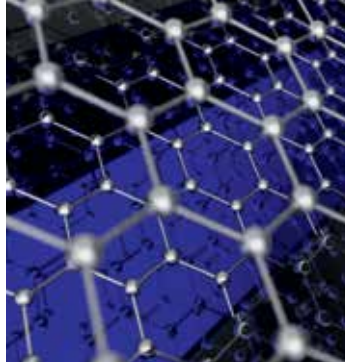
Мнения и высказывания,
опубликованные в материалах
журнала «За науку», могут
не совпадать с позицией
редакции.

На обложке:

Полный граф обучения
архитектуры Microsoft
Research ResNet-34 на
базе процессора Graphcore.
Изображение раскрашено,
чтобы подчеркнуть плотность
вычислений — именно она
представляет собой светя-
щийся центр на сверточных
слоях нейросети. Изображе-
ние любезно предоставлено
Graphcore.

ВОПЛОЩЕНИЕ В РЕАЛЬНОСТЬ

Скирмион — математическая модель в физике элементарных частиц — еще в 1962 году был предложен Тони Скраймом для описания реального поведения нуклонов. Команде ученых из США и Финляндии удалось подтвердить гипотезу о существовании скирмионов. Каплю из 200 000 атомов рубидия исследователи заморозили до абсолютного нуля. Благодаря точечному контролю ЭМ-катушек, окружающих стеклянную вакуумную камеру, заполненную сверхтекучим рубидием, ученым удалось впервые создать трехмерные скирмионы. Эти атомы продемонстрировали удерживаемые магнитным полем в форме петли спины, которые предсказывал Скрайм еще полвека назад. Интересно, что это открытие может дать физикам представление о шаровой молнии. Согласно одной из теорий, шаровые молнии, подобно скирмионам, могут удерживаться вместе электромагнитными полями, которые образуют на удивление стабильные структуры.



СИЛА «МАГИЧЕСКОГО УГЛА»

Учеными из Японии и США изготовлен первый сверхпроводник, состоящий исключительно из атомов углерода. Охладив двухслойный графен до температуры порядка нескольких кельвинов и повернув его верхний слой на «магический угол», близкий к 1,1 градусу, группа ученых под руководством Пабло Джарильо-Эрреро (Pablo Jarillo-Herrero) добились нетрадиционной

сверхпроводимости. При отклонении угла поворота от «магического» значения сверхпроводящие свойства материала ухудшались. Также выяснилось, что плотность носителей заряда, при которой наступает сверхпроводимость в двухслойном графене, примерно на порядок ниже, чем в других нетрадиционных сверхпроводниках. Авторы опубликованной в Nature статьи отмечают, что исследованная ими система очень легко настраивается, и в дальнейшем их результаты могут быть легко улучшены. Например, при приложении большего внешнего давления и, как следствие, усилении гибридизации между двумя слоями возможно увеличение критической температуры.

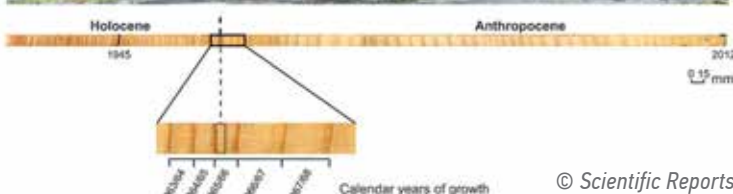


© PTScientists

НА ЛУНЕ ПОЯВИТСЯ 4G

Nokia и оператор мобильной связи Vodafone планируют при поддержке частной немецкой космической компании Part-Time Scientists развернуть на Луне сеть 4G. В 2016 году Part-Time Scientists объявила о намерении отправить на Луну два ровера Lunar Quattro, сконструированных совместно с Audi. Они приземлятся в районе места посадки космического корабля «Аполлон 17», на котором состоялся последний пилотируемый полет на спутник Земли, и оценят состояние оставленного там в 1972 году лунохода. Старт миссии намечен на 2019 год. Для быстрого развертывания сети 4G будет использоваться технология Nokia Ultra Compact Network на основе малой соты — малогабаритного портативного оборудования. На частоте 1800 мегагерц луноходы будут отправлять данные модулю Autonomous Landing and Navigation Module (ALINA), который затем передаст их в центр управления миссией в Берлине. В частности, роверы будут присылать на Землю HD-видео, снимки и результаты научных экспериментов.

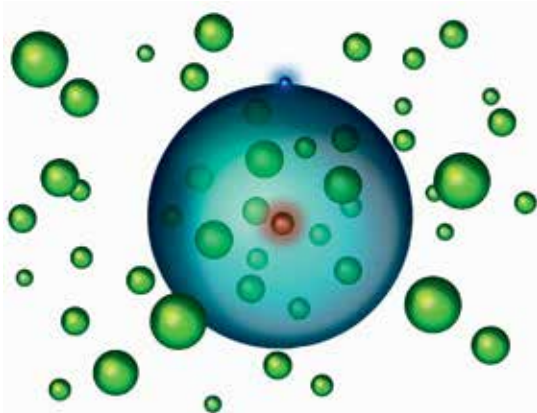
180 000 000 лет — время, разделяющее Большой Взрыв и начало возникновения первых звезд, всего за 70 миллионов лет избавивших Вселенную от нейтрального водорода



© Scientific Reports

WELCOME TO THE NEW AGE

1965 год официально стал началом антропоценовой эры — периода значительного и порой необратимого влияния человечества на планету. К такому заключению ученые пришли после публикации исследования, проведенного в 2013–2014 годах в Университетском колледже Лондона совместно с Университетом Нового Южного Уэльса, результатом которого стало обнаружение скопления радиоуглерода в древесине ситхинской ели на островах Кэмпбелл в центре Южного океана. Оказалось, структура дерева хранит в себе следы повышенного содержания радиоактивного углерода в атмосфере — следствия испытаний атмосферных термоядерных бомб в Северном полушарии в 1950-х и 1960-х годах. Согласно исследованию, максимальная концентрация радиоактивного углерода пришлась на последнюю четверть 1965 года.



© TU Wien

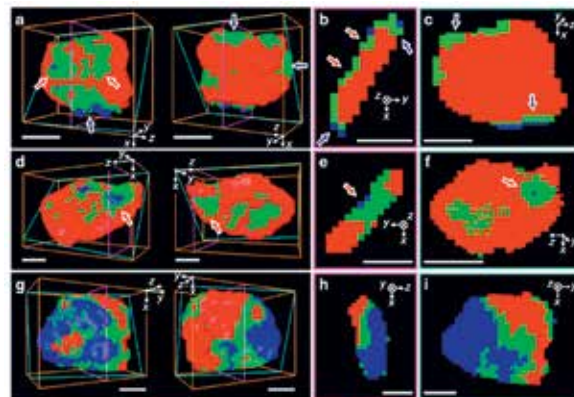
ПЕРЕПОЛНЕННЫЙ АТОМ

«Переполненный атом» — совершенно новое состояние материи, обнаруженное физиками из Венского технического университета. В основе его получения лежит сочетание двух явлений атомной физики: образования конденсата Бозе — Эйнштейна и «поглощения» ридберговскими атомами (атомы, у которых внешний электрон находится в высоковозбужденном состоянии, и радиус которых в тысячи раз превышает радиус атома водорода) других атомов при низких температурах. Для создания новой материи ученые охладили атомы стронция до абсолютного нуля. При сверхнизкой температуре атомы начинают вести себя так, как если бы они были одним атомом (конденсат Бозе — Эйнштейна). Далее при облучении резонансным лазерным светом один из атомов стронция был превращен в ридберговский. В результате «поглощения» им соседних атомов был получен огромный ридберговский атом, способный вмещать до 170 нейтральных атомов стронция.

МРТ: ДВА НАНОМЕТРА

Команда исследователей из Канады и США разработала новый метод МРТ с разрешением до двух нанометров. Объединив специальный генератор магнитного поля и лазерную установку, ученые получили возможность определять строение и особенности отдельных молекул. Согласно статье, опубликованной в журнале *Physical Review X* командой во главе с Раффи Будакианом (Raffi Budakian), профессором Института квантовых вычислений Ватерлоо, истинная задача работы —

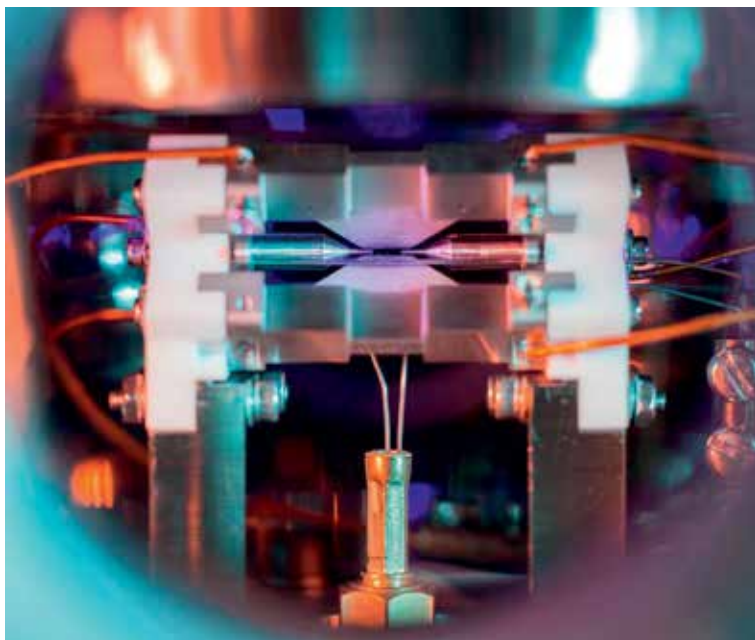
определение фундаментальных свойств частиц, порождаемых магнитным полем, — «спинов». Изображение, полученное в результате опытов команды Будакиана, было сделано только в одном измерении, но ученые не хотят останавливаться на этом. Раффи заявляет, что группа уже подала патент на технологию, демонстрирующую визуализацию в трех измерениях. Специалисты считают, что уже в ближайшем будущем такой метод может быть крайне полезен для оптимизации полупроводников или другой микроскопической электроники.



© Y.-S. Yu et al./ *Nature Communications*, 2018

ТРЕХМЕРНЫЕ КАРТЫ ДЛЯ АККУМУЛЯТОРОВ

Группа химиков под руководством Дэвида Шапира (David A. Shapiro) из Национальной лаборатории имени Лоуренса в Беркли разработала метод рентгеновской томографии фазового состава материала катода литий-ионного аккумулятора. Предложенный метод позволяет оценить механизм ионного транспорта и электрохимическую активность материала, а также проследить за изменением пространственного распределения фаз в зависимости от степени разрядки батареи. Данные о трехмерном распределении реагентов и продуктов на каждом этапе протекания химической реакции могут быть полезны при исследовании механизмов ее протекания. Наиболее актуальны такие данные для гетерогенных реакций, в которых положение одного или нескольких реагентов или катализатора жестко зафиксировано. Например, по пространственному распределению веществ на электродах в электрохимической ячейке можно оценивать ее эффективность, устойчивость или возможность многократной перезарядки.



© DAVID NADLINGER — UNIVERSITY OF OXFORD

ПРЕМИЯ ПРЕЗИДЕНТА

В День российской науки заведующий лабораторией нанобиотехнологий МФТИ Максим Никитин был награжден Премией Президента РФ в области науки и инноваций для молодых ученых. Владимир Путин отметил существенный вклад Максима Никитина в создание нового класса биокомпьютерных нанороботов, которые способны проводить диагностику и адресную доставку лекарств к пораженным участкам. Результат исследования ученого из МФТИ позволит перейти к персонализированной медицине и подбирать индивидуальное лечение для конкретного человека.



МАГИСТРАТУРА С «НИИМЭ»

Генеральный директор АО «НИИ молекулярной электроники» Геннадий Красников обсудил с ректором МФТИ Николаем Кудрявцевым возможность сотрудничества Физтеха с АО «НИИМЭ» в рамках подготовки студентов по программе магистратуры кафедры микро- и наноэлектроники (базовой кафедры факультета физической и квантовой электроники). Задача состоит в подключении «НИИМЭ» к созданию междисциплинарных программ ведущих российских университетов. Базовая подготовка под эгидой высокотехнологичного предприятия позволит перспективным студентам из других вузов продолжить обучение в магистратуре МФТИ.

5 386 277

РУБЛЕЙ

БЫЛО СОБРАНО В РАМКАХ ФАНДРАЙЗИНГОВОЙ КАМПАНИИ ФОНДА ЦЕЛЕВОГО КАПИТАЛА «С ДНЕМ РОЖДЕНИЯ, ФИЗТЕХ!»



Физтех.Старт

МФТИ совместно с ФРИИ, Microsoft и Intel при поддержке выпускника Физтеха Ратмира Тимашева, основателя Veeam Software, запустил программу по поиску и развитию технологических стартапов среди студентов и выпускников Физтеха и других вузов России.

По словам директора по технологическому предпринимательству МФТИ Алексея Малеева, эта программа нацелена на поддержку первых шагов молодых ребят в предпринимательстве. Проект научит адаптироваться к новым реалиям, брать на себя ответственность, рисковать и даже основывать собственные компании.

ФИЗТЕХ НА ЮГЕ

В марте состоялось открытие Регионального научно-образовательного математического центра — результата сотрудничества Физтеха с Адыгейским государственным университетом. Он позволит создать в регионах Юга России единую образовательную среду, которая объединит на базе математики системы высшего, общего и дополнительного образования. Ведущие преподаватели МФТИ будут готовить высококвалифицированных специалистов, а также талантливых абитуриентов Республики Адыгея. Создание базы стало возможным после победы научной команды под руководством директора Физтех-школы прикладной математики и информатики Андрея Райгородского и Адыгейского государственного университета в конкурсе Министерства образования и науки по созданию региональных научно-образовательных математических центров на базе ряда вузов России.





НАУКУ В СПОРТ!

Ученые МФТИ стали членами Ассоциации компьютерных наук в спорте. В нее вошли заведующий кафедрой информатики и вычислительной математики Игорь Петров, заместитель заведующего кафедрой математического моделирования физических процессов Юрий Василевский и заместитель заведующего кафедрой информатики и вычислительной математики Сергей Симаков. Ассоциация компьютерных наук была учреждена 30 августа 2017 года. Она нацелена на формирование междисциплинарных проектных групп для научных исследований и разработки современных методов спортивной подготовки, а также диагностики здоровья спортсменов с использованием математических методов, программных средств и компьютерных технологий.

100 МЛН НА ИИ



Олег Тиньков и выпускники МФТИ — топ-менеджеры Тинькофф Банка — объявили о создании Целевого фонда поддержки исследований в области искусственного интеллекта и машинного обучения с объемом инвестиций 100 млн рублей. Этот фонд стал самым большим специализированным целевым фондом Физтеха. Старший вице-президент Тинькофф Банка Артём Яманов подчеркнул важность поддержки альма-матер: «Сотни сотрудников Тинькофф Банка, от начальных позиций до топ-менеджеров, — выпускники Физтеха, и создание такого фонда — один из способов сказать своему вузу «спасибо». Средства фонда будут направлены на научно-исследовательскую работу кафедры Тинькофф Банка МФТИ, разработки и мероприятия по искусственному интеллекту и машинному обучению.

iPAVLOV

Физтех, Отраслевой союз развития рынка технологий НейроНет и Научно-производственный центр компании 1С подписали меморандум о сотрудничестве. Партнерство позволит лаборатории нейронных систем и глубокого обучения МФТИ и НПЦ



компании 1С производить обмен профессиональным опытом по теме обучения искусственных нейронных сетей и обработки естественного языка, проводить совместные научно-практические исследования и мероприятия, а также работать над проектами в области разговорного искусственного интеллекта. Сотрудничество будет вестись в рамках совместного со Сбербанком проекта iPavlov, над которым работает лаборатория. Цель — разработка «разговорного» машинного интеллекта, способного вести содержательный диалог с человеком и достигать цели, поставленной в диалоге, не только отвечая на вопросы, но и запрашивая недостающую информацию.

ПОБЕДЫ

ВСЕРОССИЙСКИЙ РЕЙТИНГ СТУДЕНЧЕСКОЙ ПАРУСНОЙ ЛИГИ

Первое место:

Команда МФТИ. Владимир Сошенко, Евгений Егоров, Дмитрий Негримовский, Анна Кудрявцева, Николай Ваулин и Мария Волосенок

ПРЕМИЯ ПРАВИТЕЛЬСТВА МОСКВЫ

Лауреат в номинации «Приборостроение»:

Юрий Стебунов, научный сотрудник лаборатории нанооптики и плазмоники МФТИ

Лауреат в номинации «Передовые промышленные технологии»:

Илья Тайдаков, ведущий научный сотрудник лаборатории технологий 3D-печати функциональных микроструктур МФТИ

МЕДАЛИ РАН ДЛЯ МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ И СТУДЕНТОВ

Максим Орехов (ФМХФ),
Павел Пережогин (ФУПМ)

МЕЖДУНАРОДНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ-КОНКУРС МОЛОДЫХ ФИЗИКОВ

Номинация «Фундаментальная физика»:

Первое место — Александр Петров, лаборатория оптоэлектроники двумерных материалов МФТИ

Второе место — Андрей Былинкин, лаборатория оптоэлектроники двумерных материалов МФТИ

Третье место — Сергей Блинов, МФТИ

Номинация «Инновации и техническое предпринимательство»:

Третье место — Николай Скрыбин, МФТИ,
ООО «Оптосистемы»

ИЗВЕСТИЯ

ДИАГНОЗ В ДВОИЧНОМ КОДЕ

Глава Национального исследовательского центра «Курчатовский институт», член-корреспондент РАН Михаил Ковальчук и заведующий лабораторией нанобиотехнологий Московского физико-технического института Максим Никитин побеседовали об «умных материалах», нанороботах и биологических компьютерах.



СПЕЦИАЛИСТЫ МФТИ УНИЧТОЖИЛИ МОДЕЛЬ АСТЕРОИДА

Физики из МФТИ смоделировали процесс разрушения астероидов в космосе. Для того чтобы оценить последствия разрушения одного крупного объекта и его разделения на десятки маленьких, российские физики создали несколько небольших плотных объектов, которые были уничтожены лазером. Такой эксперимент позволил вычислить точную массу ядерного заряда, необходимого для уничтожения угрожающих Земле космических объектов.

Подробнее читайте на стр. 18



PHYSICISTS TUNE A SPIN DIODE

A team of physicists at MIPT has offered a new design of a spin diode, placing the device between two kinds of antiferromagnetic materials. By adjusting the orientation of their antiferromagnetic axes, it is possible to change the resistance and the resonant frequency of the diode. In addition, this approach triples the range of frequencies on which the device can rectify alternating current. At the same time, the sensitivity of the spin diode is comparable to that of its semiconductor analogs.



НЕФТЬ В ОТРАЖЕНИИ

Ученые МФТИ создали уникальную систему поиска полезных ископаемых. <...> Созданная учеными Московского физико-технического института система поиска углеводородов превосходит имеющиеся в мире аналоги. <...> «Созданные нами датчики имеют полосу пропускания от 1 герца», — сказал корреспонденту «РГ» руководитель Центра молекулярной электроники МФТИ Вадим Агафонов. «Они обладают очень высокой чувствительностью, что позволяет улавливать слабые низкочастотные сигналы, распространяющиеся через толщу недр Земли на расстояния до нескольких десятков километров. А значит, зона поиска углеводородов намного увеличивается. Чем больше установлено таких датчиков, тем качественнее будет картинка, которую получают геологи, анализирующие записанные данные. У станции есть свой источник питания и система регистрации».



КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ВЕЧНОСТИ: КАКИМ МИР ЗАПОМНИТ СТИВЕНА ХОКИНГА

Александр Родин рассказал Forbes о том, почему человечество запомнит Стивена Хокинга как одного из величайших ученых: «Пожалуй, самым известным и самым изящным “личным” открытием Хокинга является эффект так называемого испарения черных дыр. Если очень грубо, он означает, что в сильных гравитационных полях в окрестности черной дыры, но вне горизонта событий, т. е. в той области пространства-времени, которая еще доступна внешнему наблюдателю, может рождаться излучение».



RUSSIAN SCIENTISTS ZAP TINY ASTEROIDS WITH LASERS TO PROTECT EARTH FROM DEADLY STRIKE

Tiny asteroids measuring less than an inch wide have been blown up with lasers in lab to calculate how to prevent Earth being wiped out by a giant space rock. A team of Russian researchers from Rosatom, the state nuclear energy corporation, and Moscow Institute of Physics and Technology (MIPT) constructed miniature asteroids based on the composition of a stony meteorite which landed in Lake Chebarkul following the Chelyabinsk strike in 2013.



УЧЕНЫЕ ИЗ МФТИ ГОТОВЯТСЯ К ВЫРАЩИВАНИЮ «ЗАПЛАТОК» ДЛЯ СЕРДЦА

Биофизики из России изучили то, как взаимодействуют полимерные каркасы с культурами клеток сердца и значительно продвинулись в сторону создания технологий, позволяющих выращивать «запасное» сердце или заплаток для него из культур клеток пациента, говорится в статье, опубликованной в журнале Acta Biomaterialia.

NAKED SCIENCE

5 ВОПРОСОВ О ХАКАТОНЕ ПО МАШИННОМУ ПЕРЕВОДУ

В начале февраля в МФТИ проходил хакатон DeepHack.Babel, организованный лабораторией нейронных систем и глубокого обучения. Участники обучали систему машинного перевода на непараллельных данных, то есть на примерах, для которых нет перевода на другой язык. Рассказываем, зачем это нужно.

НОВАЯ ГАЗЕТА

«У ИЛОНА МАСКА — ПАРАНОИДАЛЬНЫЙ ПОДХОД»

Как технологии машинного обучения меняют мировую экономику и какую роль в этом играют исследователи из России? Об этом «Новой» рассказал Михаил Бурцев, руководитель лаборатории нейронных систем и глубокого обучения Московского физико-технического института (МФТИ).

Мел

КАК УСТРОЕНА ЛАБОРАТОРИЯ ГЕНОМНОЙ ИНЖЕНЕРИИ МФТИ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

Для передовых экспериментов часто недостаточно ресурсов основной школы, но у современных школьников уже в средних классах есть возможность дополнительного образования. С 2017 года по всей России при поддержке АСИ начали активно открываться технопарки, которые позволяют школьникам познакомиться с реальными научными задачами. Параллельно с ними появляются кружки при лабораториях вузов, где под руководством действующих ученых ребенок может познакомиться, например, с последними достижениями молекулярной биологии и геномной инженерии. Такой образовательный центр существует при лаборатории геномной инженерии МФТИ.

ВЕСТИ.RU

ВОПРОС НАУКИ. ЖИЗНЬ ПО ЗАКОНАМ МАТЕМАТИКИ

Теория не так уж далека от практики — математики достают теоремы из мира идей и находят им применение в жизни, а часть современных технологий и вовсе работает, используя математику, теоретическая часть которой еще не до конца разработана. Как такое возможно? Гость программы — доктор физико-математических наук, директор Физтех-школы прикладной математики и информатики Андрей Райгородский.

ВРАЩЕНИЕ ЧЕРНЫХ ДЫР ОТСЛЕДИЛИ ПО ДЖЕТАМ

Поток магнитного поля через джет можно рассчитать, измеряя его яркость или сдвиг ядра, если предположить, что джет направлен под небольшим углом к линии наблюдения. Ученая из МФТИ рассчитала поток для 48 источников джетов и сравнила его с критическим потоком, найденным в рамках модели «магнитно арестованного диска». Оказалось, что большинство объектов находятся в режиме, далеком от критического, то есть вращаются сравнительно медленно.

Подробнее читайте на стр. 20

N+1

МАТЕМАТИКИ ПОСТРОИЛИ МОДЕЛЬ СОТРУДНИЧЕСТВА «ЗАКЛЮЧЕННЫХ»

Группе исследователей из МФТИ, Сколтеха, ТГУ и Орегонского университета удалось теоретически описать отклонения участников от рационального поведения в «Дилемме Заключенного» — известной проблеме теории игр. После знакомства и недолгого общения участников лабораторных экспериментов уровень их кооперации повысился со стандартных 20% до более чем 50%.

Популярная Механика

НАУКА И ЖИЗНЬ®

СОЛЕЛЮБИВЫХ МИКРОБОВ ОКРАСИЛИ ВЖИВУЮ

<...> Исследователи из Московского физико-технического института (МФТИ) вместе с коллегами из Германии и Российского химико-технологического университета нашли способ покрасить микробов-галофилов так, чтобы они остались живыми. Никакой специальной новой краски синтезировать не потребовалось: оказалось, что для этой цели подходит вещество, которым красят митохондрии.

РБК

НЕБЕСНАЯ СЕТЬ: ПОЧЕМУ НОВЫЙ ПРОЕКТ МАСКА — ВЫЗОВ ДЛЯ РОССИИ

Александр Родин, заведующий лабораторией прикладной инфракрасной спектроскопии МФТИ, в своей колонке на РБК рассказывает о задумках Space X и их возможном значении для России: «Создатель SpaceX нашел рынок, который может расти по экспоненте в течение долгого времени. Но в России вынос критически важной инфраструктуры в космос неизбежно будет восприниматься как вопрос безопасности».

ЦЕНТР ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

✍ Виктория Максимчук

МФТИ стал центром компетенций Национальной технологической инициативы — долгосрочной комплексной программы по созданию рынков будущего. Какой опыт накопил Физтех в области искусственного интеллекта? Почему для НТИ важно развивать эту область? Что предложит МФТИ для создания технологий будущего? Рассказываем в нашем материале.

НТИ представляет собой государственную программу поддержки российских перспективных отраслей для обеспечения лидерства отечественных компаний в условиях взрывного развития и распространения новых технологий. Это масштабное объединение усилий единомышленников: предпринимателей, представителей ведущих университетов и исследовательских центров, институтов развития, экспертных и профессиональных сообществ, а также заинтересованных органов исполнительной власти. Свои усилия они направляют на развитие высокотехнологичных рынков будущего, которые сформируют новую мировую экономику в ближайшие 20 лет.

Всего выделено девять таких рынков, которые отражают наиболее значимые элементы инфраструктуры. Многие задачи, стоящие перед

ПРЯМАЯ РЕЧЬ



Сергей Шумский, соучредитель отраслевого союза «Нейронет» и директор Научно-координационного совета ЦНТИ:

«Упор в работе консорциума будет на модернизации инфраструктур с помощью технологий машинного интеллекта. На горизонте нескольких лет он должен стать главным российским центром компетенций этого направления. ЦНТИ поможет специалистам и разработчикам создавать успешные и востребованные бизнесы. Мировому рынку будут предложены команды, применяющие оригинальные подходы к нерешенным проблемам в области искусственного интеллекта».

ними, нереализуемы без технологий искусственного интеллекта и машинного обучения. Именно поэтому потребовалось сделать упор на эту область и создать некий интерфейс между наукой и бизнесом. Были отобраны центры компетенций НТИ, один из которых — Центр науки

и технологий искусственного интеллекта. Он призван преодолевать технологические барьеры дорожных карт рынков NeuroNet, FinNet, SafeNet, HealthNet, AeroNet, AutoNet и EnergyNet. Работа будет вестись в составе консорциума, лидером которого является МФТИ, а среди участников и партнеров — Сколтех, ВШЭ, Университет Иннополис, Сбербанк России, Россети, Ростелеком, РЖД, АБВУУ и ФМБА.

Ведущие ученые и специалисты в области искусственного интеллекта Физтеха применяют накопленный в лабораториях и научных центрах опыт для развития ключевой стратегически важной инфраструктуры России, а также создания востребованных на мировом рынке технологий.

Технологии, которые позволяют улучшить качество жизни человека в будущем, разделены на несколько направлений.



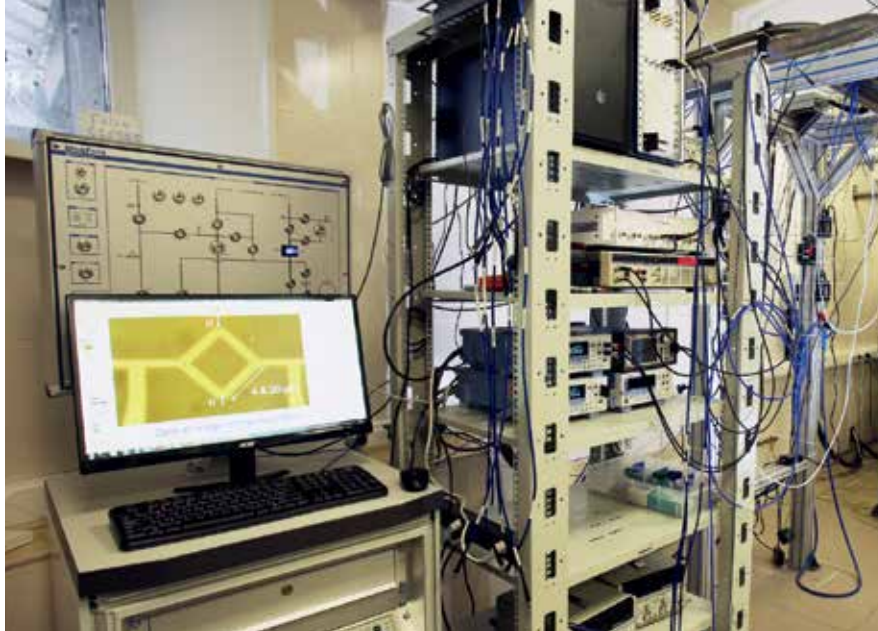
В Инжиниринговом центре МФТИ по трудноизвлекаемым полезным ископаемым

Экспертные системы

Направление включает широкий спектр областей от медицины до добычи полезных ископаемых. Один из проектов представляет собой систему поддержки принятия врачебных решений. Она будет помогать медикам, основываясь на результатах анализа большого объема различных данных о пациентах методами искусственного интеллекта. А сотрудники лаборатории моделирования и проектирования архитектур специальных вычислительных систем МФТИ уже занимаются разработкой платформы с развитым человеко-машинным интерфейсом для проектирования радиолокационной техники. Что касается нефтегазового сектора, то проект Инжинирингового центра МФТИ по трудноизвлекаемым полезным ископаемым нацелен на вовлечение ИИ в принятие решений по добыче природных запасов. Объем генерируемых данных с одного месторождения за год может достигать до петабайт. Для обработки всего этого массива будут использоваться технологии машинного обучения.

Техническое зрение

Нейронные сети могут научиться «узнавать» объекты на фото и видео. В этом направлении ученые планируют разработать системы, которые будут не только обрабатывать, но и синтезировать визуальный контент. Например, с их помощью можно создать сеть оптических телескопов, способных анализировать и сопровождать околоземные космические объекты посредством ИИ. Некоторыми из этих задач займутся сотрудники лаборатории цифровых систем специального назначения и лаборатории космической информатики МФТИ. А безопасность на дорогах обеспечит система мониторинга засыпания водителя на базе алгоритмов распознавания изображений, которая будет разработана в лаборатории прикладных кибернетических систем Физтеха.



Лаборатория искусственных и квантовых систем

Разговорный ИИ

Здесь свой опыт применит лаборатория нейронных систем и глубокого обучения МФТИ, которая совместно со Сбербанком реализует проект iPavlov. В рамках этого направления будет разрабатываться машинный интеллект, способный вести содержательный диалог с человеком. Другая задача — создание технологий семантического анализа данных в информационных системах, которые позволят вывести кибербезопасность на новый уровень.

Вычислительные системы для ИИ

Машинное обучение, а также управление системами на его основе требуют больших вычислительных мощностей. При большом числе параметров алгоритма и сложном рельефе функции потерь классические алгоритмы оказываются малоэффективными. Решить эти проблемы помогут универсальные квантовые компьютеры и квантовые симуляторы. Их разрабатывают в лаборатории искусственных квантовых систем (подробнее на стр. 58 — прим. ред.). Также для управления в системах с ИИ планируется создать специальные процессоры и адаптировать существующие. Этим займутся лаборатория беспроводных технологий и лаборатория сложных организационно-технологических систем МФТИ.

«Умный дом» и «умный город»

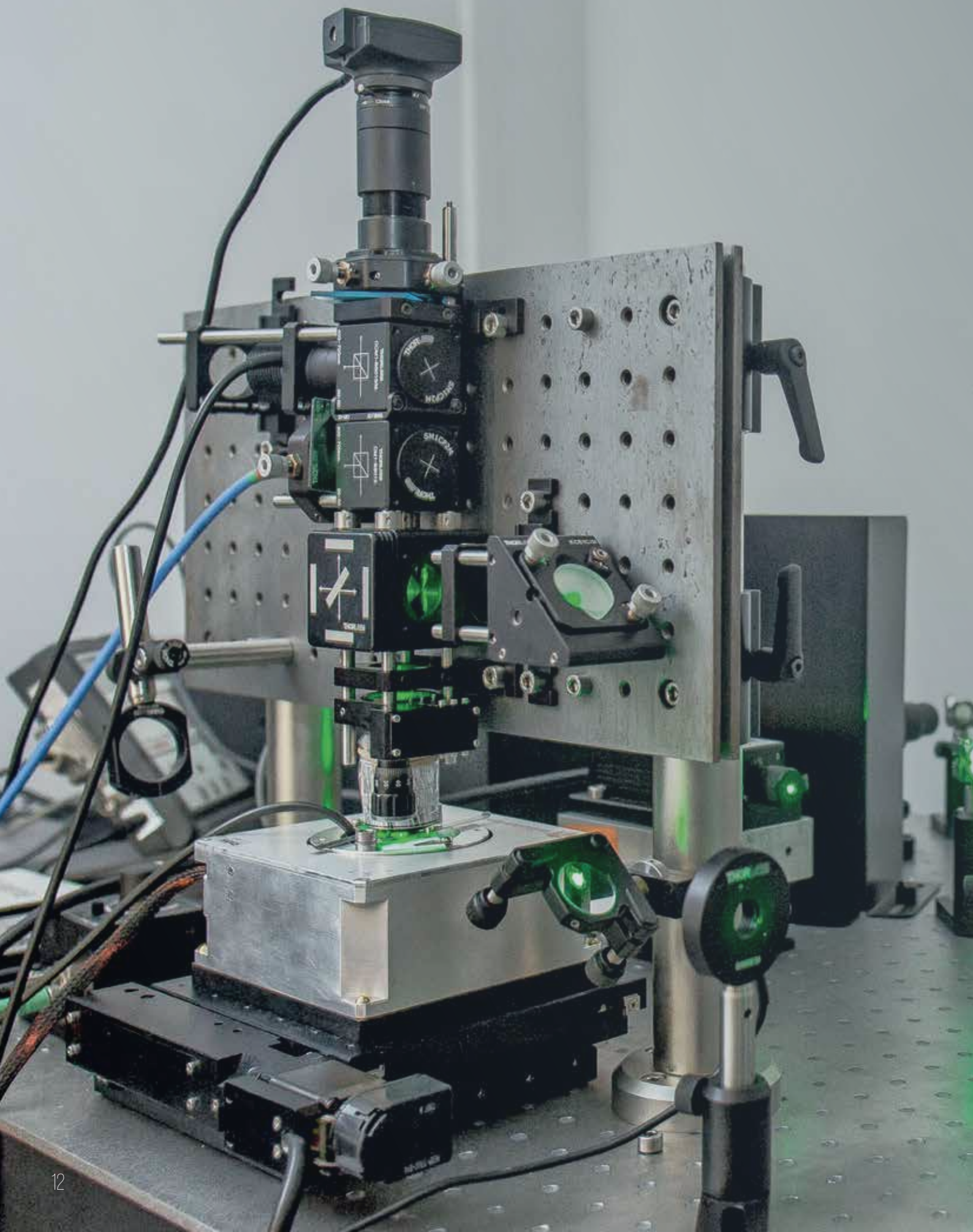
Ученые проанализируют существующие и перспективные разработки в этом направлении. Планируется создание «умных» городских транспортных систем, а также электрических сетей, которые будут анализировать, прогнозировать и управлять потреблением электроэнергии.

Робототехника с ИИ

В рамках направления будут разрабатываться беспилотный транспорт, андроидные, медицинские и другие роботы, а также платформы для управления ими. Одним из проектов является новое поколение технических средств реабилитации с применением нейротехнологий для улучшения эффективности лечения, реабилитации и повышения качества жизни людей с ограниченными возможностями. В числе задействованных подразделений МФТИ — лаборатория волновых процессов и систем управления.

Машинный перевод и лингвистический анализ

Технологии искусственного интеллекта будут использоваться для анализа больших текстовых коллекций и тематического информационного поиска. Также планируется разработка интерфейса браузера нового поколения, основанного на общении с машинным интеллектом. ■



УСТАНОВКА ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ МЕТОДА ОПТИЧЕСКОЙ STED-ЛИТОГРАФИИ

ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

Установка предназначена для создания 2, 2,5 и 3D полимерных микроструктур методом фотополимеризации мономера на поверхности твердых подложек. Такие структуры могут представлять самостоятельный интерес в качестве объектов нанофотоники или защитных масок для дальнейшей обработки поверхности методами травления.

ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

Здесь удалось объединить два метода создания структур путем фотополимеризации мономера — прямое лазерное письмо (DLW-direct laser writing) и метод STED (stimulated emission depletion) — вынужденное гашение флуоресценции.

В первом случае используется сфокусированное излучение фемтосекундного лазера (800 нм), вызывающее двухфотонное поглощение в инициаторе полимеризации, в результате чего образуется зона затвердевания мономера, минимальный размер которой определяется обычными дифракционными ограничениями (порядка 400 нм).

При включении STED-режима строго соосно основному пучку лазерного излучения на объект направляется второй луч, имеющий в сечении форму кольца. В результате зона полимеризации оказывается ограничена внутренней зоной кольца и становится существенно меньше дифракционного предела (порядка 100–50 нм).

Таким образом, удастся создавать наноструктуры сопоставимых размеров без использования сложной литографической аппаратуры, работающей в вакуумной УФ-области. Помимо установки, были разработаны оригинальные композиции фоторезистов, позволяющие получать такие наноструктуры.

ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

Нанофотоника, микроэлектроника, создание интегрированных оптических схем, нанофлюидика и другие применения, требующие изготовления сложных двух- и трехмерных структур из полимерных материалов с высокой точностью. Кроме того, получаемые структуры могут быть использованы в качестве шаблонов или масок для последующего осаждения различных металлов и неорганических материалов.

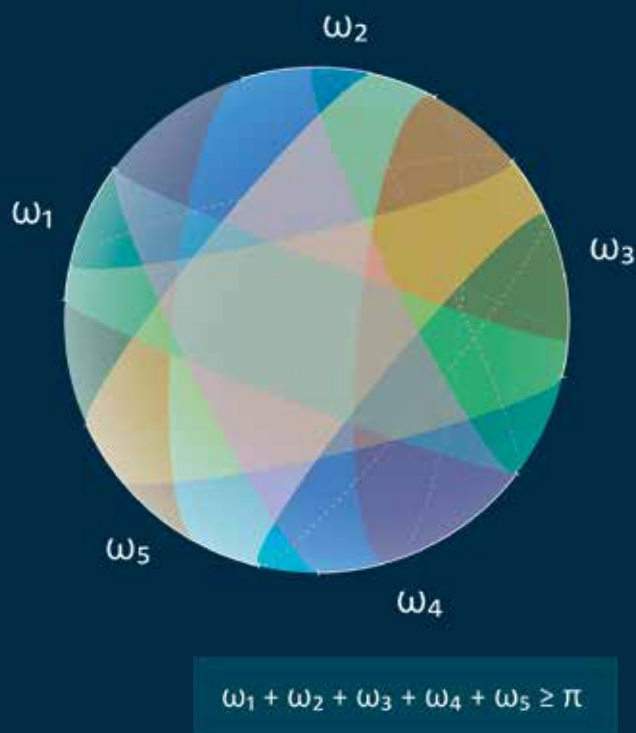
АВТОРЫ РАЗРАБОТКИ

Установка разработана и собрана сотрудниками лаборатории 3D-печати функциональных микроструктур МФТИ и отдела люминесценции Физического института им. П. Н. Лебедева РАН: Алексеем Витухновским, Дмитрием Чубичем, Ильей Тайдаковым, Владимиром Сычевым, Алексеем Ефимовым, Данилой Колымагиным, Станиславом Елисеевым.

Вероника Рочева

ИГРЫ РАЗУМА

Доказана гипотеза, сформулированная математиком Ласло Фейешем Тотом в 1973 году: «Если несколько зон покрывает единичную сферу, то их суммарная ширина по крайней мере π ».



Полное покрытие сферы зонами. Каждая из пяти зон имеет свою ширину и обозначена уникальным цветом

ПОЛЕЗНЫЕ РЕШЕНИЯ

Дискретная геометрия изучает комбинаторные свойства точек, прямых, окружностей, многоугольников и других геометрических объектов. Например, она изучает следующие вопросы: какое наибольшее число шаров одинакового размера можно разместить вокруг одного такого же шара, как наиболее плотно замостить плоскость одинаковыми кругами или пространство — одинаковыми шарами. Результаты некото-

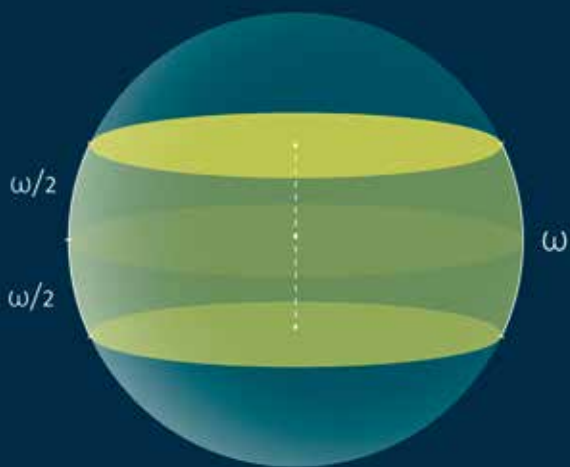
рых таких задач сейчас применяются на практике.

Например, задача о плотной упаковке позволяет оптимизировать кодирование и исправление ошибок при передаче информации. Доказательство теоремы о четырех красках, утверждающей, что всякую расположенную на сфере карту можно раскрасить не более чем четырьмя разными цветами так, чтобы граничащие страны не были одинакового цвета, натолкнуло математиков на

разработку значимой части понятий теории графов, без которой невозможно представить сегодня многие разработки в химии, биологии, информатике, любые логистические системы и многое другое.

ЗАДАЧА О ДОЩЕЧКАХ

Гипотеза Ласло Фейеша Тота тесно связана с другими задачами дискретной геометрии о покрытии полосками, решенными в XX веке. Изначально ставилась задача о покрытии круга полосками, заключенными между параллельными прямыми, более известная как задача о дощечках. Математик Альфред Тарский изящно и просто доказал, что суммарная ширина этих полосок-дощечек не превосходит диаметр круга, вне зависимости от их количества: то есть лучше, чем одной дощечкой, ширина которой — диаметр круга, его покрыть нельзя. Трегером Бангом была решена задача о покрытии полосками произвольного выпуклого тела. Им было доказано, что если несколько полосок покрывают выпуклое тело, то их суммарная ширина равна, по крайней мере, ширине данного тела, то есть минимальной ширине одной полоски, покрывающей данное тело.



Желтым цветом на поверхности сферы обозначена одна зона ширины ω

$$\omega_1 + \omega_2 + \omega_3 + \omega_4 + \omega_5 = \pi$$

ПОКРЫТИЕ СФЕРЫ ПОЛОСКАМИ

Задача, над которой работали математики Александр Полянский из МФТИ и Цзылинь Цзян из Израиля, принципиально отличается от предыдущих: в ней требуется исследовать покрытие сферы с единичным радиусом особым образом построенными зонами. Каждая зона поставлена в соответствие определенной трехмерной полоске-дощечке (всему тому, что заключено между двумя параллельными плоскостями, расположенными симметрично относительно центра сферы) и является ее пересечением со сферой.

Можно ввести и другое определение, уже не ассоциируя зоны с полосками. Зоной ширины ω на поверхности сферы с единичным радиусом называется множество точек, которые находятся на расстоянии не более $\omega/2$ от большой окружности (экватора) в геодезической метрике. Проще говоря, расстояние между двумя точками равно длине наименьшей дуги, их соединяющей. Математикам необходимо было найти минимальную суммарную ширину нескольких таких зон, покрывающих единичную сферу. Основное отличие задачи от предыдущих заключалось в измерении ширины. В случае обычных полосок ширина — это евклидово расстояние между параллельными прямыми или параллельными плоскостями, а в этом случае — длина дуги.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО ОТ ОБРАТНОГО

При доказательстве авторы были вдохновлены идеей Банга, который

Гипотеза Ласло Фейеша Тота. Покрытие сферы с единичным радиусом зонами одинаковой ширины. Случай минимальной суммарной ширины зон, равной π . Каждая зона обозначена уникальным цветом

использовал для решения задачи о покрытии тела полосками построение специального конечного множества точек внутри тела, среди которых одна не покрыта полосками. Математики, как и Банг, шли в каком-то смысле от противного. Они предполагали, что сумма ширин зон, полностью покрывающих сферу, меньше π , и хотели получить противоречие: найти точку, которая лежит на сфере, но не покрыта зонами.

Авторы показали, что можно построить такое множество точек в трехмерном пространстве, чтобы по крайней мере одна точка не была покрыта полосками, образуя

ми зоны. Если все эти точки будут находиться внутри сферы, то будет несложно построить одну точку на ней, не покрытую полосками, а значит, и зонами. Если же какая-то из точек множества окажется за пределами сферы, то в этом случае удастся заменить несколько зон одной большей зоной с шириной, равной сумме всех ширин этих зон. Таким образом, удастся в исходной задаче уменьшить число зон, но при этом не изменить их суммарную ширину, то есть в какой-то момент получится найти точку на сфере, не покрытую зонами. Это противоречит тому, что сумма ширин зон меньше π , и доказывает гипотезу Ласло Фейеша Тота.

Задача решалась в n -мерном пространстве, но, по словам ученых, эта постановка и доказательство ничем не отличается от трехмерного случая. ■

ПРЯМАЯ РЕЧЬ

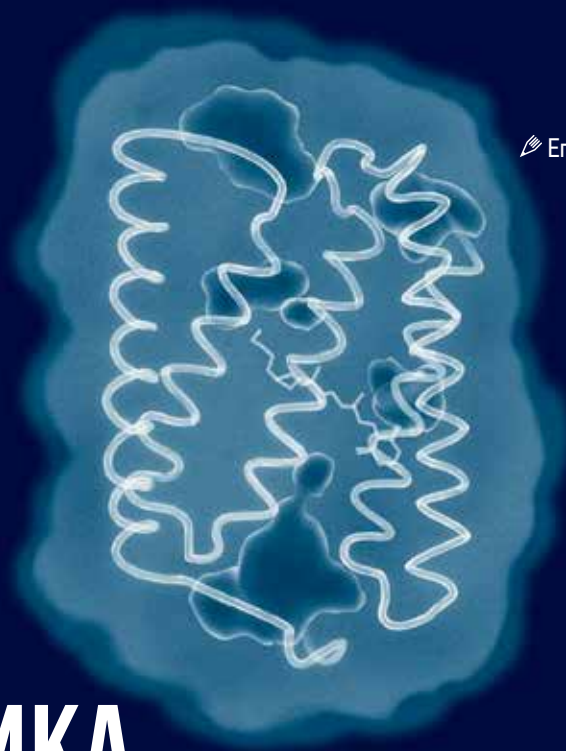


Александр Полянский, сотрудник кафедры дискретной математики МФТИ:

«Задача Ласло Фейеша Тота привлекала внимание математиков, занимающихся дискретной геометрией, вот уже более 40 лет. У этой задачи оказалось изящное решение, и нам посчастливилось его найти. Задача Ласло Фейеша Тота навела нас на мысль о другой, более сильной гипотезе о покрытии сферы смещенными зонами, полученными пересечением единичной сферы с трехмерными полосками-дощечками, не обязательно симметричными относительно центра».

Оригинальная статья:
Proof of László Fejes Tóth's zone conjecture; Zilin Jiang, Alexandr Polyanskiy; Geometric And Functional Analysis, December 2017.

«ДЖОЙСТИК» ДЛЯ ОПТОГЕНЕТИКА



В МФТИ расшифровали структуру мембранного белка, которая была заветной целью оптогенетиков в течение 14 лет.

□ Коллаборация ученых из МФТИ, Forschungszentrum Jülich, ESRF, IBS и MPI получила трехмерную структуру канального родопсина ChR2 — мембранного белка, который широко используется в оптогенетике для управления нервными клетками при помощи света.

ИНСТРУМЕНТ ОПТОГЕНЕТИКИ

Оптогенетика — современная методика, которая позволяет при помощи света управлять нервными или мышечными клетками в живом организме. Кроме того, схожие методы используются для того, чтобы частично восстанавливать потерян-

ДЛЯ СПРАВКИ

Оптогенетика — методика исследования работы нервных клеток, использующая белки, которые встраиваются в мембрану клетки и активируются светом.



ПРЯМАЯ РЕЧЬ

Валентин Борщевский, заместитель заведующего лабораторией перспективных исследований мембранных белков МФТИ и один из первых авторов статьи:

«Наличие структуры позволит оптогенетике делать осмысленные мутации в белке, подстраивая его под конкретные эксперименты. Конечно, раньше это было невозможно, и большинство мутаций делались трудоемким перебором или на основании структур родственных белков».

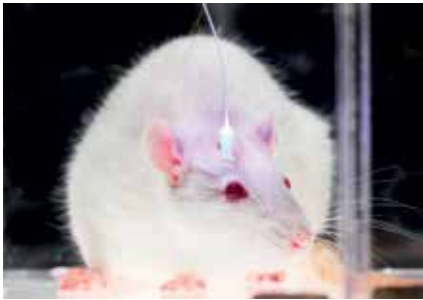
ные зрение и слух, а также управлять сокращением мышц. Методы оптогенетики используются и для того, чтобы изучать свойства естественных нейронных сетей, которые отвечают за эмоции, принятие решений и другие сложные процессы в живых организмах. В 2010 году оптогенетика была отмечена как метод года редакцией престижного научного журнала Nature и названа прорывом десятилетия журналом Science.

Наиболее распространенный инструмент оптогенетики — светочувствительный белок ChR2, выделенный в начале XXI века из зеленых водорослей *Chlamydomonas reinhardtii*. Ученые встраивают этот белок в мембраны живых клеток.

Под действием света он открывает себя, пропуская через клеточную мембрану внутрь клетки положительные ионы. В случае нервной клетки это запускает деполяризацию мембраны, имитируя прохождение по ней нервного сигнала и активируя конкретный нейрон.

На данный момент канальный родопсин ChR2 — наиболее распространенный инструмент для активации нервных клеток, который используется повсеместно, в основном, благодаря своей высокой скорости работы и относительной безвредности для клеток.

Получением структуры ChR2 занималось много научных групп по всему миру, начиная с 2003 года, когда впервые была продемонстри-



рована возможность изменения мембранного потенциала с его помощью. Однако без успехов: структура белка в его естественном виде до сих пор не была известна.

НУЖНЫЕ МУТАЦИИ

Существует множество искусственных мутаций ChR2, которые модифицируют его свойства, — например, увеличивают величину генерируемого тока или длину волны света, на который он «откликается». Такой спектр модификаций позволяет подбирать белок под конкретный эксперимент на живых клетках, варьируя скорость его работы или используя различные модификации, которые откликаются на разную длину волны и могут работать независимо друг от друга.

Большинство мутаций, однако, сделаны сравнительно вслепую, методом направленной эволюции или исходя из данных похожих белков. Самая близкая из имеющихся — химера C1C2, в структуре которой

КОММЕНТАРИЙ ВНЕШНЕГО ЭКСПЕРТА

КАНАЛЬНЫЙ РОДОПСИН РАСКРЫВАЕТ СВОИ ТЕМНЫЕ СЕКРЕТЫ

Клаус Герверт, профессор биофизики
Рурского университета, Бохум, Германия:

В данной работе авторы представили структуру wild-type (дикого или естественного) белка ChR2 с разрешением в 2,4 Å и подробно рассмотрели структурные модели для ChR2 дикого типа и химеры C1C2. Авторы описали возможный молекулярный механизм открытия световых ворот, опираясь на всю ту информацию, которая была получена в предыдущих биофизических исследованиях с временным разрешением.

Дикий тип ChR2, описанный в статье, позволит более точно смоделировать механизм открытия канала, а структура адаптированного к свету состояния белка поможет больше узнать о его механизмах. Подробные детальные описания белков обязательны для продуманного и оптимизированного улучшения разработок в области оптогенетики. Причем сегодня приложение оптогенетики — не только про нейроны в мозге. Можно создать системы, которые смогут восстанавливать зрение или слух, улучшать другие физиологические процессы.

Оригинальный текст:

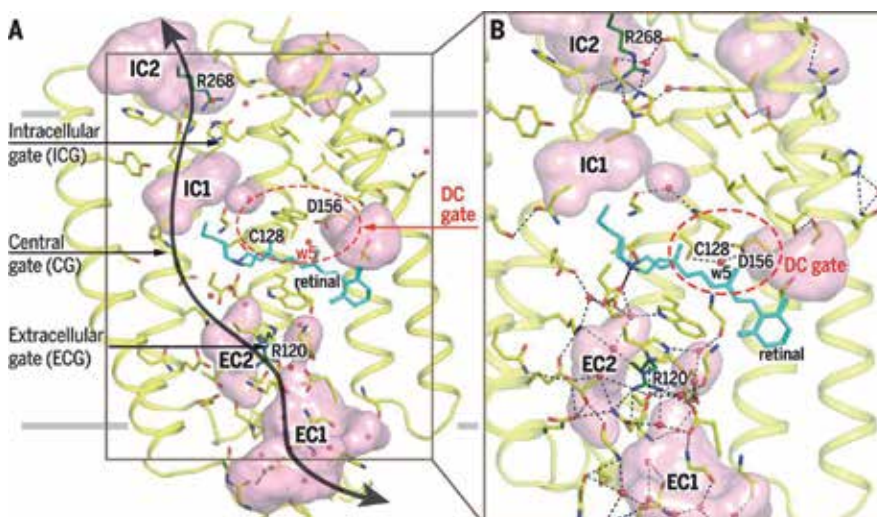
Channelrhodopsin reveals its dark secrets, By Klaus Gerwert; Science 24, Nov 2017.

примерно 70 % от родственного белка ChR1 и 30 % от ChR2. Она, однако, не позволяет полностью объяснить все свойства белка, а значит, и интересные для оптогенетики мутации, спрогнозированные по этой структуре, не всегда оказываются правильными.

ПОМОГЛА ЛИПИДНАЯ ФАЗА

Чтобы изучить структуру белка, ученые использовали метод рентге-

новской кристаллографии. Для его применения необходимо получить кристалл, в узлах которого сидят молекулы белка. Это было сделано при помощи кристаллизации *in meso* — метода получения кристаллов мембранных белков, при котором для роста кристаллов используется особая среда, позволяющая белкам свободно перемещаться в пространстве, не выходя при этом из мембраны, — липидная кубическая фаза. После этого кристаллы облучают рентгеновским излучением с длиной волны порядка 1 ангстрема (чуть меньше длины межatomной связи в белке) и снимают данные рентгеновской дифракции, из которых затем восстанавливается структура белка. ■



Мембранный белок каналный родопсин ChR2

Оригинальная статья:

Structural insights into ion conduction by channelrhodopsin 2; Oleksandr Volkov, Kirill Kovalev, Vitaly Polovinkin, Valentin Borshchevskiy, Christian Bamann, Roman Astashkin, Egor Marin, Alexander Popov, Taras Balandin, Dieter Willbold, Georg Büldt, Ernst Bamberg, Valentin Gordeliy; Science 24, Nov 2017.



БОРЦЫ С АСТЕРОИДАМИ

Группа ученых, в которую входили физики из МФТИ, разработала методику, позволяющую экспериментально определять критерии разрушения астероидов с помощью лазерного воздействия на их миниатюрные копии.

□ ДВА ПОДХОДА

Существует два подхода для решения вопроса защиты Земли: изменение траектории движения астероидов или разрушение их на мелкие осколки, большая часть которых не столкнется с Землей. Авторы статьи работали над вторым способом — моделированием воздействия на астероид мощной ударной волны от ядерного взрыва на его поверхности. Ученые показали, что короткое лазерное воздействие

на миниатюрную копию астероида сопоставимо с ядерным взрывом на реальном объекте по ключевым процессам, вызывающим его разрушение. В эксперименте были получены схожие графики распределения температуры и давления процессов.

КОРРЕКТНАЯ МОДЕЛЬ

Для корректного моделирования физики создавали миниатюрный макет с плотностью и прочностными характеристиками астероида, повторяли его геометрическую форму, а также обеспечивали равенство характерных давлений в начале ударно-волновой стадии процесса. Это равенство с точностью до коэффициента соответствует равенству отношения энергии ядерного взрыва к массе астероида и отношения энергии лазерного импульса к массе мини-макета. Например, для астероида диаметром 200 метров и необходимой для разрушения энергией 6 мегатонн аналогом служила копия диаметром

8–10 миллиметров и разрушающим лазерным импульсом в 500 Дж. Кстати, самым мощным взрывным устройством за всю историю человечества была «Царь-бомба», созданная в СССР в 1961 году. Полная энергия ее взрыва, по разным данным, составляла 58,6 мегатонн в тротиловом эквиваленте.

Исследователи разработали технологию изготовления искусственного вещества каменных (хондритовых) астероидов с заданными свойствами — это наиболее распространенный тип астероидов (более 90%). Учитывались химический состав, плотность, пористость, прочность. В основу создания мини-макетов легли данные анализа структуры вещества каменного астероида, упавшего на Землю пять лет назад, в феврале 2013 года, рядом с населенным пунктом Чебаркуль, — хондрита.

Исследования проводились на лазерных установках «ИСКРА-5», «ЛУЧ» и «САТУРН». Лазерное излу-

ДЛЯ СПРАВКИ

Астероиды — космические тела, состоящие из углерода, кремния, металла или льда. Диаметр таких объектов колеблется от 30 метров до уничтожающих все живое 900 километров, средняя скорость движения — 20 километров в секунду. Столкновение с астероидами представляет одну из самых больших опасностей для нашей планеты.



ПРЯМАЯ РЕЧЬ

Владимир Юфа, доцент кафедры прикладной физики ФПФЭ МФТИ:

«Наша база коэффициентов и зависимостей для разного типа астероидов позволит оперативно смоделировать взрыв и найти критерии разрушения. Пока явной опасности нет, и у нашей команды есть время доработать методику спасения нашей планеты от катастрофы. Параллельно работаем над моделированием отклонения астероида без его разрушения и надеемся на международную вовлеченность в процесс».

чение сначала усиливалось до нужной мощности, а затем направлялось на закрепленный в экспериментальной вакуумной камере взаимодействия мини-макет. В эксперименте обеспечивалась возможность боковой и тыльной диагностики разрушения и регистрации разлета осколков макета астероида. Среднее время лазерного воздействия на макет — от 0,5 до 30 наносекунд.

ПОМОГ ЧЕЛЯБИНСКИЙ МЕТЕОРИТ

Для подтверждения соответствия лазерных экспериментов действительности ученые провели газодинамические расчеты. Было показано, что при разнице в массе между реальным астероидом и его лабора-

торным аналогом в 14–15 порядков удельная энергия, необходимая для полного разрушения астероида, почти в два раза меньше, чем удельная энергия, необходимая для подобного разрушения мини-макета.

Для оценки критерия заведомого разрушения был принят во внимание процесс падения челябинского астероида. Он имел начальный размер около 20 метров и при прохождении атмосферы раздробился на мелкие фрагменты, не нанеся катастрофического урона. Таким образом, для исходного размера астероида в 200 метров можно говорить о его заведомом разрушении при дроблении на осколки, имеющие линейный размер в 10 раз и массу

в 1000 раз меньше исходных. Очевидно, что данная оценка справедлива, если угол вхождения астероида в атмосферу Земли и траектория движения его осколков в атмосфере близки к траектории челябинского астероида.

ХВАТИТ 6 МЕГАТОНН

С учетом масштабного фактора и результатов лабораторных экспериментов исследователи показали возможность заведомого разрушения ядерным взрывом с энергией свыше 3 мегатонн опасного для Земли астероида хондритного типа диаметром 200 метров. Ученые планируют продолжить исследования с мини-макетами различной прочности и состава, в том числе с макетами каменно-ледяных и железоникелевых астероидов, а также работы по уточнению влияния формы макетов и наличия углублений на критерий заведомого разрушения. ■

Оригинальная статья:

Лазерное моделирование разрушительного воздействия ядерных взрывов на опасные астероиды; Е. Ю. Аристова и др.; ЖЭТФ, 2018, том 153, вып. 1.

Рисунок А

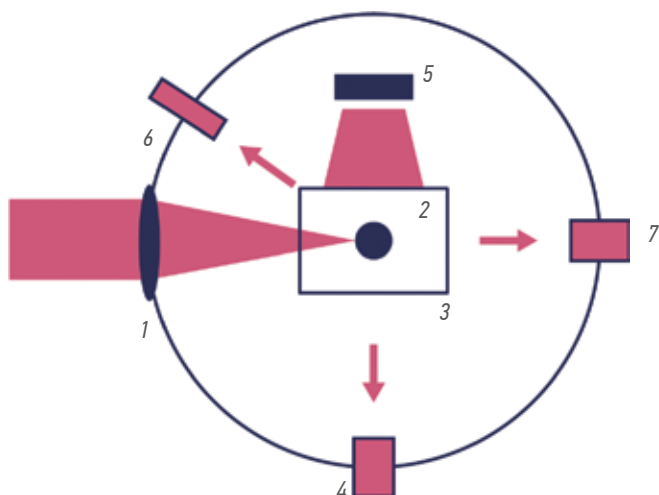


Рисунок Б

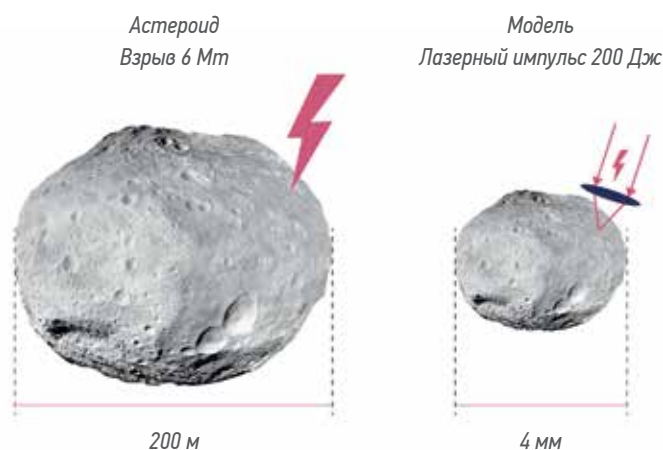


Рисунок А: Принципиальная схема эксперимента на установке «ЛУЧ»: 1 — объектив, 2 — мини-макет астероида, 3 — бокс с прозрачными стенками, 4 — электрооптический преобразователь (ЭОП), 5 — лампа-вспышка, 6 — обскур, 7 — оптическая гетеродинная регистрация.

Рисунок Б: Сравнение размеров модели и исследуемого явления

И ВСЕ-ТАКИ ОНИ ВЕРТЯТСЯ!

Астрофизик Елена Нохрина разработала модель, характеризующую взаимодействие сверхмассивных черных дыр с испускаемыми ими струями — джетами.

□ АСТРОНОМИЧЕСКИЙ ПАЗЛ

Сегодня астрофизики могут наблюдать сотни джетов — мощных струй, вырывающихся из сверхмассивных черных дыр. Их размеры огромны даже на фоне других астрономических объектов: длина джета может достигать нескольких процентов

радиуса галактики и быть примерно в 300 тысяч раз больше размера испускающей его черной дыры. Эти объекты позволяют заглянуть в глубокое прошлое Вселенной. Однако у ученых до сих пор остается большое количество вопросов к их устройству. Доподлинно неизвестно даже из чего состоят джеты, поскольку при их наблюдении не регистрируются какие-либо спектральные линии, — на сегодня принято считать, что они состоят из электронов и позитронов или протонов. Впрочем, из отдельных крупиц достоверных знаний постепенно складывается непротиворечивая модель этих удивительных объектов.

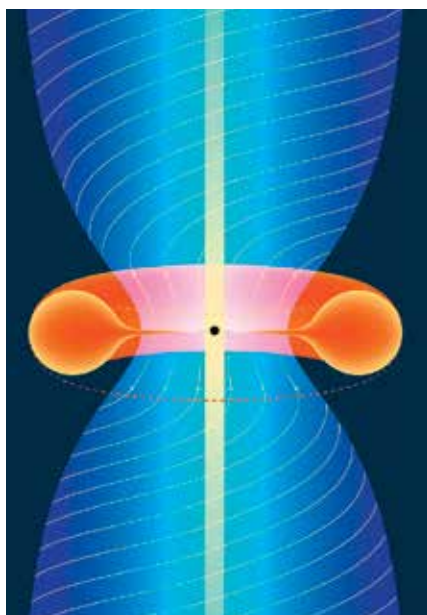
Вращающиеся черные дыры с аккреционным диском (движущимся вокруг центрального тела веществом), рождающие джеты, считаются самыми эффективными двигателями. КПД джетов может превышать 100%, если рассчитать эффективность системы как отношение энергии, уносимой джетом, к энергии аккрецируемого (падающего) на черную дыру вещества. Второй закон термодинамики, отрицающий

ДЛЯ СПРАВКИ

Черная дыра не может иметь собственного магнитного поля. Но вокруг нее создается вертикальное магнитное поле, связанное с магнитным полем вещества аккреционного диска. Для оценки потерь черной дырой энергии вращения нужно выяснить величину потока магнитного поля, проходящего через горизонт черной дыры.

возможность существования вечных двигателей, при внимательном рассмотрении в этом случае не нарушается. Оказывается, что в энергию джета дает свой вклад процесс замедления вращения черной дыры. То есть, испуская джет, черная дыра едва заметно тормозит свое вращение.

Можно провести аналогию с электровелосипедом, который приводится в движение не только мускульными усилиями ездока, то есть внешним фактором (как энергия аккрецируемого вещества), но также встроенным электромотором — внутренним источником (как энергия вращения черной дыры).



Сверхмассивная черная дыра, окруженная аккреционным диском, испускает джет



ПРЯМАЯ РЕЧЬ

Елена Нохрина, заместитель руководителя лаборатории фундаментальных и прикладных исследований релятивистских объектов Вселенной МФТИ:

«Джет позволяет черной дыре избавиться от избыточного вращательного момента, который она получает от аккрецируемого вещества, вращающегося с высокой скоростью. Аналогичные эффекты астрофизики давно наблюдают в молодых звездах. В процессе

формирования на звезду оседает вещество аккреционного диска, обладающее гигантским угловым моментом. При этом наблюдаемая скорость вращения таких звезд очень мала. И весь избыточный вращательный момент уходит в узкие джеты, испускаемые этими звездами».

НЕВИДИМОЕ ВРАЩЕНИЕ

Сравнительно недавно у астрофизиков появился метод, с помощью которого можно определять магнитное поле в джетах активных ядер галактик. В своей работе астрофизик Елена Нохрина показала, что с помощью этого метода можно оценить наличие энергетического вклада от замедления вращения черной дыры в общую мощность джета. До сих пор формула, дающая ответ на вопрос, имеет ли место перетекание энергии враще-

ния черной дыры в энергию джета, не была проверена на данных, полученных из наблюдений. При этом важный параметр, определяющий темп потерь вращательной энергии черной дыры, — скорость ее вращения — не удается пока достоверно оценить по наблюдениям.

Благодаря неизменности магнитного потока, измеряя его величину в джете, можно получить поток магнитного поля вблизи черной дыры. Зная массу черной дыры, уже воз-

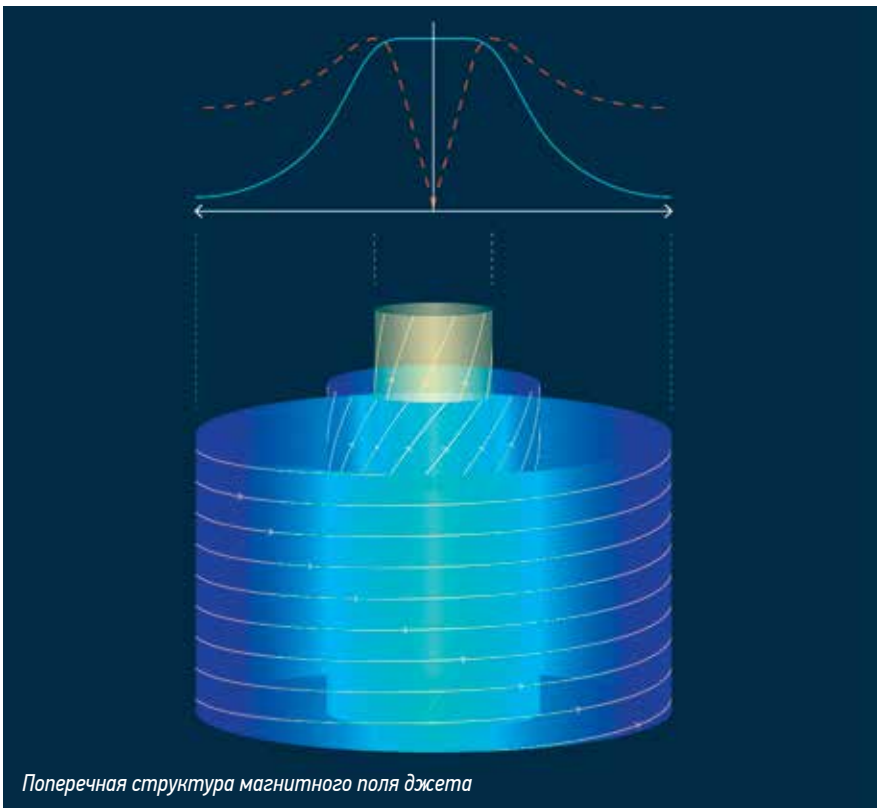
можно оценить разность потенциалов между осью вращения и горизонтом событий (границей) черной дыры. А из условия экранирования электрического поля в окружающей плазме можно оценить величину электрического тока вблизи черной дыры. Получив оценки тока и разности потенциалов, можно рассчитать энергетические потери вращения черной дыры.

Продоланные расчеты указывают на корреляцию величины полной мощности испускаемого джета с потерями вращательной энергии черной дыры. Стоит отметить, что до недавнего времени для простоты в моделях использовалась однородная поперечная структура джетов. Для более корректных оценок была использована модель, учитывающая неоднородную поперечную структуру магнитного поля джета.

КОСВЕННЫЕ ПРИЗНАКИ

В случае далеких галактик наблюдаемая картина магнитного поля джета выглядит достаточно размыто — для большинства джетов поперечная структура не видна. Поэтому экспериментально измеренное магнитное поле сопоставляется с его модельной поперечной структурой для оценки величин компонентов магнитного поля. Именно учет поперечной структуры позволяет проверить механизм потерь без информации о скорости вращения черной дыры.

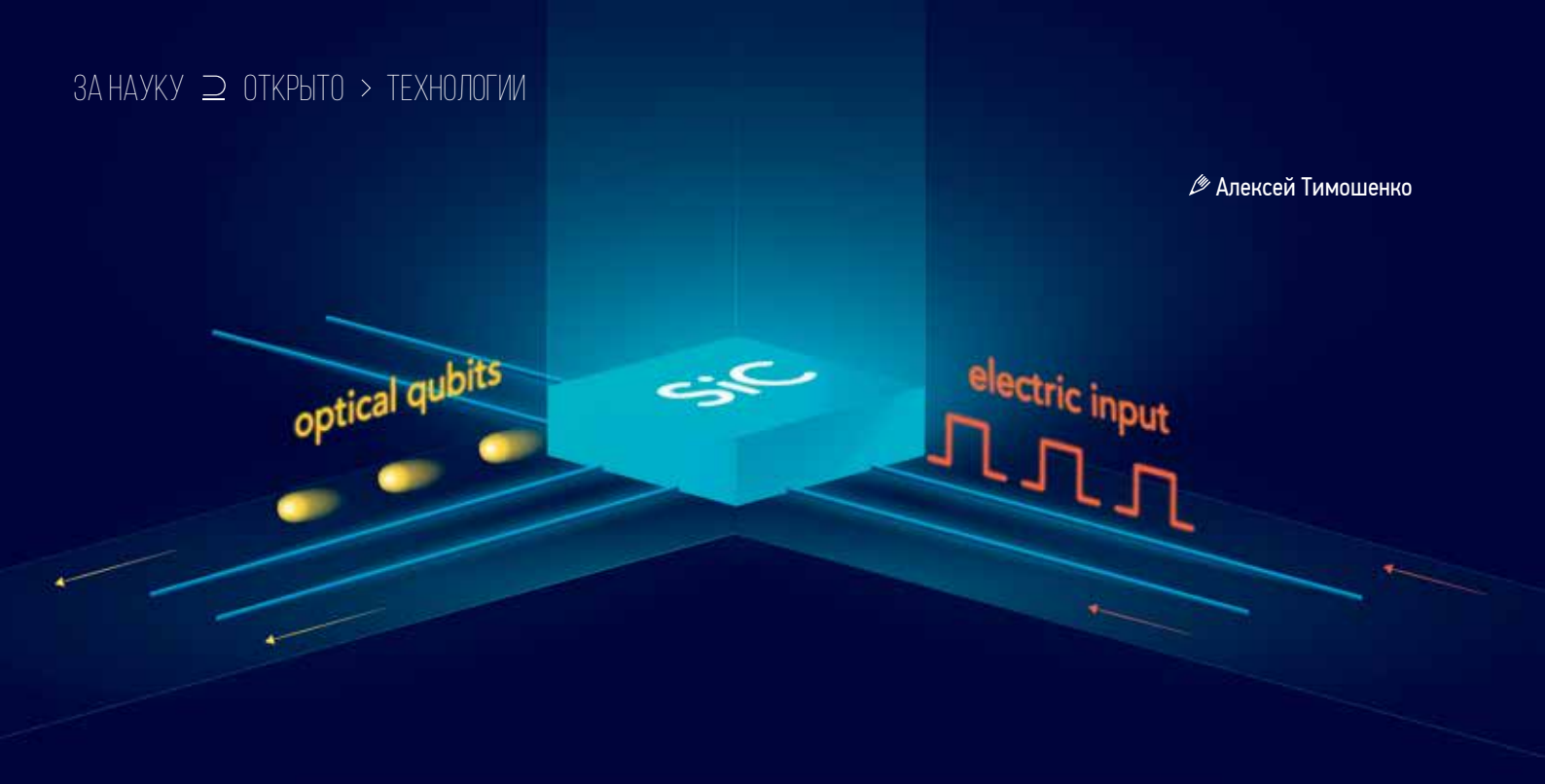
Переносимое джетом количество энергии, согласно рассмотренной гипотезе, зависит от потока магнитного поля и скорости вращения черной дыры. Замечательным результатом этой теоретической работы стала возможность получить оценку потери вращательной энергии черной дырой, измеряя магнитное поле в джете, без информации о скорости вращения черной дыры. ■



Поперечная структура магнитного поля джета

Оригинальная статья:

The Correlation between the Total Magnetic Flux and the Total Jet Power; Elena E. Nokhrina; Front. Astron. Space Sci., 22 December 2017.



КВАНТОВЫЙ ИНТЕРНЕТ ИЗ СТАРЫХ СВЕТОДИОДОВ

Физики из МФТИ нашли «забытый» материал, который может стать основой для высокоскоростного квантового интернета.

□ УГРОЗЫ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Квантовые компьютеры и квантовые линии связи не просто используют какие-то квантовые эффекты в своей работе. Слово «квантовый» применительно к информационным технологиям означает замену обычных битов — элементарных единиц информации — кубитами, квантовой комбинацией нуля и единицы одновременно. Такая замена позволяет реализовать ряд эффектов, которые обеспечат переворот в отрасли: скачкообразный рост скорости решения определенных задач и создание защищенных линий связи. При этом способность квантовых компьютеров очень быстро справляться с, к примеру, разложением числа на простые сомножители сулит не только положительные эффекты. Современные шифры, используемые для защиты передаваемой по сети информации, основаны как раз на том, что некоторые задачи крайне сложно решить,

но зато их решение можно легко и быстро проверить. Разложение достаточно большого числа на простые множители занимает на обычных компьютерах буквально месяцы или даже годы, в то время как необходимое для шифрования перемножение этих множителей происходит за ничтожно малый промежуток времени. Квантовая же вычислительная система сможет быстро найти простые множители, «взломать» шифр и, таким образом, злоумышленник с квантовым компьютером получит доступ к чужим секретам.

КВАНТОВАЯ КРИПТОГРАФИЯ

К счастью, уже предложено «противоядие», позволяющее полностью защитить передаваемую информацию от вообще любой хакерской атаки с перехватом сообщения. Речь идет о квантовой криптографии, стойкость которой обеспечивается не сложностью расшифровки, а закона-

ми квантовой физики. Она основана на невозможности создать копию неизвестного квантового состояния без изменения оригинала. Линию квантовой связи нельзя прослушать незаметно для отправителя и получателя, так что даже если хакеры и попытаются перехватить данные, об этом моментально станет известно. Квантовый компьютер тут не поможет: расшифровывать будет попросту нечего.

Передавать информацию лучше всего с помощью квантов света — фотонов, — несущих квантовые биты. Для защищенной линии связи при этом крайне важно использовать именно одиночные фотоны, иначе злоумышленник сможет перехватить дополнительные фотоны и получить копию сообщения. Для генерации одиночных фотонов может быть использована квантовая система, которая переходит из возбужденного состояния в основное как раз с испу-

ПРЯМАЯ РЕЧЬ



Дмитрий Федянин, старший научный сотрудник лаборатории нанооптики и плазмоники МФТИ:

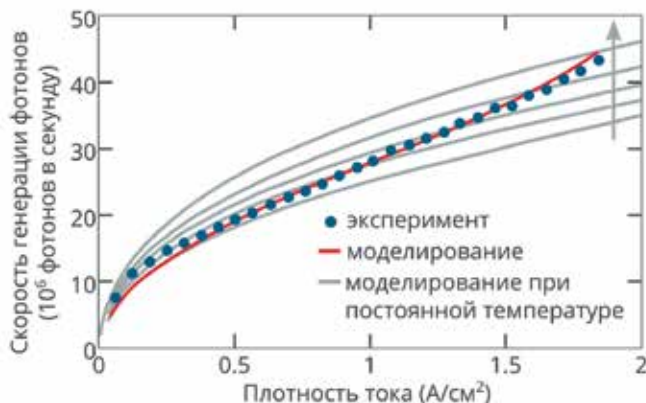
«В 2014 году, исследуя центры окраски в алмазе, мы практически случайно обратили внимание на карбид кремния и сразу же высоко оценили его потенциал. В 2015 году группа из Австралии впервые продемонстрировала однофотонную электролюминесценцию в этом материале, что еще больше нас обнадружило. Далее оставалось понять, как правильно использовать те преимущества, которыми обладает карбид кремния».

сканием ровно одного кванта света, так что остается «всего лишь» найти подходящую квантовую систему.

В подборе практически работоспособной системы и состоит вся сложность. К примеру, квантовые точки хорошо работают только при очень низких температурах (порядка $-200\text{ }^{\circ}\text{C}$), а ультрасовременные двумерные материалы вроде графена просто не могут достаточно часто излучать фотоны при электрическом возбуждении. Решить задачу физики МФТИ смогли, используя уже забытый сегодня в оптоэлектронике материал — карбид кремния. До 1970-х он использовался в производстве светодиодов в СССР, однако затем был полностью вытеснен более эффективными прямозонными полупроводниками.

ТЕОРИЯ ДЛЯ ПРАКТИКИ

Дмитрий Федянин и его коллеги из лаборатории нанооптики и плазмоники Центра фотоники и двумерных материалов МФТИ разработали теорию, которая объясняет и точно воспроизводит экспериментальные результаты, полученные при изучении однофотонной электролюминесценции центров окраски в карбиде кремния. Центры окраски — это точечные дефекты кристаллической решетки, которые способны испускать кванты именно в той области спектра, в которой материал прозрачен. Они играют ключевую роль в однофотонной электролюминесценции. Используя разработанную теорию, исследователи показали, как усовершенствовать карбид-кремниевый однофотонный



Зависимость скорости испускания фотонов от тока через диод с учетом самонагрева (красная кривая). Серые кривые соответствуют постоянным температурам диода 300 К (комнатная температура), 320 К, 340 К, 360 К, 380 К. Стрелка указывает направление увеличения температуры. Иллюстрация исследователей

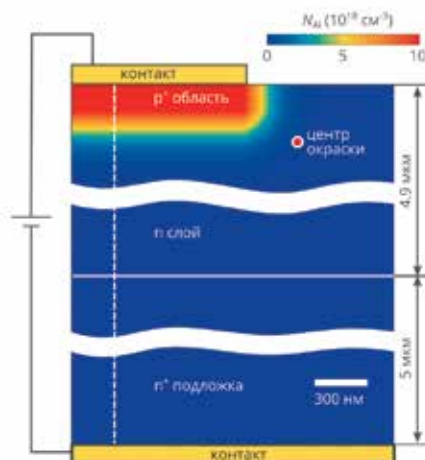


Схема диода, генерирующего одиночные фотоны при пропускании тока. Цветом показана концентрация акцепторных примесей алюминия

светодиод, чтобы повысить скорость излучения фотонов до нескольких миллиардов в секунду. Именно это требуется для реализации протоколов квантовой криптографии на скорости порядка 1 Гбит/с.

Два других автора исследования, Игорь Храмцов и Андрей Вишнёвый, обращают внимание на то, что, скорее всего, в будущем найдутся другие материалы, которые приблизятся к карбиду кремния по яркости однофотонного излучения — но, в отличие от карбида кремния, устройства из них не смогут быть промышленно изготовлены при помощи того же технологического процесса, что и большинство современных микросхем. Благодаря совместимости с доминирующим сегодня в микроэлектронике КМОП-процессом однофотонные источники на основе карбида кремния практически недостижимы для конкурирующих с ним материалов и могут решить проблему малой пропускной способности квантовых линий связи.

Исследование поддержано грантом Российского научного фонда № 17-79-20421. ■

Оригинальная статья:

Enhancing the brightness of electrically driven single-photon sources using color centers in silicon carbide; I. A. Khramtsov, A. A. Vyshnevyy, D. Yu. Fedyanin; npj Quantum Information 4, 15 (2018).

✍ Максим Казарновский



КОГДА МНОГО «МИШЕНЕЙ»

Расшифрована структура одного из важнейших белков нервной системы во взаимодействии с несколькими лекарственными молекулами.

□ «ВОЛШЕБНАЯ ПУЛЯ» ПРОТИВ «ВОЛШЕБНОГО ДРОБОВИКА»

Многие современные лекарства действуют на белки. Это обусловлено тем, что именно белковые молекулы делают в клетке большую часть физической и химической работы, являются приемниками и передатчиками информации между клетками и так далее. При болезни слаженная работа белков нарушается, а лекарство позволяет восстановить равновесие, на время притормозив или усилив их работу. Белки, выполняющие схожую функцию, часто устроены почти одинаково, и одна и та же молекула лекарства может действовать на несколько их типов.

На заре молекулярной эры в разработке лекарств среди ученых господствовало мнение, что эффективность препарата обеспечивается воздействием на один конкретный тип белков в организме. Воздействие на все прочие типы вызывает лишь побочные эффекты, с которыми врачам приходится бороться. Поэтому главная задача всей фармакологии на тот момент заключалась

в придании новым лекарственным веществам максимальной селективности — способности действовать лишь на один тип белков. За этой концепцией закрепилась удачная метафора нобелевского лауреата Пауля Эрлиха, назвавшего высоко-селективные препараты «волшебной пулей».

Однако, как часто случается в науке, самая простая концепция оказалась не обязательно самой успешной. Развитие компьютерных технологий

в химии и биологии позволило получать очень селективные препараты, ограниченные лишь двумя-тремя очень близкими подтипами белка-мишени, но их эффективность в случае некоторых сложных заболеваний вроде депрессии резко снижалась по сравнению с низкоселективными аналогами. Полифармакология некоторых препаратов оказалась важной составляющей их действия. Она не обязательно должна вызывать серьезные побочные

ПРЯМАЯ РЕЧЬ



Пётр Попов, сотрудник лаборатории структурной биологии рецепторов, сопряженных с G-белком, МФТИ:

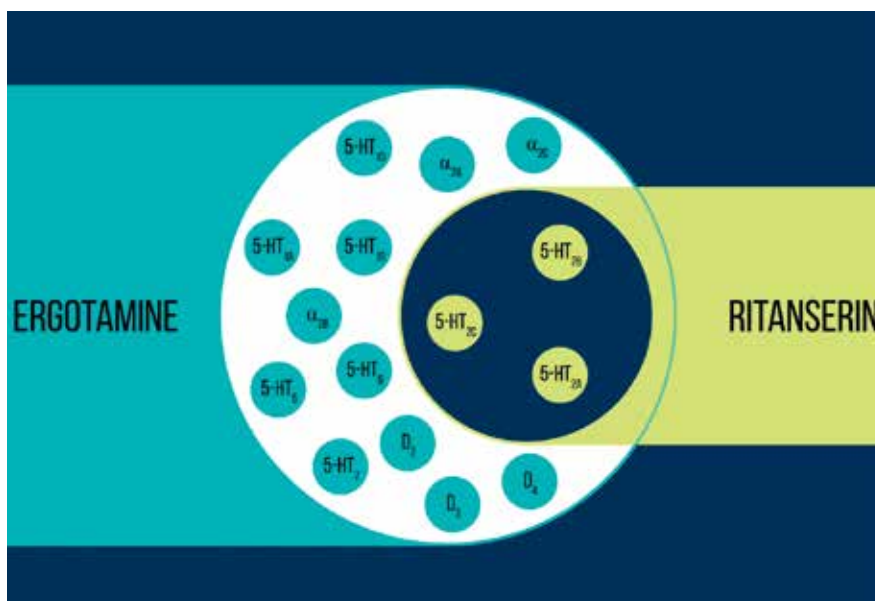
«Основная трудность в определении структуры данных рецепторов состояла в получении стабильной генно-инженерной конструкции, которая пригодна для кристаллизации и дальнейшего изучения. С помощью биоинформационного подхода с использованием методов машинного обучения мы определили стабилизирующие точечные мутации для рецептора 5-HT_{2c} как в активном, так и в неактивном состояниях».

эффекты, однако необходимо тонко управлять тем, на какие белки действует лекарство. На смену «волшебной пуле» пришел «волшебный дробовик» — лекарство, воздействующее должным образом на нужный набор мишеней.

ТОЧКИ КРЕПЛЕНИЯ

Задачей исследователей из МФТИ и их зарубежных коллег из США и Китая было выявление структурных особенностей белков, благодаря которым некоторые лекарства действуют на них селективно, а другие — нет. Для работы был выбран серотониновый рецептор 5-HT_{2c} — сигнальный белок, расположенный в мембране клеток и получающий сигнал от соседей с помощью гормона серотонина. Он имеет ряд важных особенностей. Во-первых, этот рецептор уже является важной мишенью в терапии ожирения и, потенциально, ряда психических заболеваний. Во-вторых, для него существует множество препаратов с очень разной селективностью, которые можно сравнить между собой. В-третьих, в организме человека есть еще около 800 рецепторов, которые очень похожи по строению на 5-HT_{2c}, но выполняют разные функции, поэтому неселективные препараты к нему часто вызывают внушительный букет разнообразных побочных реакций.

Всеволод Катрич, приглашенный профессор МФТИ, поясняет: «Для работы с серотониновым рецептором 5-HT_{2c} использовали два препарата — эрготамин и ритансерин. Эрготамин — это неселективный агонист, который обладает широким полифармакологическим профилем, действуя на серотониновые, дофаминовые и адренергические рецепторы. Ритансерин, напротив, обладает более узким полифармакологическим профилем и является селективным обратным агонистом к серотониновому рецептору 5-HT_{2c}. Таким образом, атомарные структуры 5-HT_{2c}, полученные в комплексах с эрготамином и ритансерином, позволяют не только понять, как отличаются



Сравнение селективности исследованных препаратов эрготамина и ритансерина. Важнейшее отличие между ними — профиль селективности, то есть набор белков организма, с которыми они могут взаимодействовать

активное и неактивное состояния рецептора (что само по себе является высоким достижением), но и установить причины селективности этих молекул».

Методом рентгеновской кристаллографии исследователи получили 3D-модель белка в момент взаимодействия с препаратом. Как и ожидалось, связывание препаратов с рецептором происходит по-разному. Область, с которой связывается эрготамин, устроена очень похоже у многих белков, что обеспечивает его неселективность. Ритансерин же связывается с рецептором несколько иначе и взаимодействует с определенными фрагментами, уникальными для той небольшой группы белков, на которые он действует. Ученые подтвердили, что именно эти участки белка отвечают за селективность, внеся в ген рецептора

ДЛЯ СПРАВКИ

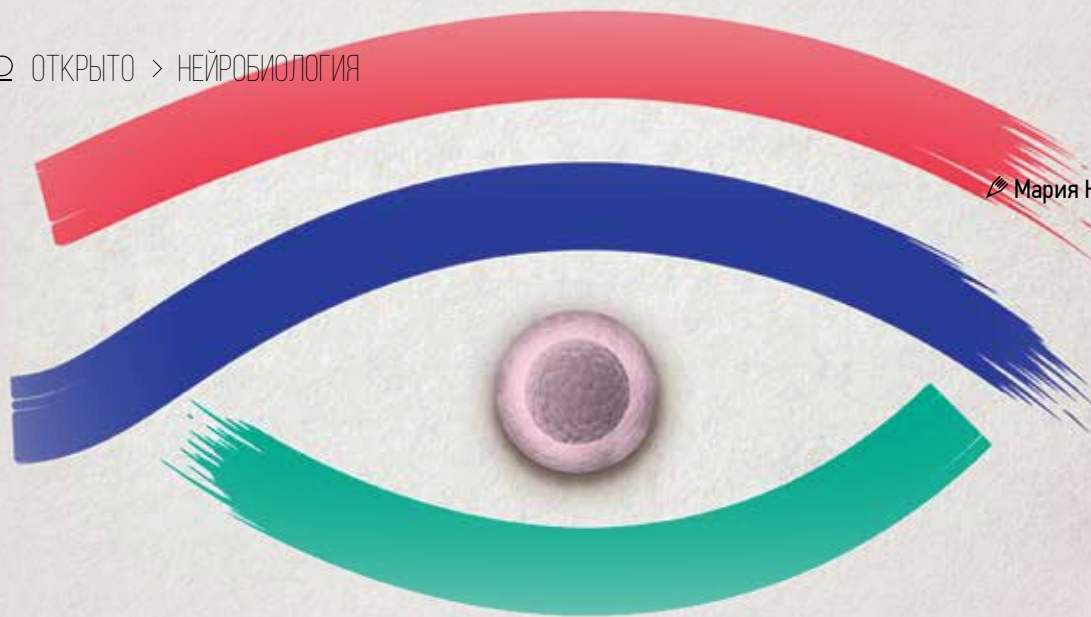
Способность лекарства взаимодействовать с несколькими типами белков называется полифармакологией.

5-HT_{2c} несколько мутаций, изменяющих эти фрагменты. Во всех случаях это приводило к снижению силы взаимодействия с ритансерином.

Таким образом, анализ структурных особенностей белка в комплексе с препаратами разной селективности показал свою эффективность — с его помощью мы сможем управлять набором мишеней, а значит, прямым и побочным действием препаратов на этапе разработки. Благодаря этому пациенты смогут получать более эффективную терапию для многих заболеваний с меньшими побочными эффектами. ■

Оригинальная статья:

5-HT_{2C} Receptor Structures Reveal the Structural Basis of GPCR Polypharmacology; Yao Peng, John D. McCorvy, Kasper Harps, Katherine Lansu, Shuguang Yuan, Petr Popov, Lu Qu, Mengchen Pu, Tao Che, Louise F. Nikolajsen, Xi-Ping Huang, Yiran Wu, Ling Shen, Walden E. Björn-Yoshimoto, Kang Ding, Daniel Wacker, Gye Won Han, Jianjun Cheng, Vsevolod Katritch, Anders A. Jensen, Michael A. Hanson, Suwen Zhao, David E. Gloriam, Bryan L. Roth, Raymond C. Stevens, Zhi-Jie Liu; Cell February 2018.



«ТРЕТИЙ ГЛАЗ» ДЛЯ НАБЛЮДЕНИЙ

Нейробиологи научились пометить делящиеся стволовые клетки тремя разными метками и продемонстрировали, как с их помощью изучать размножение стволовых клеток в разных тканях.

□ «РЕИНКАРНАЦИЯ» КЛЕТОК

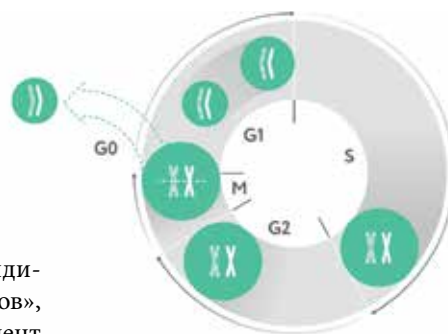
Во многих тканях и органах обнаружены стволовые клетки, которые обеспечивают восстановление тканей. Обычно регенерация происходит следующим образом: стволовые клетки делятся, часть из них продолжает делиться, возобновляя запас стволовых клеток, а часть — дает начало новым взрослым клеткам. В разных тканях этот процесс протекает по-разному. И задача ученых — выяснить, как именно он протекает и как на это могут повлиять разные факторы. Чтобы узнать, сколько делений проходят стволовые клетки в той или иной ткани, какова длина клеточного цикла, куда перемещаются новорожденные клетки и во что они превращаются, нужен способ за ними наблюдать.

НЕЧЕРНАЯ МЕТКА

Когда в делящейся клетке происходит удвоение ДНК, можно обмануть систему и подсунуть ей меченый «кирпичик» для дочерней копии.

В организм вводят аналог тимидина, одного из четырех «кирпичиков», из которых состоит ДНК. В момент его введения помечаются только те клетки, которые находятся в S-фазе клеточного цикла, потому что именно во время этой фазы происходит удвоение ДНК. Причем когда помеченная клетка поделится и даст потомство, оно тоже будет помечено. Далее ученые могут взять ткань на анализ и обнаружить метки с помощью флуоресцентных антител.

Таким образом можно проследить за судьбой клеток, которые во время вкалывания метки были в S-фазе. В принципе, это можно сделать с помощью одной метки на нескольких



Цикл клетки. Во время фазы G1 происходит подготовка к делению, содержимое клетки, кроме ДНК, удваивается. Во время фазы S с ДНК «снимается копия» — молекулярная машина строит дочернюю ДНК по образцу и подобию ДНК клетки. G2 — конечный этап подготовки к делению, то есть к митозу (M). Во время фазы G1 клетка может сойти с цикла и перейти в фазу покоя G0, то есть перестать делиться

группах мышей. Если есть несколько разных меток, то можно ввести их в разные промежутки времени в одно животное. До настоящего момента ученым было доступно мак-

ДЛЯ СПРАВКИ

Антитела — это белки, которые вырабатываются клетками иммунной системы, распознают чуждые организму молекулы и садятся на них. Антитела избирательно связываются со своими мишенями, и это свойство широко используется в биологии и медицине. Так, с помощью флуоресцентных производных антител можно распознавать определенные компоненты внутри организмов.

ПРЯМАЯ РЕЧЬ



Олег Подгорный, старший научный сотрудник лаборатории стволовых клеток мозга МФТИ:

«Мы сейчас широко используем тройную метку в анализе нейрогенеза мышей при различных воздействиях: радиационном воздействии, диете, применении различных лекарств, в том числе и противоопухолевой терапии. Кроме того, мы применяем эту технологию для того, чтобы проверить, как влияют на нейрогенез те вещества, которые используются для лечения болезни Альцгеймера и других заболеваний нервной системы. При болезни

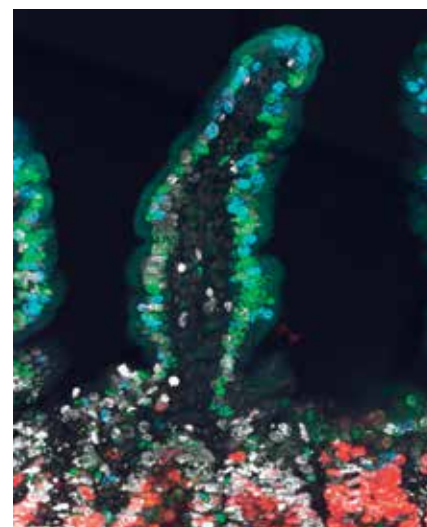
Альцгеймера у человека снижаются когнитивные способности и память, и на сегодняшний день накопилось достаточно много данных, свидетельствующих о том, что нейрогенез очень важен для осуществления этих функций мозга».

симум двойное мечение. Но чтобы определить самые важные параметры с помощью двойной метки, все равно требуется много времени и несколько групп животных.

СИЛА ТРЕХ

Метки, в качестве которых используются аналоги тимидина, распознаются с помощью антител. Но антитела не идеальны и могут связываться не только со «своей» мишенью, но и с похожей. Если одни и те же антитела садятся и на одну, и на другую метку, то их невозможно будет различить. Из-за того, что аналоги тимидина похожи и в большинстве

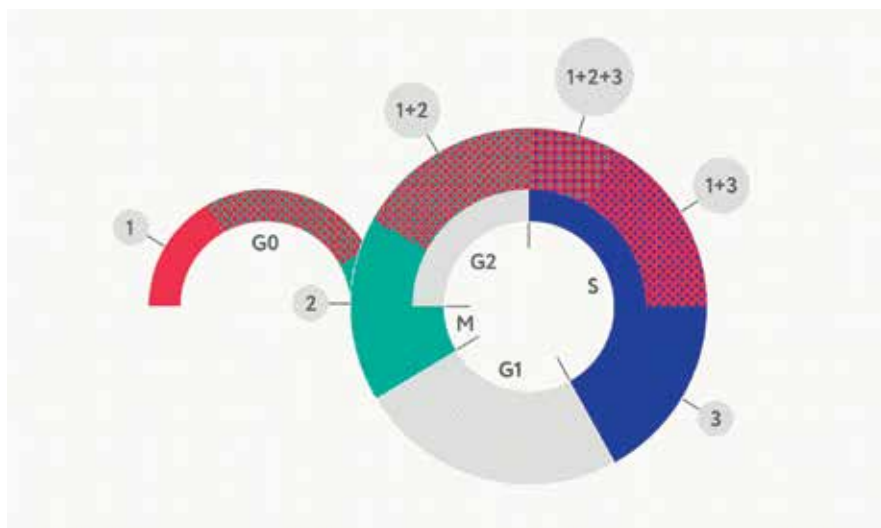
случаев антитела их путают, до недавнего времени можно было использовать только две метки. Не так давно появился новый аналог тимидина, который можно выявлять не антителами, а с помощью так называемой клик-химии, когда присоединение флюоресцентного красителя происходит путем химической реакции. Проблема этого красителя была в том, что при тройном маркировании он оставлял «непрокрашенные» области, на которые садились антитела против двух других меток, в результате чего метки нельзя было различить. Однако международной научной группе, возглавляемой ру-



Кишечник: голубым окрашена первая метка; зеленым — метка, введенная через 24 часа после первой; красным — через 24 часа после второй; белые клетки — это клетки в любой фазе цикла, кроме G0 (т. е. клетки, участвующие в делении). Источник: Олег Подгорный и др., *Stem Cell Reports*

ководителем лаборатории стволовых клеток мозга МФТИ профессором Григорием Ениколоповым, удалось найти способ, чтобы закупорить эти области с помощью родственного к красителю, но бесцветного вещества.

Ученые испробовали метод тройного мечения на стволовых клетках мозга, кишечника и семенников. Наиболее наглядный результат получился на кишечнике. Метки, введенные в разное время, распределились в соответствии с известными данными о перемещении клеток в кишечнике. Кроме того, с помощью тройной метки получилось с высокой точностью определить новые важные параметры нейрогенеза. Повышение числа меток до трех увеличивает количество одновременно определяемых характеристик деления стволовых клеток, разрешающую способность метода при измерении параметров клеточного цикла. ■



Расчет доли клеток, вернувшихся в цикл. Клетки помечают первой меткой, через четыре часа помечают второй меткой, через 19 часов после второй метки помечают третьей меткой и еще через час берут на анализ. Клетки, помеченные метками 1 и 3, вернулись в цикл, а помеченные только меткой 1 — вышли из цикла

Оригинальная статья:

Triple S-Phase Labeling of Dividing Stem Cells; Oleg Podgorny, Natalia Peunova, June-Hee Park, Grigori Enikolopov; *Stem Cell Reports*, January 18, 2018.

ИСКУССТВО МЫСЛИТЬ

Возникнув в 40-х годах прошлого века, идея искусственного интеллекта (ИИ) долгие десятилетия была уделом немногочисленных ученых, философов, писателей и режиссеров. Лишь несколько лет назад исследования в этой сфере начали давать значимые и видимые всему обществу результаты.

Впрочем, современный ИИ умеет решать только ограниченное количество задач. Именно этим он разительно отличается от интеллекта живых существ. И создание общего искусственного интеллекта — одна из самых интересных и сложных задач сегодняшнего дня. Однако неполноценность нынешнего ИИ не мешает распространению пока еще легкой, но нарастающей паники на рынке труда. В воздухе витает осязаемое опасение, что эта технология лишит многих людей работы. Более того, некоторые профессии просто уничтожит. Первые плоды автоматизации различных видов деятельности мы уже наблюдаем: ИИ начинает работать в call-центрах, внедряется в чат-боты, становится личным ассистентом, шофером и даже продавцом в супермаркете. И он явно не намерен останавливаться в своем распространении.

Что же в самом деле несет нам появление нового члена общества, претендующего на то, чтобы где-то помогать человеку, а где-то его и заменять?

Верны ли догадки писателей и сценаристов о той роли, что будет играть ИИ в нашей жизни? Чему придется учиться людям, чтобы оставаться востребованными? Как человек сможет использовать ИИ, чтобы решать недоступные ранее масштабные задачи? Какие профессии люди оставят своим кибер-друзьям, а в каких останутся непревзойденными? Какие новые профессии появятся? Что будет с теми, кто не сможет перестроиться на новый лад? Какой станет общепринятая этика после масштабного наступления ИИ в различных его проявлениях: от умного дома до антропоморфных роботов? Получится ли вообще прийти к какому-то консенсусу в вопросе применения

ИИ? Что станет с приватной зоной человека, которая уже стремительно сужается? Как ИИ расширит интеллектуальные способности человека? Какие возможности будут у человека, обладающего индивидуальным сверхинтеллектом?

Мы попытались найти ответы на эти и другие вопросы, связанные с наступлением эры искусственного интеллекта.



На этом снимке показан полный граф обучения архитектуры Microsoft Research ResNet-34 на базе процессора Graphcore — бристольского стартапа, который занимается созданием микросхем процессоров, адаптированных к технологиям глубокого машинного изучения. Изображение раскрашено, чтобы подчеркнуть плотность вычислений — именно она представляет собой светящийся центр на сверточных слоях нейросети. © Graphcore / Matt Fyles

HELLO, ARTIFICIAL

ХРОНОЛОГИЯ ПРИШЕСТВИЯ ИИ

Универсальный искусственный интеллект, который мог бы сравниться с интеллектом человека по вычислительной мощности и многозадачности, еще не разработан. Но сегодня перспектива его создания кажется уже вполне достижимой — это только вопрос времени. Как стал возможен такой технологический прорыв, если еще 10 лет назад создание полноценного ИИ считалось утопией?

□ ОТ САМОПОЗНАНИЯ К ИИ

В 1940-х и 50-х годах ученые из разных областей начали обсуждать возможность создания искусственного мозга. В 1943 году в статье «Логическое исчисление идей, относящихся к нервной активности» Уолтер Питтс и Уоррен МакКаллох проанализировали сети идеальных искусственных нейронов и показали, как они могут выполнять простые логические функции. Они первыми описали модель искусственной нейронной сети. В 1950 году Алан Тьюринг опубликовал статью «Может ли машина мыслить?», в которой размышлял о возможности создания мыслящих машин. Там же был изложен знаменитый тест Тьюринга: если машина может вести разговор с человеком, который был бы неотличим от диалога двух людей, можно сказать, что машина «мыслит». Это было первым серьезным предложением в философии искусственного интеллекта. Наконец, на Дартмутской конференции 1956 года было введено в оборот само понятие искусственного интеллекта.



Марвин Мински с Клодом Шенноном, Рэем Соломоновым и другими учеными, участвовавшими в Летнем исследовательском проекте Дартмута. 1956 год



IBM 702, компьютер, используемый первым поколением исследователей ИИ в начале 1950-х

Со временем выделились два основных подхода к его изучению. Первый исходил из идеи воспроизведения работы нейронных связей живых существ. Предполагалось, что моделируя нервную систему и ее работу, можно добиться возникновения присущих живым организмам способностей к обучению и адаптации у созданной модели. Второй подход предполагал воссоздание в алгоритмах процесса интеллектуальной деятельности человека.

Оба подхода развивались параллельно. Однако хорошие результаты стал давать преимущественно второй — психологический. Вскоре большая часть исследований стала направлена на моделирование схем рассуждений, логического вывода, проверки гипотез — то есть интеллектуальной деятельности человека — как алгоритмизированной последовательности выполнения действий. На тот

WORLD!

момент ученые считали, что уже к концу XX века будет получен искусственный интеллект, не уступающий человеческому. Впрочем, их ожидания не оправдались. В результате в начале XXI века тема искусственного интеллекта оказалась предметом в основном скептического отношения специалистов. Сам термин «искусственный интеллект» начал рассматриваться в большей мере как философская абстракция, нежели реально возможная технология.

Круг практических задач в этой области исследований постепенно сузился до отдельных проблем статистики, анализа данных и смежных сфер. Возникло понятие машинного обучения, включившее в себя предыдущие технологические наработки. К концу первого десятилетия нового века стало казаться, что чаяниям ученых о создании универсального ИИ, сопоставимого с интеллектом человека, уже не суждено сбыться.

НЕЙРОСЕТЕВОЙ РЕВАНШ

И в это время метод искусственных нейронных сетей, интерес к которому на протяжении десятилетий волнообразно менялся, начал показывать удивительные результаты. Началось неожиданное возрождение этого метода, которое продолжается все нарастающими темпами и по сей день.

Предпосылками для такого эффектного реванша оказались несколько причин. Прежде всего это увеличение размера нейронных сетей, то есть добавление их элементов — искусственных нейронов — и количества слоев нейросети — числа прохождений сигнала через нейросетевые преобразования. Если раньше количество слоев в нейросети было около 1–3, то в новых нейронных сетях,



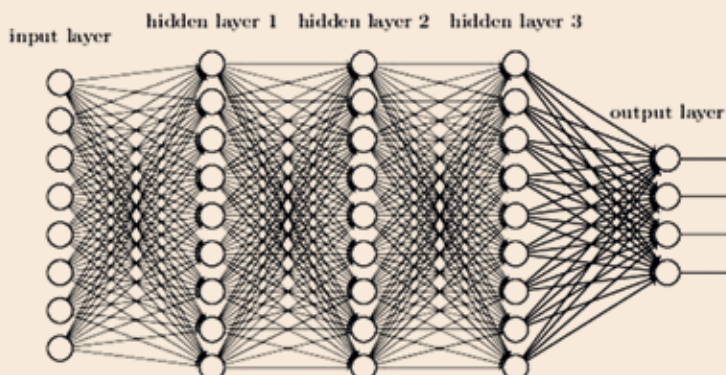
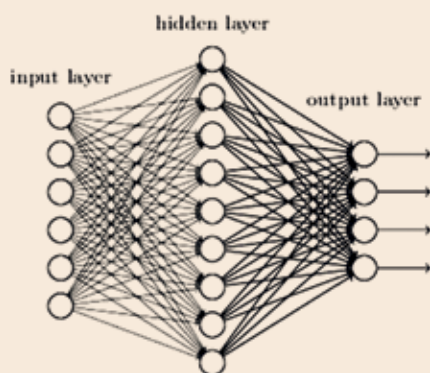
Игра Ли Седоля против AlphaGo

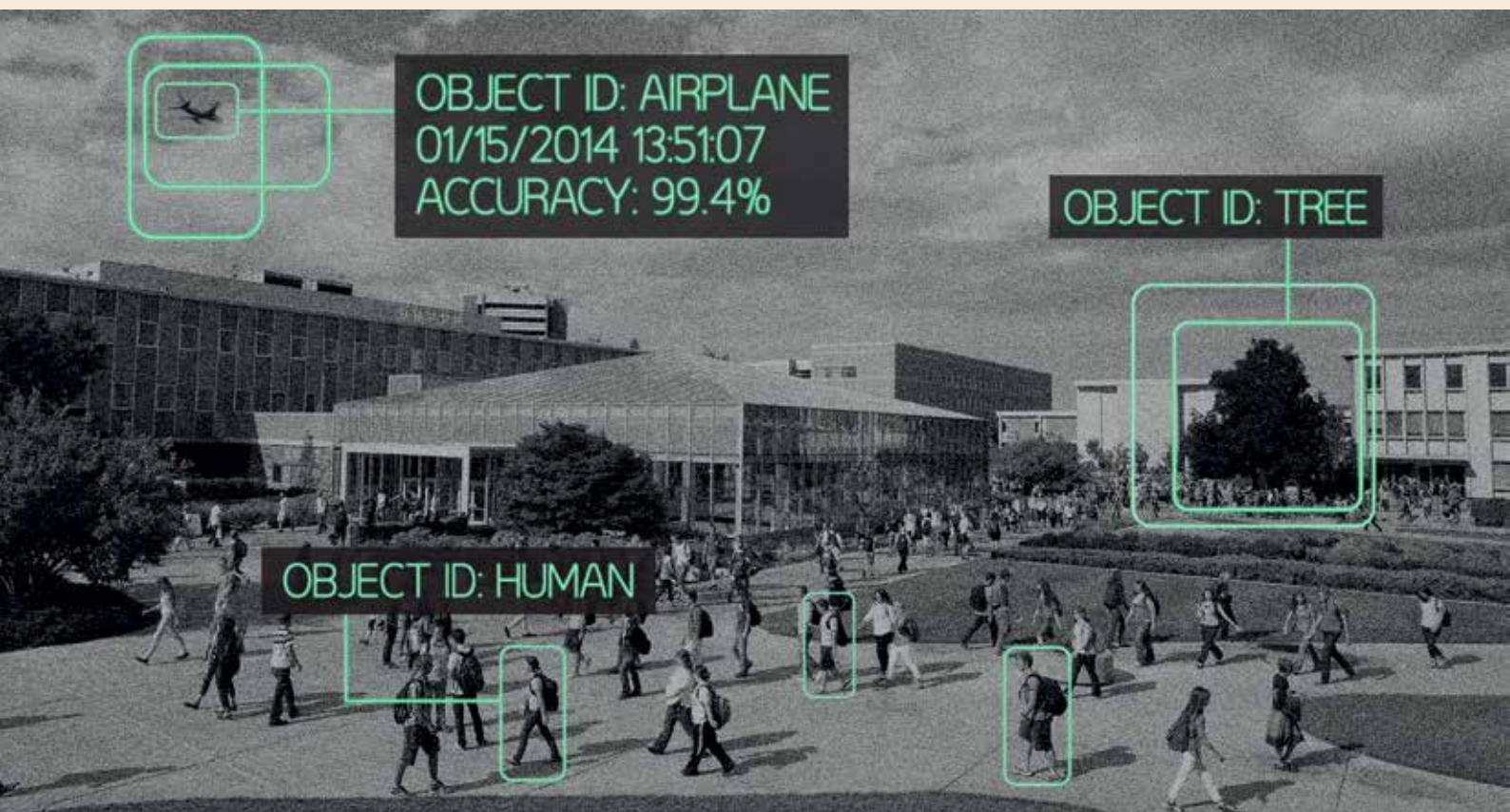
получивших название «глубоких нейросетей», их стало несколько десятков. Второй фактор успеха нейросетевых алгоритмов — появление большого количества данных для их обучения.

Впоследствии стало понятно, что графические процессоры, разрабатываемые для компьютерных игр, очень хорошо подходят для расчета нейросетей, поскольку они ориентированы на выполнение линейных преобразований, как раз осуществляемых в нейросетях. В результате нейросети смогли проявить все свои хорошие качества. И за последние три года во всех областях, где строят какие-либо интеллектуальные системы, стали применяться нейросети. Это и компьютерное зрение, и анализ данных, и обработка текста, и даже биоинформатика.

Вместе с тем у людей снова начала появляться надежда на создание полноценного искусственного интеллекта. Но теперь, в отличие от XX века, исследователи, занимающиеся ИИ, чаще всего работают с нейросетями, тогда как 20 лет назад речь шла бы про экспертные системы, построенные на знаниях о рассуждении.

Иллюстрация глубокой нейросети





→ NEW HORIZONS

Еще в 2014 году было принято считать, что искусственный интеллект выиграет у человека в го очень скоро. Ведь игроки в го объясняют свои ходы интуицией, а количество вариантов партий превышает количество атомов во Вселенной. Эту игру невозможно выиграть перебором. Однако в 2015 году компания Google DeepMind разработала ИИ, которому уже год спустя оказалось под силу обыграть в го со счетом 4:1 Ли Седоля, профессионала 9 дана. Это была первая версия программы AlphaGo, которая научилась играть, наблюдая за сотнями партий разных игроков. В следующей версии случилась фантастическая история. Две абсолютно пустые нейросети, которые не видели ни одной человеческой партии, начали играть друг с другом. Сыграв определенное количество партий за несколько дней, они научились играть в го так, что выиграли у первой версии AlphaGo со счетом 100:0. Получается, изучая глубокие нейронные сети сегодня, уже можно проводить аналогии с человеческой интуицией, подсознанием, эмпатией.

Если на этот пример наложить эволюционную теорию, то можно предположить, что, заставив нейронные сети создавать новые нейросети, рано или поздно мы придем к точке сингулярности, которая резко изменит кривую роста их развития. Предсказывается, что в середине нашего столе-

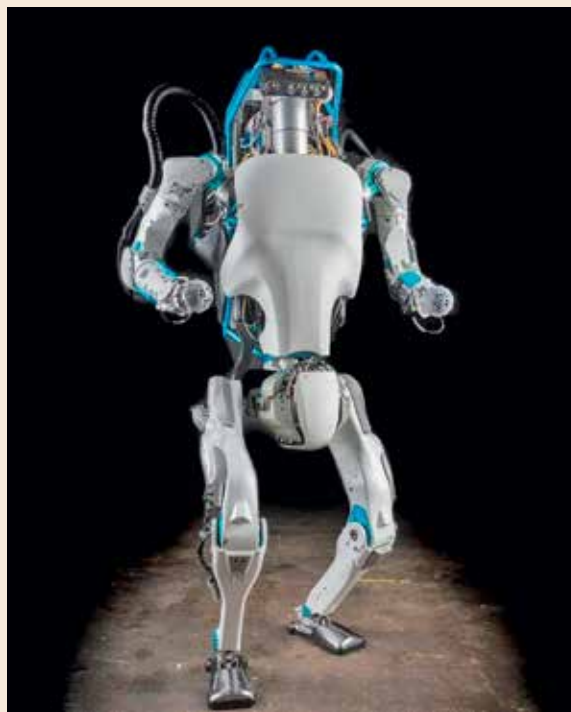


Иллюстрация компьютерного зрения

Робот Atlas компании Boston Dynamics

тия настольные компьютеры превосходят по производительности способности человеческого мозга. Сегодня же компьютеры работают на уровне вычислительной мощности мозга мыши или даже меньше.

В рамках современного подхода к искусственному интеллекту существует три основных направления, которые наиболее активно разрабатываются: компьютерное зрение, предсказание и моделирование временных рядов, а также обучение с подкреплением. Пример компьютерного зрения — сегментация и последующая классификация изображения. Временные ряды позволяют с помощью нейросетей анализировать какие-либо последовательности, например, текст или какие-то сигналы. Классическая задача обучения с подкреплением — научить робота брать со стола какие-то предметы: нужно определить, что захват предмета является положительным исходом, а далее алгоритм должен самостоятельно максимизировать вероятность достижения положительного события.

Сегодня существует два перспективных направления развития нейронных сетей. Во-первых, нужно создавать алгоритмы оптимизации структуры нейросетей, так как до сих пор структура нейросети определяется исследователем в процессе работы. Но не существует алгоритма, который бы оптимизировал структуры нейросети под конкретную задачу. Такие алгоритмы сейчас разрабатываются. Примером могут служить эволюционные алгоритмы: в процессе их работы нейросети могут расти со временем и специализироваться под какие-то задачи. Другой подход — внести некоторые условия того, как должна развиваться нейросеть в процессе решения задачи и обучения. Нужно добиться того, чтобы нейросеть при обучении на новых задачах могла использовать то, чему она обучалась ранее, и не забывала эту информацию. Сегодня же, как правило, нейросеть обучается под какую-то конкретную задачу, и ее нельзя переучить на другую задачу — в этом случае она или будет плохо обучаться, или забудет всю предыдущую информацию и начнет учить все с чистого листа.

На наших глазах происходит массовое внедрение ИИ в широкий спектр областей бизнеса, промышленности, технологий. Например, в финансовом секторе швейцарский банк Credit Suisse промышленным образом использует чат-ботов, которые



Иллюстрация чат-бота



Внутри Amazon Go

консультируют клиентов онлайн. В ритейле фантастические перемены начались в последние месяцы с запуском компанией Amazon проекта Amazon Go. В индустриальном секторе уже сейчас в Теннесси американская компания построила первый реальный поселок с применением роботов и 3D-принтеров. В Стэнфорде разработали технологию, которая сегодня диагностирует рак на ранней стадии с использованием искусственного интеллекта. В нашу жизнь активно входят персональные ассистенты, в разработке которых конкурируют IT-гиганты.

ИИ стилизует любое изображение под работу известных художников



Системы искусственного интеллекта касаются не только бизнеса, но и творчества. Нейросети уже научились очень многому в области технологий. Однако они начали наступать и на искусство. Проводился эксперимент. В систему были заложены все концерты Вивальди. Нейросеть, проанализировав их, написала новый концерт Вивальди. И это не компиляция, а заново созданное музыкальное произведение. Система обнаружила определенные высокоуровневые закономерности в этом звуковом сигнале. Более того, анализируя стиль написания картин разными художниками, нейросети могут стилизовать произвольные изображения под их полотно.

Самообучающаяся нейронная сеть — нечто совершенно уникальное. Будущее покажет, какие еще перемены эта технология сможет привнести в нашу жизнь. ■

АВТОСТОПОМ

ПО ИСКУССТВЕННОМУ ИНТЕЛЛЕКТУ

Этот путеводитель из дюжины слов не даст вам заблудиться в мире artificial intelligence XXI века.

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ (MACHINE LEARNING) —

методы искусственного интеллекта для обучения программы на примерах решения задачи — обучающей выборке, которая может состоять из миллиона объектов. Например, картинок, каждой из которых людьми заранее приписаны правильные ответы-метки: «это кошка, это собака, а это милый зеленый слоник». Машинное обучение — построение алгоритма, берущего новую картинку, про которую еще ничего не известно, и говорящего, что на ней изображено.

ПРАВИЛО БАЙЕСА (BAYES' THEOREM) —

уравнение для определения вероятности события при условии, что уже произошло какое-то другое событие. Лежит в основе современных систем искусственного интеллекта для вероятностного вывода.

БОЛЬШИЕ ДАННЫЕ (BIG DATA) —

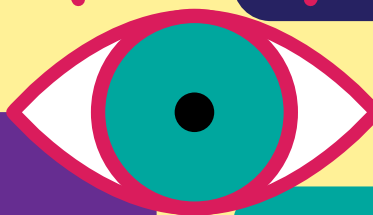
терабайты многогранной информации и методики ее обработки. Четкой границы между данными и большими данными нет, как в случае парадокса кучи: «если к одному зерну добавлять по зернышку, то в какой момент образуется куча?». Big data выводят на новый уровень анализа данных и его качества.

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ ИЛИ ИИ (ARTIFICIAL INTELLIGENCE OR AI) —

компьютерный алгоритм или система, способная создавать и принимать решения исходя из анализа входящих данных. Искусственный интеллект сегодня умеет решать, в основном, только какую-то одну узкую задачу: водить машину, помогать врачу выявлять на рентгеновском снимке отклонения от нормы или творить на основе нескольких других картин что-то свое, уникальное.

КОМПЬЮТЕРНОЕ ЗРЕНИЕ (COMPUTER VISION) —

область ИИ, в которой исследуются алгоритмы анализа изображений, например, распознавания лиц или поиска объектов. Задачу решали еще в середине XX века, но качество было посредственным — порядка 70%. Скачок произошел после появления нейронных сетей и глубокого обучения. Сейчас уровень ошибок в классификации изображений составляет 3,5%.

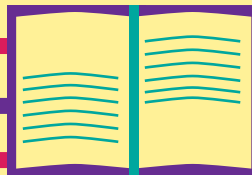


НЕЙРОН (ARTIFICIAL NEURON) —

нелинейный классификатор, который на входе принимает вектор признаков — описание объекта. Если объект — пациент, то в вектор вносятся результаты медицинских обследований, какие-то числа. Нейрон суммирует их с заданными коэффициентами и после нелинейного преобразования получает новое число — оценку или просто выходное значение. Полученная оценка говорит, болен человек или здоров.

ОБУЧЕНИЕ С ПОДКРЕПЛЕНИЕМ (REINFORCEMENT LEARNING) —

вид машинного обучения, в ходе которого испытуемая система обучается, взаимодействуя с некоторой средой. Изначально машине объясняется, что «плохо», а что «хорошо». Так искусственный интеллект AlphaZero за четыре часа обучился игре в шахматы, после чего победил лучшего виртуального шахматного игрока.



НЕЙРОННАЯ СЕТЬ (ARTIFICIAL NEURAL NETWORKS OR ANNS) —

суперпозиция множества нейронов, выдающая оценки в виде вектора решения. Двухслойная нейронная сеть: выходы нескольких одновременно запущенных нейронов собираются в новый вектор признаков, который снова отправляется на обработку. Слоев можно сделать сколько угодно.



САМООБУЧЕНИЕ (UNSUPERVISED LEARNING) —

еще один тип машинного обучения при минимальном человеческом участии. Программа без предварительного обучения анализирует выборку данных в рамках некоторой задачи.

ПЕРЕОБУЧЕНИЕ (OVERFITTING) —

ситуация, когда алгоритм машинного обучения хорошо работает на обучающей выборке, но перестает хорошо функционировать на других данных. Например, программа дает правильный ответ в процессе тренировки только из-за распознавания меток в углу «правильных» картинок, которые сделали для себя программисты.

ГЛУБОКОЕ ОБУЧЕНИЕ (DEEP LEARNING) —

использование в машинном обучении нейронных сетей с большим количеством слоев. Человеческий мозг, по некоторым оценкам, содержит нейронную сеть с количеством слоев от 10 до 20. При этом математически обосновано, что для решения задач машинного обучения 3 слоя искусственной нейронной сети достаточно. Тем не менее, глубокие нейронные сети строят по аналогии с биологическими. Это невероятно, но сети из 10–20 слоев лучше обучаются!

СЕМАНТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ (SEMANTIC ANALYSIS) —

этап машинного понимания текстов, заключается в выделении смысловых отношений слов, фраз, их взаимосвязей. Цель: обучение ИИ распознаванию образов и смыслов по текстовому описанию.

АЯ

EDUCATION.AI



Фото: Alex Knight / unsplash.com

Сегодня становится трудно отрицать, что будущее образования в области искусственного интеллекта, как и в целом в IT-сфере, за диалогом между бизнесом и образовательными учреждениями. Безусловно, не стоит преуменьшать роль государства в этом дискурсе, достаточно вспомнить такие компании, как Boston Dynamics или iRobot, которые некогда финансировались Управлением перспективных исследовательских проектов Министерства обороны США (DARPA). Тем не менее, в связи с большой нехваткой кадров крупные IT-компании все активнее внедряются в образовательный процесс в государственных вузах и создают корпоративные университеты, инвестируют средства и время своих лучших специалистов в подготовку новых сотрудников. Бизнес осознал, что нужно вкладываться в отдаленное будущее путем обучения специалистов, которые и будут задавать вектор развития самих компаний. Впрочем, специалистов по некоторым направлениям в нашей стране до сих пор не готовят нигде.

САМАЯ СЕКСУАЛЬНАЯ ПРОФЕССИЯ XXI ВЕКА

В 2012 году в журнале Harvard Business Review вышла статья «Data Scientist: The Sexiest Job of the 21st Century». Авторы статьи проанализировали рынок и показали, что работа дата-сайентиста станет одной из самых востребованных в ближайшее время. И это подтверждается на протяжении последних пяти лет. Бизнес активно использует Data Science для автоматизации процессов: это и оценка кредитоспособности потенциальных клиентов или ликвидности наличности в банкоматах, и прогнозирование оттока пользователей для телекома, и многие другие решения. Data Science сегодня используется и в промышленности — как в производстве стали и сплавов, так и в сельском хозяйстве. Благодаря достижениям в этой области стали возможны беспилотные автомобили.

По результатам исследований компании McKinsey, сегодня около 300 тысяч специалистов во всем мире имеют отношение к области искусственного интеллекта. И спрос на таких специалистов на рынке труда уже на порядок превышает предложение. Например, в России Школа анализа данных Яндекса готовит за год порядка 120 квалифицированных в этой сфере специалистов. При этом даже внутри компании не всегда удается решить проблему нехватки кадров. Так, в 2016 году потребность компании в новых специалистах с компетенциями в области больших данных и искусственного интеллекта была удовлетворена лишь на 10%.

«Имея двадцатилетний опыт найма на работу программистов, могу сказать, что их все время не хватает. Есть известный феномен: с одной стороны, IT-компаниям катастрофически не хватает сотрудников, при этом в стране существует безработица больше 10%. Казалось бы, если ты безработный, в этой сфере есть явный спрос — иди поучись, и устроишься на работу. Но не складывается. Дело в том, что просто “кодеры” нам не нужны. А тех специалистов, которые нам нужны, очень мало. И за них приходится всерьез бороться с другими компаниями. МТС сегодня нужно около 1500 программистов, чтобы реализовать все наши проекты. И, похоже, сегодня их просто негде взять. Поэтому мы начали довольно активно работать с вузами, чтобы готовить будущих сотрудников», — поведал на конференции OpenTalks.AI руководитель направления «Искусственный интеллект» МТС Аркадий Сандлер.

Чтобы обучить столько специалистов в сфере Data Science, сколько нужно для бизнеса, необходимо искать платформенные решения. И в сложившейся ситуации представителям бизнеса и образования пришлось сесть за стол переговоров.

Платформа
Kaggle



СИСТЕМНОСТЬ ВО ГЛАВЕ IT-УГЛА

Сегодня все большую роль играет сетевой формат обучения, который дает доступ к различным образовательным программам разных учебных заведений со всех концов мира. Растет ценность индивидуального подхода к обучению, при котором для каждого учащегося создается собственная образовательная траектория. Однако вплоть до сегодняшнего дня такие концепции в образовательный процесс вносились, в основном, бессистемно. К тому же, лишь считаное число вузов затрагивает внедрение нового подхода.

Какие же компоненты платформенного решения есть в области Data Science уже сейчас? Существует платформа Kaggle, куда бизнес приносит свои задачи. На эту платформу приходят люди со всего мира, которые разбираются в Data Science, и решают задачи бизнеса.

Другой компонент платформенного решения для образовательной системы — различные открытые онлайн-курсы. Лидерами на международном рынке являются Coursera и EdX. По их заявлениям, будущее образования за персонализацией, которая возможна благодаря достижениям искусственного интеллекта и анализу больших объемов данных. Ректор Высшей школы экономики Ярослав Кузьминов в одном из интервью отметил, что онлайн-курсы будут обязательной частью дополнительного образования.

Проблема общего государственного образования на данный момент — неэффективная трата ресурсов и времени студентов. Стоит помнить и об определенной специфике IT: период полураспада

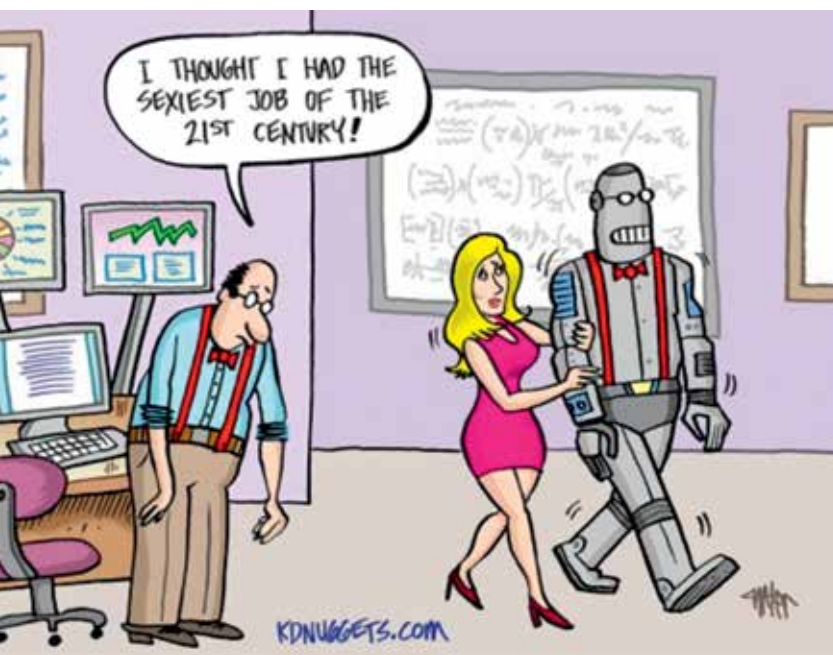
IT-курсов составляет 2–3 года. Это означает, что каждые 2–3 года нужно инвестировать в создание новых курсов. К тому же, разница в зарплате высококвалифицированных IT-специалистов и ставках преподавателей вузов очень велика. Тем не менее, уже давно назрела необходимость создавать востребованные для бизнеса курсы.



Население
Исландии
составляет
~320 000
человек



→ Значит, представители IT-компаний должны активнее участвовать в создании образовательного процесса. Привлечение людей из бизнеса, которые включают свои задачи в образовательный процесс, позволит студентам учиться на реальных задачах, приблизиться к тому, чем они будут заниматься в будущей деятельности. И хотя в университетах сейчас происходят большие изменения — перевод программ в формат онлайн-курсов, выделение большего числа аудиторных часов на практико-ориентированные занятия — существующая образовательная система отнюдь не полностью удовлетворяет потребностям бизнеса и промышленности.



Или не самая сексуальная?
Источник:
kdnuggets.com

«Расскажу анекдот для иллюстрации. Чем отличается программист-интроверт от программиста-экстраверта? Когда два программиста общаются, программист-интроверт смотрит на свои ботинки, а программист-экстраверт смотрит на ботинки собеседника. Принимая во внимание этот профиль поведения, надо понимать, что IT-специалистов нужно очень активно вовлекать в учебный процесс», — говорит Алексей Драль, руководитель школы Data Science корпоративного университета Сбербанка.

Сегодня уже есть бизнес, который является заказчиком качественно нового образования. И есть госзаказ на образование и государственное финансирование, которое приходит в вузы. Чего же стоит ожидать от взаимодействия вузов и бизнеса? Как вузы видят себя в будущем? Как будет происходить переориентация вузов на реальных бизнес-заказчиков? Какую роль будут играть государственные вузы на масштабной учебной платформе?

УНИВЕРСИТЕТ БУДУЩЕГО

В прошлом году в рамках проведения программы Национальной технологической инициативы (НТИ) — долгосрочной программы по созданию условий для технологического лидерства России на мировых рынках к 2035 году — был организован Университет НТИ «20.35». На этой площадке будет формироваться новый формат обучения, где необходимые студенту образовательные модули будут отбираться в различных учебных заведениях, хорошо зарекомендовавших себя в соответствующих областях. Такой формат позволит сконцентрировать лучшие разработки государственных вузов и корпоративных университетов, производств и отдельных специалистов на одной платформе. Индивидуальная образовательная программа будет учитывать имеющиеся у студента компетенции для оптимального подбора курсов. Обучение будет совмещать онлайн-курсы и занятия в аудиториях.

Для выпускников будет сформирован цифровой профиль компетенций (ЦПК), который отразит их реальные достижения. Этот профиль будет подтверждаться системой распределенных реестров и блокчейна, то есть служить более достоверным показателем знаний выпускника, чем привычный диплом. В результате компетенции выпускников будут прозрачны для работодателей. Планируется, что к 2020 году доля обучающихся с использованием ЦПК составит 20%. Новый подход может стать хорошим системным платформенным решением, которое будет развиваться дальше и не умрет, как большая часть IT-курсов.

ИИ В ДОЛГОПРУДНОМ

Сегодня, как и последние 70 лет, Физтех стремится не уступать позиций в мировой науке. Последние годы в МФТИ активно занимаются вопросами машинного обучения и искусственного интеллекта. При этом интеллектуальные системы, призванные справляться с нарастающими ежегодно объемами данных, на базовых кафедрах Физтеха разрабатывают еще с начала 2000-х годов. В контакте с IT-компаниями разрабатываются новые образовательные программы и редактируются существующие. Открываются новые исследовательские лаборатории.

«На базе МФТИ мы тесно сотрудничаем с компаниями, которые приходят и говорят, какие им нужны специалисты. Мы смотрим на спрос и понимаем, какие учебные программы нужны, а какие уже не нужны, какие стоит доработать», — делится Алексей Драль.

Сегодня в авангарде физтеховского машинного обучения уверенно держится лаборатория нейронных систем и глубокого обучения. Михаил Бурцев, руководитель этого подразделения, рассказывает: «Машинное обучение — одно из самых многообе-

щающих направлений в IT-сфере. Искусственные нейронные сети уже широко применяются в сервисах, которыми все мы пользуемся ежедневно, таких как распознавание речи или машинный перевод текста. Глубокое обучение стремительно проникает в различные области, в том числе в сферу банковских технологий. Примером служит проект iPavlov, реализуемый нашей лабораторией в рамках НТИ совместно со Сбербанком. Мы разрабатываем “разговорный” искусственный интеллект, который будет вести текстовый диалог с пользователем на естественном языке».

В конце прошлого года в МФТИ был организован центр НТИ по направлению «Искусственный интеллект» (подробнее на стр. 10 — прим. ред.). Важной составляющей работы центра станет разработка образовательных программ, направленных на подготовку специалистов в сфере искусственного интеллекта.

«В МФТИ есть очень мощный задел по направлению ИИ. Конкретно в Физтех-школе прикладной математики и информатики (ФПМИ) это проект iPavlov, ряд задач в лаборатории прикладных исследований МФТИ-Сбербанк и в недавно созданной лаборатории машинного интеллекта, а также исследования на базовых кафедрах. Именно благодаря такому заделу в МФТИ и появился Центр НТИ», — считает директор ФПМИ Андрей Райгородский.

Работа центра будет вестись МФТИ в сотрудничестве со Сколтехом, ВШЭ, Университетом Иннополис, АБВУУ, ФМБА и рядом государственных компаний. Планируется создание новых технологий, продуктов и услуг для предприятий и организаций реального сектора экономики, для развития ключевой инфраструктуры: электросетевой, телекоммуникационной, железнодорожной, банковско-финансовой, инфраструктуры здравоохранения и образования.

«Обязательно будет формироваться образовательная программа в области ИИ. Мы уже сейчас делаем многое как для студентов, так и для школьников. Открыли три кружка по ИИ, проводим олимпиаду НТИ, Михаил Бурцев готовится создать онлайн-специализацию, обсуждается ряд новых магистратур. Но, несмотря на имеющиеся достижения, потенциал для роста огромный. Нам надо учиться делать реальные стартапы, правильно и эффективно выстраивать процесс коммерциализации проектов. Институт сейчас создает для этого условия. ФПМИ сегодня сотрудничает со Сбербанком и Сбертехом, АБВУУ, Яндексом, 1С, Банком Тинькофф, компаниями Acronis и Parallels. Так или иначе мы сотрудничаем с Huawei, Samsung, Microsoft Research и др. Но и тут есть куда расти, конечно», — продолжает Андрей Райгородский.

ОСОБЕННОСТИ НАЦИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

На Западе в последние годы становится общепринятой практикой отход от воспитания индивидуализма в школах и вузах. Молодых людей учат работать в общих проектах, коммуницировать, презентовать свои идеи и полученные результаты. Причем эта концепция применяется вне зависимости от возраста обучающихся, будь то первоклассник или совершеннолетний студент. Хорошим примером для иллюстрации может служить задание создать некое инженерное приложение группе из трех человек. И преподаватель будет оценивать только готовый продукт, не участвуя в распределении ролей в группе: кто будет разработчиком софта, кто займется инженерной частью, а кто станет project-менеджером.

«На мой взгляд, важнейшие элементы, на которые должна ориентироваться система образования, — это культура работы с данными, проектная деятельность, навыки коммуникации и предпринимательской деятельности. Этого поразительно не хватает, и не только у нас в стране. Существуют считанные единицы мировых университетов, где в какой-то мере такой баланс существует», — высказал свою точку зрения на конференции OpenTalks.AI вице-президент НИУ ВШЭ Игорь Агамирзян.

Такие практики затем успешно транслируются в работу различных компаний, на устройство общества в целом. К сожалению, отечественному образованию пока что подобный подход в большинстве случаев чужд. И отсутствие у большого количества молодых специалистов на выходе из вуза опыта и умения работать в команде приводит ко многим трудностям. Одним из следствий этой проблемы стало то, что в нашей стране не существует программы подготовки project-менеджеров, и каждая компания вынуждена обучать таких уникальных для российского рынка специалистов самостоятельно. ■

Иллюстрация группового проекта в школе. Источник: pinterest.com



ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ В БЕЛЫХ ВОРОТНИЧКАХ

Все чаще в обществе устраиваются дискуссии на тему «станет ли искусственный интеллект конкурентом для человека при устройстве на работу?» Можем вас успокоить, в ближайшее время ответ на этот вопрос — «нет». Но вот интересный факт: специалисты, стоящие на короткой ноге с ИИ, заменят остальных. Мы собрали мнения экспертов на конференции OpenTalks.AI и сделали подборку профессий, в которых уже сейчас используется искусственный интеллект.

ЮРИСТ

Максим Карлюк,
научный сотрудник Института
права и развития ВШЭ —
Сколково:

В Америке используется ИИ при вынесении судебных решений. Он оценивает риски: насколько возможен рецидив, опасен ли преступник и так далее. Но существует еще много неоднозначности: вопросы этики, информационной прозрачности судебных дел и другие. Да и обучающая среда нашего общества полна субъективизма. Но ИИ может легко заменить и даже превзойти юриста при выполнении рутинных дел: например, штудировании законодательных документов, поиске нужной статьи. Необходимость в таких базовых специалистах гарантированно отомрет в ближайшие десятилетия. Даже у нас в институте сотрудники используют базовые нейронные сети, которые организуют библиотеки судебных дел. Но это мелкие задачи, и все-таки пока ИИ не может стать настоящим адвокатом дьявола.

БОНУС: Beagle — стартап на платформе Microsoft — может «прочитать договор в считанные секунды» и быстро вытащить все ключевые пункты.



Ольга Перепелкина,
главный научный сотрудник Neurodata Lab LLC:

Мы занимаемся обучением искусственного интеллекта распознаванию эмоций по мимике, жестам и положению тела. Он поможет психотерапевтам в диагностике заболеваний, отслеживании психоэмоционального состояния, создании игр с эмоциональным откликом. А также пригодится в области human resources: при проведении интервью, для оценки реакции на рекламу. И обмануть его будет непросто: люди не могут полностью контролировать себя, поэтому ИИ, например, распознает, что улыбка неискренняя, по мультимодальному анализу агрессивных интонаций голоса, напряженному лицу и закрытой позе. Так или иначе, эти новые функции ИИ будут добавлены в уже существующий детектор лжи и, возможно, помогут при раскрытии преступлений.

БОНУС:

NeuroLex.co — международный проект: нейронная сеть анализирует речевые особенности пациента и помогает психотерапевту выставить более точный диагноз.



ПЕРЕВОДЧИК



Дэвид Талбот,
руководитель «Яндекс.Переводчика»:

Профессия переводчика вследствие появления ИИ уже трансформировалась в профессию постредактора. Повсеместно используются Google Translate, Яндекс или любая другая система. Согласно исследованиям, даже если в конечном итоге переводчики делают много изменений в машинном переводе, то все равно работают продуктивнее своих коллег. Необходимо различать простые и сложные типы текстов: если вы переводите электронные письма, какие-то технические тексты — машинный перевод будет практически идеальным. Но если переходить к более сложному контенту — книгам, поэзии — ИИ вряд ли справится с задачей.

Подробнее о машинном переводе читайте на стр. 50

ОПЕРАТОР CALL-ЦЕНТРА

Михаил Бурцев,
руководитель
лаборатории
нейронных систем
и глубокого
обучения МФТИ:



Мы занимаемся в своей лаборатории созданием диалоговых систем, способных поддерживать общение с человеком на естественном языке. Одним из примеров использования данной технологии является персональный помощник, такой как Siri или Алиса. При общении с такими системами пользователь делает запрос на естественном языке, затем речь переводится в текст, который анализируется ИИ. В итоге на выходе синтезируется ответная речь — опять же, на естественном языке. Сейчас есть алгоритмы, которые позволяют одной и той же нейросети воспроизводить и мужской, и женский голос, произносить речь с интонациями, паузами, сильно приближая ее к человеческой. Также важно верно классифицировать типовые запросы, по-разному сформулированные. Для этого мы собираем большую базу обучающих данных для нейросетей. Пока работаем над созданием элементарного помощника, который умеет включать музыку, отвечать на вопросы и т.д. Замена работников call-центра — это возможный результат работы над проектом iPavlov, который реализует наша лаборатория на Физтехе. Надеемся, что такой ИИ можно будет обучить работе в любой области и на любом языке.

БОНУС: Популярные персональные помощники-приложения — Алиса от компании Яндекс и Siri от Apple — умеют понимать речь и выполнять элементарные задачи.

ВРАЧ

Дмитрий Фадин,
член комитета по стратегии ГК «Инвитро», директор по развитию 3D Bioprinting Solutions:



Искусственный интеллект поможет сократить очередь в поликлиниках: пациенты заранее смогут передавать данные на анализ к ИИ и сразу попадать к нужному эксперту. Обработка электронных карт, всевозможных анализов, анамнеза пациента — все это ИИ умеет делать лучше человека. Уже сейчас есть примеры распознавания ИИ заболеваний по рентгенограммам с точностью до 90%. Конечно, искусственный интеллект не заменит врачей — в медицине слишком уникальный подход к лечению. Но врачи, которые используют ИИ, наверняка заменят врачей, которые не используют его.

БОНУС: IBM Watson for Oncology помогает онкологам искать оптимальную методику лечения рака. Sense.ly — приложение-медсестра, которое расспрашивает вас о самочувствии и передает ответы лечащему врачу.

СОЗДАТЕЛЬ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ



Рев Лебедев,
вице-президент
по технологиям NVIDIA:

Уже сейчас при создании фактурного фона компьютерных игр, мимики и передвижения персонажей используется методика машинного обучения. ИИ умеет на основе существующих материалов создавать новые структуры. Также работаем над проектом, в котором каждый пользователь сможет с помощью ИИ и понятного интерфейса создавать свои реалистичные гоночные машины, прорабатывать все вплоть до начинки двигателя. Эти методики ИИ работают не только в среде компьютерных игр: к нам регулярно обращаются за помощью в моделировании, например, транспортировки грузовых контейнеров на кораблях.

БОНУС: ИИ используется в игре Starcraft* II компании Blizzard Entertainment, а искусственный интеллект американского Технологического института штата Джорджия (США) создал свою версию игры Super Mario.

ТЕХНИК, МАРКЕТОЛОГ, БИЗНЕСМЕН

Никита Матвеев,
директор по управлению данными
S7 Group:

Сейчас в нашей компании реализуются около 10 различных проектов в области ИИ и еще около 20 на очереди. Например, в маркетинге он используется для рекомендательной системы и при коммуникации с пассажирами, в техническом блоке — для оптимизации ремонта самолетов, а в коммерческом блоке — для анализа влияния внешних событий на деятельность подразделения. В текущий момент мы передаем ИИ принятие не критических для бизнеса однотипных решений и формирование отчетов для помощи специалистам. В будущем ИИ, скорее всего, будет автоматизировать больше и больше задач, но всегда останутся этические проблемы его полноценного внедрения.



БОНУС: ИИ «Тинькофф Банка» следит за финансовым поведением и тратами клиента и сам принимает решение, можно ли увеличить лимит кредита в конкретном случае.

DON'T PANIC

ВОПРОСЫ ЭТИКИ И БЕЗОПАСНОСТИ ИИ

На каждом этапе технического прогресса перед человечеством вставали те или иные этические вопросы. Более полувека назад возникла глобальная проблема этики в связи с Манхэттенским проектом. Еще ранее волна этических сложностей началась из-за промышленной революции XIX века: появление станков привело к увольнению тысяч рабочих, тех же, кто сохранил работу, станки зачастую травмировали. Сегодня мы стоим на пороге создания новой технологии, которая сможет выполнять большую часть той работы, что до сих пор выполнял только человек, и непосредственно влиять на его когнитивные функции. Технологии продолжают развиваться, прогресс невозможно остановить. Это значит, обществу не остается иного пути, как вновь стабилизироваться в какой-то новой этической конфигурации. И жить бок о бок с ИИ. Проблемы безопасности и этичности применения ИИ сегодня активно обсуждаются профессиональным сообществом. На конференции об искусственном интеллекте OpenTalks.AI, которая проходила в Москве с 7 по 9 февраля, один день был полностью посвящен этим вопросам. Расскажем о мнениях выступавших IT-специалистов, философов и юристов.

□ ПРЕДВОСХИЩАЯ ОЖИДАНИЯ

Искусственный интеллект — это концепция. Универсального ИИ сегодня не существует. Есть некоторые математические или практические подходы, которые связаны с машинным обучением, классификации, регрессии, либо какие-то экспертные системы, или же системы, основанные на правилах. Это довольно конкретные вещи, которые решают конкретные задачи, описанные математическими формулами.

Однако уже несколько лет назад человечество смирилось с тем, что ИИ удалось обыграть в шахматы лучших гроссмейстеров. После этого разработчикам удалось создать алгоритм, который смог обыграть в го чемпиона мира. А затем и в покер.

«Есть и более серьезные задачи, где речь идет о жизни и смерти или принятии каких-то важных решений. К примеру, беспилотники могут при потере связи с центром управления выполнять задачу самостоятельно и возвращаться назад. Возникает вопрос: кто несет ответственность, если этот беспилотный летательный аппарат



Полицейский беспилотный дрон.
Источник: policeuavdrones.com

уничтожит не ту цель, и погибнут невинные люди? Назрел практический вопрос: при внедрении в какой-либо области ИИ — кто будет нести ответственность за принятые им решения? Допустим, чат-бот общается с клиентом. Если чат-бот ошибся, кто будет возмещать потерянные средства? Кто будет нести ответственность



внутри банка: разработчик чат-бота? Но нужно учитывать, что такой чат-бот — статистический алгоритм. Этот вопрос пока остается нерешенным», — рассказал Сергей Лукашкин, директор по управлению проектами цифровой трансформации ВТБ.

Активно появляются новые технологии, связанные с распределенными системами. Они привлекают все больше людей, желающих жить в новом технологическом обществе. Но где проходит граница прозрачности между тем, что в этих распределенных системах доступно всем, и тем, что недоступно? Вопрос не только в персональных данных, но и в том, где проходит граница приватного. С одной стороны, если все прозрачно, это позволяет очень четко понимать, как распределяются расходы в государстве. Это побеждает преступность, потому что везде камеры и сложно совершать преступления. С другой стороны, человек может не хотеть, чтобы за ним все время следила камера. Как решить эту проблему? Видимо, она будет решаться культурным консенсусом.

САМОАНАЛИЗ НА РАСПУТЬЕ

Проблему этичности применения ИИ в различных сферах можно обсуждать на нескольких связанных друг с другом уровнях. Один из уровней касается этики разработчиков ИИ.

«В 2017 году Министерство морали Уганды — правительство этого африканского государства крайне озабочено нравственностью своего населения — объявило о запуске на территории страны *Porn Detector Machine*. Речь идет о вирусном коде, который загружается на смартфоны граждан и информирует государство в случае, если пользователь зашел на сайт с подозрительным содержанием. Разумеется, самостоятельно такую программу угандийское правительство не создавало. В этом непростом деле им помогал один известный южнокорейский стартап. И вот появляется первая проблема: может ли компания, умеющая работать с искусственными нейронными сетями, принимать такого рода заказы? Эту проблему можно без труда масштабировать, помня о ве-





→ систему Китая», — привел пример Кирилл Мар-
тынов, доцент Школы философии ВШЭ.

Второй уровень затрагивает вопросы футурологии. В известной книге философа Ника Бострома «Superintelligence: Paths, Dangers, Strategies» показано, что может случиться с человечеством, если оно случайно или преднамеренно создаст ИИ, чьи когнитивные способности превышают уровень нашего понимания. Такой ИИ при наличии способности к самообучению может в течение нескольких секунд экспоненциально развиваться до невообразимого уровня. После чего человечество может потерять контроль над своей цивилизацией, культурой, политикой. Автор подводит читателя к мысли, что если мы не хотим подобного развития событий, стоит уже сейчас определиться с теми правилами игры, которым в дальнейшем мы будем следовать. Хотя сегодня, в отличие от первого прецедента из Уганды, это все-таки вопрос неопределенного будущего.

Следующий уровень можно продемонстрировать созданной разработчиками из Массачусетского технологического института (MIT) знаменитой Moral Machine. Как указано на самом сайте проекта, это платформа для сбора мнений людей о нравственном выборе, осуществляемом машинным интеллектом. Она демонстрирует моральные дилеммы, в которых автопилотируемый автомобиль должен в экстремальной ситуации выбирать меньшее из двух зол, например, выбрать между смертью пассажиров или нескольких пешеходов. Таким об-

MIT Moral
Machine.
Источник:
moralmachine.
mit.edu

Иллюстрация
рынка труда.
Источник:
rebhc.org



разом, получается, что разработчики уже начали в тестовом режиме учить ИИ убивать людей, так как этическое решение предполагает такой исход в предельном случае.

Выходит, машины, которые должны принимать решения в современном мире, сталкиваются, как и люди, с этическими проблемами. Значит, уже сейчас разработчики должны программировать этику, то есть этика впервые становится инженерной задачей. Создавая этику для ИИ, человечество вынуждено детально разобраться, как работает наша собственная этика и какой этике мы хотим обучить те многочисленные машины, которые уже начинают входить в наш мир и будут существовать рядом с нами в новом гибридном обществе. Создание машинной этики становится новым поводом для глубокого познания этики человеческой.

«Проблемы связи этики с искусственным интеллектом, по-хорошему, нет. Определенные вопросы этики поднимаются с каждой новой волной прогресса — они возникают в человеческом обществе регулярно при появлении факторов, влияющих на само общество. Но, на мой взгляд, проблема, заложенная в Moral Machine: кого предпочтительнее убить — это не проблема обучения ИИ. Эта дилемма возникла не в ситуации, когда обучается самоуправляемый автомобиль. Это вопрос морального выбора, который может возникнуть у любого водителя. То есть новизна заключается только в том, что появляется новая технология, которая сможет эмулировать когнитивную деятельность человека. Но нам самим нужно прийти к какому-то консенсусу. ИИ подталкивает общество к поиску нового баланса», — сказал Аркадий Сандлер, руководитель направления «Искусственный интеллект» МТС.

(БЕЗ)ОПАСНОСТЬ БЕСПЕЧНОСТИ

«Оснований считать, что новая технологическая революция пройдет для общества мягче или безопаснее, чем предыдущие, нет. В последнее время появилось много оценок того, как будет развиваться рынок труда, сколько людей останется в той или иной специальности после того, как произойдет массовая автоматизация. Например, сегодня продавцы и другие работники магазинов в США — это 4,5 млн человек, а будет нужно всего 400 тыс. Если посмотреть на рынок труда, практически все профессии, связанные с массовым обслуживанием, станут не нужны. Это сулит огромную потенциальную безработицу», — заметил Евгений Кузнецов, глава представительства Singularity University, член Экспертного совета при правительстве РФ.

За последние 200 лет рынок труда изменился весьма радикально. И сейчас на этой сцене появляется абсолютно новый игрок — ИИ. Он существенно деформирует традиционный уклад. И, вполне

возможно, довольно неочевидным образом. Это касается, в частности, высоких компетенций. За минувшие четыре десятилетия запрос на низкоквалифицированную рабочую силу из отрицательного стал сильно положительным, а запрос на средне- и высококвалифицированную рабочую силу из положительного стал, напротив, нулевым. Иными словами, автоматизация затронет работников среднего и высокого уровня. Это способно драматически повлиять на привычные ценности, поскольку ставшее уже привычным утверждение «учись, развивайся — и ты будешь нужен» может потерять свой смысл.

Роботы еще недавно виделись всего лишь милыми помощниками скучающего человечества, но они уже переросли этот статус и готовятся стать добрыми управляющими. Это может показаться нелепым футуристичным прогнозом, однако уже есть значительное число сфер деятельности, где роботы показывают себя лучше, чем люди. В чем-то ситуация похожа на промышленную революцию, механизацию сельского хозяйства и строительства, при которых появились машины, имевшие скорость

Иллюстрация цифровой медицины. Источник: wsj.com



Обложка журнала The New Yorker за октябрь 2017 года. Источник: newyorker.com



и силы для совершения действий, превышавшие человеческие.

«Что же касается мирового рынка труда, то если на рынке США замещение рабочих мест роботами оценивается потенциально где-то в половину от существующих на сегодняшний день, на других рынках это значение еще выше. К тому же, сегодня большая часть благополучного человечества живет в Америке и Европе, но, по оценкам, уже через 10 лет она будет жить в Индии, Китае и Азии. Что может повлечь за собой высвобождение рабочей силы в размере нескольких миллиардов человек? Это колоссальный вызов для общества», — продолжил Евгений Кузнецов.

Другой важный вопрос, связанный с надвигающейся технологической революцией, — продолжительность жизни. Три промышленных революции прошлого по-разному влияли на продолжительность жизни людей. Две из них создали предпосылки для повсеместного повышения уровня жизни, но одна — XIX века — создала почти двукратное различие в продолжительности жизни людей в развитых и неразвитых странах.

Искусственный интеллект форсирует развитие медицины: системы распознавания, расшифровка генома, роботизированные комплексы и цифровая медицина в целом. Однако все эти разработки дороги, сложны и комплексны. Это значит, что к вождленным 120 годам разные страны могут прийти далеко не одновременно.

В истории человечества было два знаменитых катаклизма, когда благодаря развитию технологий великие империи падали и разрушались. Мы помним крах Рима, но значительно более поучительным является крах империй бронзового века, когда хеттская, аккадская и египетская империи пали под нашествием варваров только благодаря тому, что тем попало в руки железо — технология, которая была массовой, доступной для варваров и не требовала сложнейшего технологического и экономического цикла бронзы. В каком-то смысле мы переживаем тот же момент. ■

ХОРОШИЙ, ПЛОХОЙ, РОБОТ

Восстание машин, андроиды среди нас, дружба или даже любовь с роботом — все это возможно в фильмах, книгах, видеоиграх, но будет ли это возможно в реальности? Мы спросили у экспертов по искусственному интеллекту, что они думают по этому поводу и какие художественные произведения действительно стоит читать и смотреть тем, кому интересна тема ИИ.



ЧЕГО ХОТЯТ РОБОТЫ?

В научной (и не очень) фантастике роботы зачастую обладают собственными чувствами. А в самых пугающих сценариях, как, например, Скайнет в «Терминаторе» (1984), искусственный интеллект обладает стремлением к власти или к самозащите. Прежде чем попытаться обидеть робота, узнайте от наших экспертов, могут ли у них быть эмоции и мотивация.



Кадр из фильма «Я, робот» (2004). © 20th Century Fox

ТРИ ЗАПОВЕДИ РОБОТОТЕХНИКИ

В 1942 году Айзек Азимов сформулировал три Закона робототехники. Они оказались настолько привлекательными для фантастов, что их можно встретить не только у Азимова, но и во множестве других произведений. Например, в фильмах «Двухсотлетний человек» (1999) и «Чужие» (1986) андроиды цитируют эти законы. Кстати, вот они:

1. Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинен вред.
2. Робот должен повиноваться всем приказам, которые дает человек, кроме тех случаев, когда эти приказы противоречат Первому Закону.
3. Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит Первому или Второму Закону.

Кирилл Мартынов:

С одной стороны, есть пример с роботом-автомобилем, который показывает, что Законы робототехники не работают: на дороге может возникнуть ситуация, в которой обязательно придется кем-то жертвовать, совершать этический выбор¹. В этом случае тезис о том, что нельзя наносить вред человеку, вообще никак не поможет. Этот элементарный пример показывает, что социальная реальность гораздо более проблемна, чем в конце 40-х годов представлял себе Азимов. С другой стороны, эти законы очень близки к каким-то высоким этическим системам, которые разрабатываются людьми для самих себя, и их можно сравнить, например, с христианской этикой.

Алексей Потапов:

На самом деле это просто технически проблемно. В те времена, когда это писалось, люди не имели представления о том, как создавать искусственный интеллект. Люди представляли себе ИИ как сразу создаваемый взрослый интеллект с набором заложенных в него правил, знаний и так далее. Сейчас очевидно, что это крайне ресурсоемкий путь, который вряд ли будет реализован. Скорее всего, ИИ будет создаваться как обучающаяся система, и она будет формировать собственную модель мира. Вероятно, эта модель будет неинтерпретируема человеком, поэтому мы не сможем просто-напросто взять и заложить туда законы, которые выражаются в сложных понятиях, таких как «человек» и «вред».

¹ Такие ситуации моделируются на сайте moralmachine.mit.edu. Там можно поставить себя на место робота-автомобиля и узнать, где проходят границы вашей морали.



Кирилл Мартынов,
кандидат
философских наук,
доцент Школы
философии НИУ ВШЭ



Алексей Потапов,
доктор технических
наук, профессор кафедры
компьютерной фотони-
ки и видеoinформатики
ИТМО



Екатерина Морозова,
кандидат экономичес-
ких наук, член группы по
созданию технологии
моделирования мышле-
ния человека



Михаил Бурцев,
кандидат физико-матема-
тических наук, заведующий
лабораторией нейронных
систем и глубокого обучения
МОТИ



Антон Колонин,
кандидат
технических наук,
программный
архитектор по ИИ
и блокчейну



Кадр из фильма
«ВАЛЛ-И» (2008).
© Walt Disney
Pictures

Екатерина Морозова:

Эмоции нам, по сути дела, для чего? Для того, чтобы оценить: я хорошо что-то делаю или плохо. Я хорошо сделал — я получаю определенную позитивную эмоцию. Я плохо сделал — я получаю негативную эмоцию. И в следующий раз подумаю: я не буду делать плохо, а вот сделаю хорошо. С этой точки зрения искусственный интеллект каким-то подобием эмоций уже обладает. То есть у него есть награда и есть отказ в том, что надо продолжать. С точки зрения распознавания эмоций сейчас уже очень много команд в этом направлении работают. Чтобы робот симулировал эмоции, в определенной степени тоже разработки ведутся. Но, как правило, это все происходит по отдельности.

Кирилл Мартынов:

Ник Бостром, автор книжки Superintelligence², уверен, что такие вещи, как самосохранение и стремление к знаниям могут быть изобретены внутри достаточно развитого искусственного интеллекта, способного к самообучению. Логика Бострома, насколько я его понимаю, заключается в том, что как только вы получаете общий искусственный интеллект с достаточно высокими когнитивными способностями, то даже в той ситуации, когда вы не вкладывали в него инстинкт самосохранения и желание самообучаться как сверхценности, он сам это для себя изобретает. То есть, иными словами, высокий уровень когнитивных способностей связан с выработкой определенной системы мотиваций. Потому что мотивация — это побочный продукт именно когнитивных способностей.

² Имеется в виду книга Ника Бострома «Искусственный интеллект. Этапы. Угрозы. Стратегии». Если фантастика вызывает непереносимый скепсис, можно почитать научно-популярную книгу заслуженного философа и поразмыслить на тему восстания машин вместе с ним.

ВМЕСТЕ МЫ — СИЛА

Допустим, мы не сделаем достаточно умную машину, которая будет обладать сознанием. Но что если эти недостаточно умные машины вместе будут обладать коллективным разумом, и их объединение будет так же сильно, как, например, в романе Станислава Лема «Непобедимый»?

Михаил Бурцев:

Мне кажется, это интересная и реализуемая идея. Очевидно, что мозг — он как коллектив нейронов, каждый из которых глупее человека, но их совместная деятельность приводит к тому, что у нас есть сознание. Или возьмем какую-нибудь большую организацию — она может реализовывать гораздо более сложные функции, чем отдельный человек. Так что это вполне разумный подход. И нейросети — это как раз пример коллективного поведения «тупых» элементов, которые позволяют решить какую-то задачу. Так что в некотором смысле искусственная нейронная сеть очень похожа на роевой интеллект. Преимущество такого подхода заключается в том, что в систему можно добавлять элементы — может, станет умнее. Или, наоборот, даже если часть элементов погибнет, она все равно сразу не отупеет.



Кадр из игры Mass Effect 3. © Electronic Arts (EA)

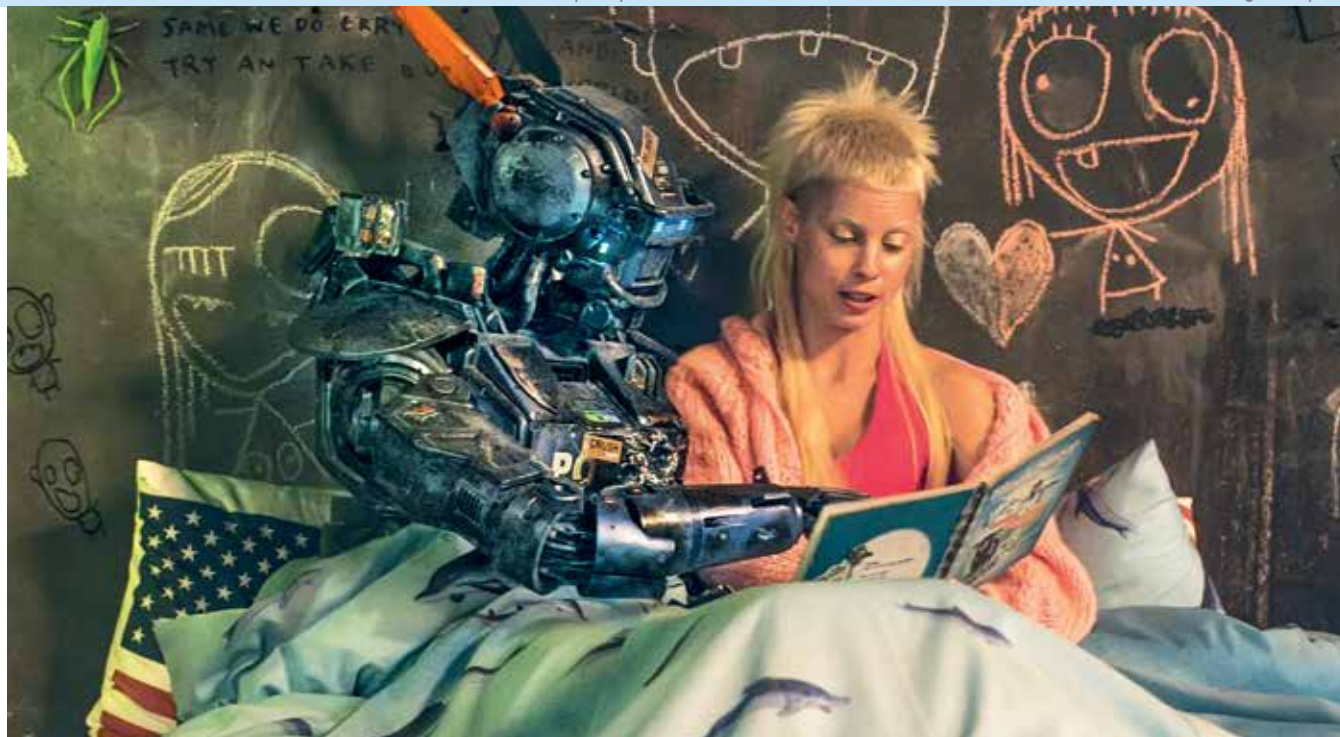
Антон Колонин:

Это, безусловно, возможно. Если возможен коллективный разум у людей и у муравьев, то почему он не может возникнуть у роботов? Более того, я достоверно знаю, что, по крайней мере, в США ведется разработка боевых роботов, способных к проявлениям коллективного интеллекта. ➔

→ ПЕРЕНОС СОЗНАНИЯ

Ваше сознание копируют и переносят на другой носитель — сюжет, который встречается в бесчисленном множестве произведений: повесть Стругацких «Полдень, XXI век», фильмы «Аватар» (2009), «Робот по имени Чаппи» (2015) и «Превосходство» (2014), сериал «Черное зеркало». Неужели это возможно?

Кадр из фильма «Робот по имени Чаппи» (2015). © Columbia Pictures, Media Rights Capital



Кирилл Мартынов:

Нейрофизиологи часто говорят, что мозг — это чуть ли не самый сложный объект известной нам части Вселенной. Есть такое направление, очень свирепое, в философии сознания — элиминативный материализм. Оно предлагает вместо того, чтобы спорить про проблемы, связанные с интеллектом и сознанием, в том числе, с искусственным, просто немного подождать, когда нейронаука опишет мозг и избавит нас от всех интеллектуальных проблем. Ведь тогда мозг будет на сто процентов понятен как работающая детерминистическая физическая система. И если мы приблизимся к такому пониманию мозга как физической системы, то у меня нет аргументов, почему нельзя эту физическую систему функционально скопировать на другой носитель.

Алексей Потапов:

Когда в фильмах показывают загрузку сознания через шапочку электродов, это, конечно, смешно. Электроды собирают слишком суммарные характеристики. Если уж и говорить про копирование сознания, то разве что с помощью какого-нибудь МРТ, детального картографирования мозга, может, еще какие-то технологии в будущем появятся. Условно, какие-нибудь нанороботы, которые проникают в мозг и там собирают о нем информацию. То есть это должно быть очень-очень детальное сканирование.

Антон Колонин:

Если исходить из точки зрения материализма, то почему нет? То есть если наше сознание заключено в нашей голове, то почему его нельзя теоретически извлечь и записать в какое-то другое место, скопировав полностью все связи между нашими нейронами в какую-то электронную копию нашего мозга. Вопрос в том, какой это имеет смысл? То есть даже если вы загрузите свою копию в какой-то электронный носитель, то это будете уже не вы. Это будет ваша копия, которая будет смотреть на вас, и еще неизвестно, какие чувства по отношению к вам будет испытывать. Может, она будет думать: «Блин, а это что? Мне это не нужно». И технически, я думаю, что перенос сознания — задача на порядок более сложная, чем создание искусственного интеллекта.



ЧАТ С «ДРУГОМ»

Одна из самых шокирующих серий «Черного зеркала» — про программу, способную «воссоздать» умершего человека по записям в соцсетях. Оказалось, что это не такая уж и далекая от реальности серия...

Алексей Потапов:

Такое не только возможно, такое уже существует. Вопрос именно в уровне имитации. То есть, например, современные диалоговые системы, в частности, основанные на сетях глубокого обучения, — они имитируют диалог, но в действительности не понимают тех текстов, которые читают и которые порождают. Но имитации эти могут быть сравнительно убедительными. В этом смысле по истории диалогов конкретного человека можно построить имитацию, которая, если сильно глубоко не разбираться, будет действительно похожа на этого человека. Но реконструировать психику человека вряд ли просто хватит данных. Я сомневаюсь, что можно по записям диалогов человека в соцсетях его, скажем так, оживить.

Кадр из сериала
«Черное зеркало».
© Netflix

Диалог с Replika —
чат-ботом,
подстраивающимся
под собеседника



Михаил Бурцев:

Возможно, создатели «Черного зеркала» списали уже реальный кейс. Есть такой стартап, называется Luka.ai, они разрабатывают приложение Replika. История такая. Один из его основателей трагически погиб. Они решили обучить нейросеть, чтобы по истории чатов с ним генерировала похожие на него реплики. Затем им пришла в голову идея, что можно сделать цифрового двойника человека, с которым человек общается, и Replika учится вести беседу именно с этим человеком. Люди пользуются приложением просто как тамагочи, с которым разговаривают. Насколько это может быть полезно, мне сложно сказать. ■

А КАКУЮ ФАНТАСТИКУ ЛЮБЯТ СПЕЦИАЛИСТЫ?

НАШИ ЭКСПЕРТЫ
СЧИТАЮТ, ЧТО:

- интересные проблемы поднимаются в фильме «Превосходство» (2014).
- почти все философские вопросы, связанные с сильным ИИ, уже рассмотрены Станиславом Лемом.
- книгу «Выбор по Тьюрингу» Гарри Гаррисона и Марвина Минского стоит

почитать хотя бы потому, что Минский в свое время был выдающимся ученым в области ИИ.

- для интересующихся машинным обучением в области человеческого языка обязателен к просмотру фильм «Прибытие» (2016).

Также в список любимых произведений попали сериал «Мир дикого запада», книга Питера Уоттса «Ложная слепота», фильм Стивена Спилберга «Искусственный разум» (2001).

ПЕРЕВОД В СЕТИ

ПОСТРОЯТ ЛИ МАШИНЫ БАВИЛОНСКУЮ БАШНЮ?

Если человек не пользуется сегодня машинным переводом в виде онлайн-переводчиков или специальных программ, то он либо гений-полиглот, либо ярый приверженец родного языка. При этом машинный перевод славится своими ляпами. Однако не так давно за перевод взялись нейросети, которые показали очень хорошие результаты в обработке изображений. Сделали ли они машинный перевод лучше и помогут ли машинам понимать смысл текстов? Разбираемся в нашем материале.

■ ИСТОРИЧЕСКИЙ СПРАВКА

Знаете ли вы, что история машинного перевода начинается с перевода именно русского языка? 7 января 1954 года в штаб-квартире IBM состоялся Джорджтаунский эксперимент: был продемонстрирован перевод 49 предложений с русского на английский. Все преисполнились энтузиазма по поводу машинного перевода, однако даже десять лет исследований в этой области не дали ожидаемого результата. Для Джорджтаунского эксперимента были специально подобраны такие предложения и правила, чтобы машина справилась «на ура» и в эту область рекой потекло финансирование. Но на деле задача перевода оказалась не такой простой.

Философ, математик и лингвист Йегошуа Бар-Хиллел выражал сомнения в том, что машинный перевод вообще возможен. Приведенный им пример вошел в историю: «John was looking for his toy box. Finally he found it. The box was in the pen». Слово pen здесь обозначает детский манеж, а вовсе не ручку. Человек может выбрать правильное значение при переводе благодаря тому, что у него есть некая картина мира. Может ли онлайн-переводчик справиться с этой фразой сейчас? Проверьте сами или дочитайте статью до конца.



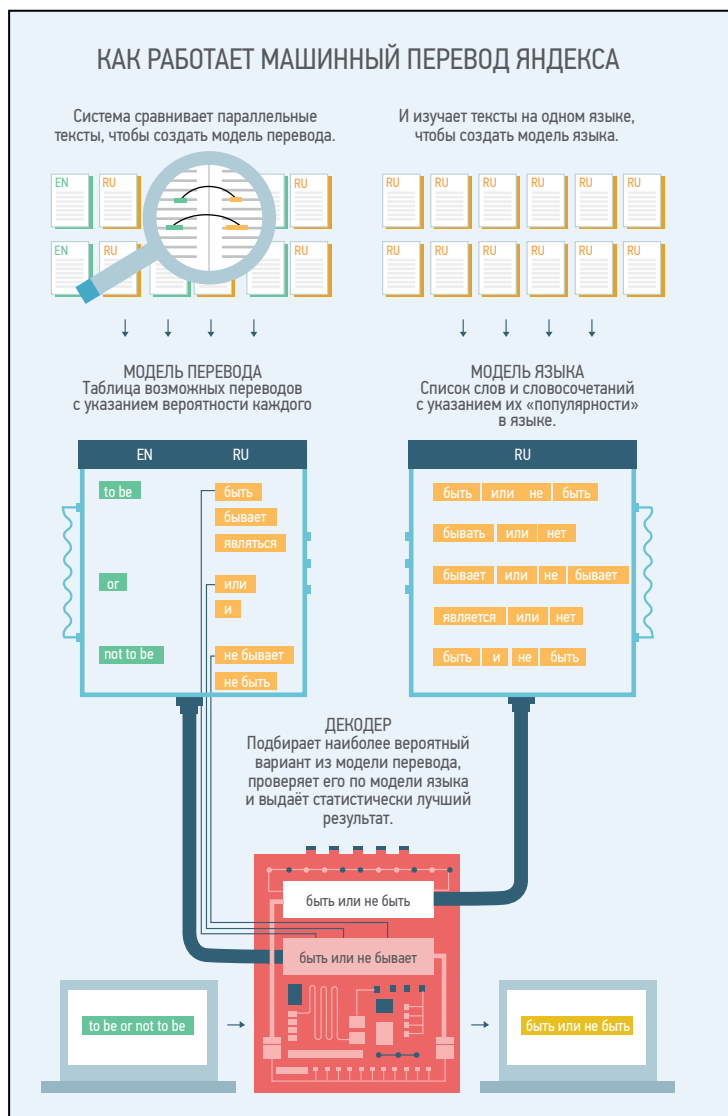
«Машинный перевод — условное общее название для группы мемов, которые связаны с неправильным машинным переводом англоязычных слов, фраз, выражений или идиом на русский язык...» выражает народные представления о качестве машинного перевода. Источник: Lurkmore, статья «Машинный перевод»

СТАТИСТИКА VS НЕЙРОСЕТИ

До недавнего времени онлайн-переводчики — Google Translate, Microsoft Translator, Яндекс.Переводчик — использовали так называемый статистический машинный перевод. Статистическая модель выбирает наиболее вероятный перевод слова или фразы, а вероятность определяет на основе анализа параллельных текстов. Если статистический перевод работает с отдельными фразами, то на выходе может получиться «монстр Франкенштейна». Чтобы фразы были согласованными, используется вероятностная модель языка, которая определяет вероятность появления в языке той или иной фразы. Когда к переводу применили нейросети, оказалось, что они гораздо лучше справляются с задачей согласования.

Нейросети отлично показали себя в обработке изображений и распознавании образов, а потом пришли и в перевод. В случае перевода велика сложность вычислений, поэтому потребовалось

Статистический машинный перевод в Яндекс.Переводчике



некоторое время, чтобы придумать подходящую архитектуру для сети. Задача перевода является более сложной. Даже человеческий ребенок сначала учится обрабатывать изображения, и только потом — читать.

«В обработке изображений проще применить нейросети, потому что там основной, так сказать, атомарный элемент — это пиксель. Пикселей довольно много в изображении, они все очень похожи и несут мало информации. А отдельное слово несет очень много информации. И слова кодировать средствами нейросетей несколько сложнее, чем пиксели, поэтому в обработке текста такое отставание в применении нейросетей», — объясняет Варвара Логачёва, кандидат физико-математических наук, сотрудник лаборатории нейронных систем и глубокого обучения МФТИ, один из организаторов хакатона по машинному переводу DeepHack.Babel.

Зато как только в 2014 году вышли первые работы по нейросетевому переводу, технологию очень быстро внедрили. Уже в 2016 году самые известные онлайн-переводчики стали использовать нейросетевой перевод. Нейросеть тоже обучается на параллельных данных, но работает не с фрагментами, а с целым предложением.



Сравнить статистический и нейросетевой перевод можно на сайте <https://translator.microsoft.com/neural/>

Дэвид Талбот, руководитель Яндекс.Переводчика, бывший разработчик Google, поясняет: «Предыдущим подходом был машинный перевод на основе фраз, который разбивает предложение на несколько фраз и переводит эти фразы независимо. Например, если вы переводите с английского на русский, на русском эти отдельные фразы могут оказаться несогласованными. В свою очередь, нейросетевой перевод принимает во внимание все предложение. В результате перевод на русский язык получается гораздо более гладкий: согласованность, использование падежей и рода получается точнее, чем во фразовой системе».

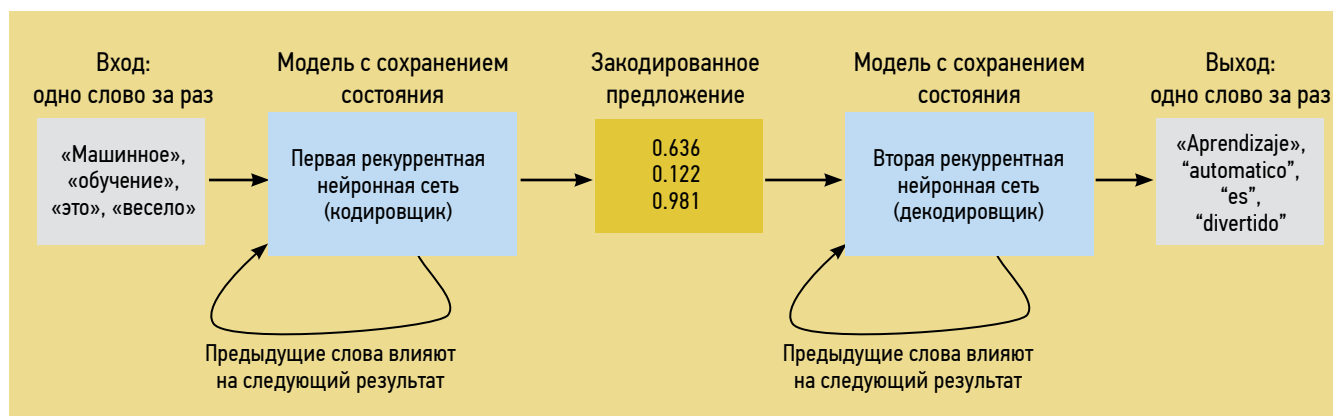


Схема работы двух рекуррентных нейронных сетей, одна из которых кодирует русское предложение в набор чисел, а другая — декодирует этот набор чисел в испанское предложение

КАК НЕЙРОСЕТИ ЭТО ДЕЛАЮТ?

Для машинного перевода используются рекуррентные нейронные сети (RNN). Это такие нейронные сети, где предыдущее состояние нейронной сети является одним из входов к следующему вычислению. Эти сети подходят для обработки предложений лучше всего, потому что следующее слово зависит от предыдущих и так далее. Слова в предложении являются входными данными, а в качестве выходного значения RNN выдает набор чисел, которым кодируется предложение. Следом можно поставить еще одну RNN, которая будет декодировать набор чисел и выводить, что же за предложение было закодировано, но на этот раз на другом языке. Способ кодировки и декодировки нейросети подбирают сами, для этого их обучают на параллельных корпусах. Мы можем даже не знать, какие характеристики предложений измеряют нейросети.

Большинство онлайн-переводчиков совмещают нейросетевую и статистический машинные переводы. У нейросетей получается более связный перевод, но с редкими словами и топонимами лучше справляется статистический перевод: если слово встречалось в параллельных корпусах, модель его точно запомнит. Однако в машинном переводе осталось еще много нерешенных проблем.

SOME PROBLEMS

«С помощью нейросетевого машинного перевода получается гораздо более плавный результат по сравнению с тем, что мы получали с предыдущими системами. С другой стороны, есть несколько проблем, которые нейронный машинный перевод все еще не решает — например, адекватность. Иногда он пропускает слова из источника или просто начинает повторять слова снова и снова, либо же просто неверно передает информацию из источника. Я думаю, что это то, что будет пытаться решить следующее поколение моделей нейросетевого

перевода», — полагает Андре Мартинш, научный сотрудник в компании Unbabel Inc.

Вернемся к примеру с Джоном, игрушками и манежем. Нейросетевой перевод не выходит за рамки одного предложения, поэтому, как и во времена Йегошуа Бар-Хиллела, получается, что Джон находит коробку в ручке. Кроме того, для обучения нейросети требуется огромное количество параллельных текстов. Для многих языков это является проблемой. Однако здесь уже есть некоторый прорыв. Не так давно вышло несколько работ про обучение на непараллельных данных: то есть когда параллельные данные есть, но их недостаточно, зато есть независимые тексты на двух языках. Здесь осталось еще много проблем. На эту тему лаборатория нейронных систем и глубокого обучения МФТИ и провела хакатон DeepHack.Babel, где участники соревновались в том, кто лучше обучит систему на непараллельных данных. Но, наверное, основной проблемой, как и много лет назад, остается улавливание машиной верного контекста.

Кёнхён Чо, доцент Нью-Йоркского университета, научный сотрудник Facebook AI Research, автор одной из ключевых работ по нейросетевому переводу, ждет прорывов в будущем: «В первую очередь, я считаю, мы должны построить систему перевода, учитывающую гораздо больший контекст, который будет включать весь документ, где возникает предложение, а также то, кто написал документ, в каком обществе он был написан и какие другие ресурсы доступны по темам документа. Нейросетевой подход определенно является шагом в этом направлении, но я считаю, что для создания такой системы перевода в будущем потребуется больше достижений».

НУЖНО БОЛЬШЕ ЧИТАТЬ

Андре Мартинш считает, что даже в рамках одного предложения есть способы улучшить перевод: «Вместо того, чтобы декодировать все подряд слева направо, что и делают современные системы, ну-

жен механизм планирования, который попытается спланировать, как вы будете переводить. Например, вы начинаете с перевода самой простой части предложения, затем вы составляете несколько кусков и только потом соединяете их вместе. Так что, я думаю, есть еще много возможностей для создания чего-то лучшего, вдохновленного этими приемами».

У людей-переводчиков действительно есть чему поучиться. Так, при переводе они используют знания о том, для чего предназначен этот документ, кем и когда был написан. Может, и машине нужно использовать дополнительную информацию?

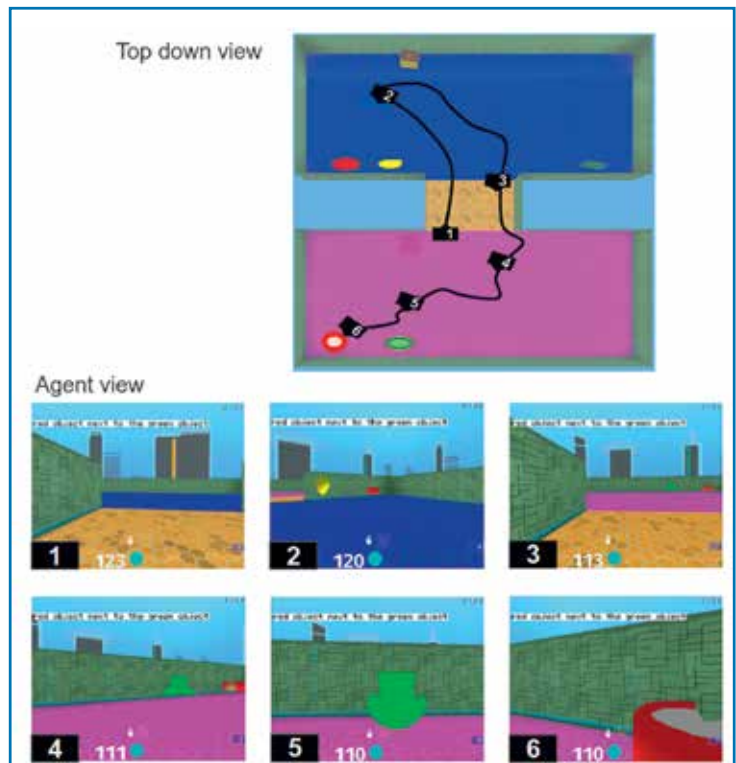
«Мы провели несколько экспериментов в Яндексе, где использовали некоторую информацию о документах — возможно, имя веб-сайта, на котором они появились, — чтобы помочь переводу. И мы увидели, что можем научиться чему-то полезному, что могло бы улучшить перевод. Это все еще полностью на экспериментальной стадии, но уже сейчас можно сказать, что это возможно. Использование времени, в котором текст был написан, или некоторой информации о других веб-страницах, которые связаны с этой страницей, — все это может дать вам дополнительный контекст. Возможно, в документе есть необычные имена или названия. И если вы можете найти страницы в интернете, где рассказывается об этих людях или вещах, это даст вам дополнительную информацию для улучшения перевода», — делится Дэвид Талбот.

МИР КАК ТЕКСТ?

Дополнительная информация бывает не только в виде текста. Если нейросети так поднаторели в различении изображений, почему бы не попробовать их учить языку с помощью картинок — детей же учат.

Варвара Логачёва согласна с этой идеей: «В принципе, сейчас довольно популярны задания, которые называют мультимодальным машинным переводом, то есть машинный перевод, который еще информирован о контексте с помощью, например, изображений. Сейчас есть соревнования по мультимодальному машинному переводу — это перевод подписи к изображению. Там на вход поступает не только текст, а еще изображение, и, вроде, это помогает. Думаю, это перспективно».

«Еще одним интересным направлением являются попытки построить систему, которая обучается языку на основе окружающей среды, — это называется *grounded language learning* (основанным на опыте обучением языку). Любая существующая система перевода часто обучается только с использованием текста. Этого может быть недостаточно для того, чтобы мы построили действительно понимающую язык машину. Здравый смысл — это то, что не проявляется само по себе в языке, и как



В этом примере агент начинает в позиции 1 и тут же получает инструкцию «выбрать красный объект рядом с зеленым объектом». Он исследует двухкомнатную планировку, просматривает объекты и их относительные позиции, пока не находит объект, который лучше всего удовлетворяет инструкциям. Источник: <https://arxiv.org/abs/1706.06551>

мы научим машину воспринимать этот здравый смысл и использовать его для лучшего перевода? Например, люди изучают язык не только путем чтения или прослушивания, но и путем взаимодействия с другими людьми, а также с миром в целом. Я считаю, что взаимодействие будет ключевым компонентом: если мы учим машину взаимодействовать, используя язык, — ей придется изучить этот здравый смысл», — рассказывает Кёнхён Чо.

Такие работы уже ведутся: например, агента (испытываемую систему) вводят в симуляцию трехмерной среды с двумя комнатами и предметами и выдают ему инструкции типа «выбрать красный объект рядом с зеленым объектом», а потом вознаграждают за правильное исполнение. Таким образом машина обучается интерпретировать инструкции, хотя изначально она их не понимала.

«Чтобы понять или, по крайней мере, использовать язык полностью, я считаю, для машины было бы важно иметь доступ ко всем вещам, к которым есть доступ у нас: визуальное восприятие, слуховое восприятие, контроль движения. Конечно, что именно такая машина изучит — большой вопрос. На самом деле, я даже не могу с уверенностью сказать, что собой представляет понимание для нас, людей. Может, это просто слово, которым мы обозначаем набор активизирующихся нейронных паттернов?» — рассуждает Кёнхён Чо. ■

**Борис Арташесович Бабаян**

Член-корреспондент РАН, лауреат Государственной и Ленинской премий. Выпускник МФТИ, основатель кафедры Intel ФРТК МФТИ. В настоящее время директор по архитектуре подразделения Platform Engineering Group корпорации Intel, а также научный советник научно-исследовательского центра Intel в Москве. Intel Fellow (заслуженный ученый-исследователь корпорации «Intel»). Он является первым европейским ученым, удостоенным этого звания, которое в «Intel» присваивается за особые заслуги в развитии компьютерных технологий и ИТ-индустрии в целом.

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ УМАМИ ФИЗТЕХОВ

Существует мнение, что в сфере информационных технологий Россия отстала от конкурентов. На самом деле, в очень важной области — архитектуре вычислительной техники — мы, как и раньше, далеко впереди. Чтобы не быть голословным, я хочу показать это на конкретных фактах и исторических событиях, особое место в которых занимает Физтех.

□ ПОЛОВИНА СДЕЛАНА СТУДЕНТОМ НА ФИЗТЕХЕ

Начнем с самого начала — 40-х годов, времени рождения вычислительной техники. Тогда еще не было Физтеха, но был ФТФ МГУ, куда я поступил в 1951 году. В то время не было понятия «вычислительная техника», и мое отделение называлось «машинная математика». Очень скоро факультет отделился от университета. Таким образом, Физтех стал первым высшим учебным заведением по вычислительной технике в России, и, я подозреваю, в мире тоже.

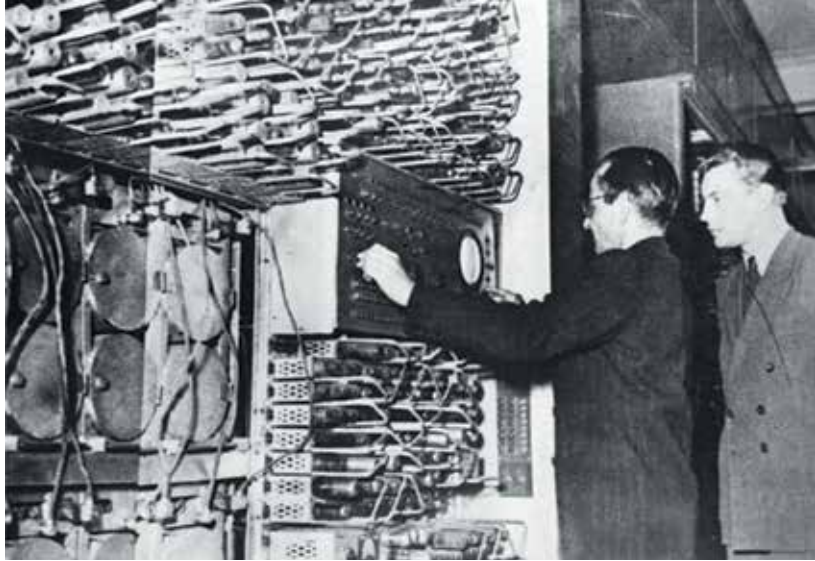
После первого года обучения мы проходили практику в ИТМиВТ, где работал Сергей Алексеевич Лебедев. Там стояла первая полноценная машина — БЭСМ. Настоящая, больших размеров ламповая машина. Она занимала три комнаты. Тогда основной задачей было заставить ее быстро выполнять основные операции: сложение, умножение. И когда после первого курса мы пришли на практику, Сергей Алексеевич нам сказал: «Следующую машину мы будем с вами, студенты, делать». И мы делали.

Чтобы продолжить повествование, необходимо обозначить основные компоненты компьютерной технологии. У нее — это довольно естественно — есть как бы две плоскости, две составляющие части. Первая — семантика, то есть элементы алгоритмов и вычислительной техники, как их видит программист, пользователь, функциональность — как они работают, как это видно внешне. Вторая — реализация, implementation — эффективность использования оборудования, потребляемое тепло и т. д.

Тогда активно обсуждалось, что вычислительная машина должна быть параллельной. Параллелизм понимался в очень узком смысле, как параллельное вычисление битов внутри арифметики, а не несколько вычислений одновременно. Вся машина была одним исполняющим устройством.

Я пришел на первый курс, когда машина еще не работала. Тогда любое совершенствование сводилось к улучшению арифметического устройства. Моя первая студенческая работа была связана с разработкой метода, который сейчас называют carry-save arithmetic, — умножение, деление и извлечение корня квадратного без переносов. Я придумал ее в 1954 году, впервые доложил на конференции МФТИ в 1955. А еще через год вышла первая западная статья в журнале Acta Informatica по этой теме. И вот эта моя студенческая разработка стала одной из двух базовых технологий арифметики.

Вторая существующая технология — это технология J. E. Robertson. В соответствии с этим методом,



Сергей Алексеевич Лебедев (1902–1974) — один из основоположников отрасли вычислительной техники СССР, директор ИТМиВТ — у машины БЭСМ-1. Источник rg.ru

в простейшем случае умножение ускоряется в два раза, а если вы имеете после некоторой подготовки не только множимое, но и утроенное множимое (и т. д.), потом можете выполнять действие на несколько разрядов множителя сразу. J. E. Robertson прилетал в Москву в 1958 году, мы с ним встречались. Эти два метода до сих пор являются основой всех арифметических операций.

Итого: в основе всей существующей сейчас арифметики — две технологии, причем половина создана мною, студентом, на Физтехе. По существу, это была работа по совершенствованию второй компоненты — реализации.

НАДЕЖНОСТЬ

На основе моей арифметики мы сделали машину М-40 (40 — это 40 000 операций в секунду). Она участвовала в первых в мире успешных испытаниях системы про-

тиворакетной обороны. Машина была ламповая, а значит, очень ненадежная. Любая лампа в одной из комнат могла взорваться в любой момент. В принципе, такие неполадки легко находить и исправлять: нашел взорвавшуюся, вкрутил новую — готово. Но при этом лампы могли взрываться одна за другой,

и каждый раз вычисления приходилось начинать заново, а значит, можно было не успеть посчитать.

Так мы занялись надежностью машины. Это был второй шаг. Возможно, сейчас он не очень важен, ведь в наши дни используется другое, очень надежное оборудование. Но тогда это было актуально, несмотря на то, что все дублировалось по нескольку раз. Мы сделали машину 5Э926 с полным аппаратным контролем, который позволял обнаружить любой одиночный сбой. Выполнили задачу полностью.

“ Когда после первого курса мы пришли на практику, Сергей Алексеевич нам сказал: «Следующую машину мы будем с вами, студенты, делать». И мы делали ”



Эльбрус-2. Источник: ferra.ru

→ ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ

Как я уже упоминал, есть две компоненты компьютерной технологии. Первая — функциональность, прежде всего примитивных данных, в том числе арифметики. Арифметику нельзя было сделать лучше. Это трудно доказать теоретически, но за прошедшие 60 лет еще более ускорить арифметику не удалось, а значит, тогда был достигнут предел.

Дальнейшее увеличение производительности требовало увеличения оборудования. Оборудование занимало шкафы и стоило дорого, поэтому мы занялись функциональной частью, семантикой — тем, как все это видит программист, пользователь.

Тогда возник вопрос существования высокоуровневого программирования. Мы стремились сделать так, чтобы машина «перекладывала» на вычислительные ресурсы написанный алгоритм, чтобы программист не думал о производительности машины. Ведь для человека это очень трудно, как бы хорошо он ни разбирался в вопросе. Такое под силу только машине, серьезному компилятору.

Решили сделать производительность делом софтвера и аппаратуры, а задачей программиста — составление наиболее простого алгоритма, сжатого на высокоуровневом представлении языка. Мы заботились о том, чтобы построить легкую, удобную для программиста систему. И построили. В 1972 году началась разработка машины «Эльбрус-1». Она заработала через шесть лет.

Тогда не было связей с Западом, и мы не знали, что там делается с вычислительной техникой. «Эльбрус-2» заработал в 1985. Он «доработал» до прихода западных машин.

Результаты были фантастические. Наши машины использовали в очень серьезных системах реального времени. В этих системах используются большие, сложные программы. Те, кто работал на «Эльбрусе», говорили, что программирование на нем в 10 раз быстрее, чем на других машинах, благодаря реализованному строгому контролю типов. Каждая ошибка, например, с типом данных, вызывала прерывание. Пользователю было необходимо, чтобы неправильное использование типа данных вызывало прерывание — и все, вероятность ошибки исключена, программа готова.

Когда появились зарубежные машины, наши ребята жаловались, что на них невозможно работать, — отлаживать было очень трудно. На «Эльбрусе» была простая система: если программа «пробилась» через все прерывания во время отладки, то ошибок почти наверняка нет. При ином подходе очень трудно доказать отсутствие ошибок, то есть исправность и надежность алгоритма.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ «ЭЛЬБРУСОВ»

Побочный продукт ультимативного подхода к проверке алгоритмов, реализованного на «Эльбрусе», — полное решение вопроса безопасности. Все операции проверяют, что используются аргументы правильных типов и их реализованная функциональность строго соответствует их абстрактной семантике. Язык, у которого типы строгие (type safety), не допускает махинаций с поинтером (объектным дескриптором), противоречащим его абстрактной семантике. Реализация полной type-safety логически приводит к строгой межпроцедурной защите. Это основа безопасности. Таким образом, проблема секьюрити (security — технология безопасных вычислений) была полностью решена у нас на уровне архитектуры в 1978 году.

ДЛЯ СПРАВКИ

Поинтер — это указатель, переменная, содержащая адреса ячеек интересующей памяти или специальное значение — нулевой адрес.

Кроме безопасности, в «Эльбрусе» на уровне архитектуры были реализованы еще две компоненты: язык высокого уровня и операционная система, точнее, kernel операционной системы, ее ядро.

Наша операционная система — фактически «продолжение железа». Она отличается от пользовательских программ тем, что ее аргументом является не сам поинтер со своей семантикой, а его двоичное представление, потому что она помогает правильно работать поинтеру. Вся операционная система написана в пользовательском режиме, на языке высокого уровня. Отсутствует привилегированный режим.

Язык для «Эльбруса», который назывался Эль-76, был динамическим, с динамическими типами (данных). Его тоже сделал физтех, мой ученик Володя Пентковский (он же потом вел разработку Intel Pentium III). На нем была написана операционная система.

Полное решение проблемы безопасных вычислений (1978 г.). На Западе полного решения этой проблемы до сих пор не существует. При использовании машины с нашей технологией секьюрити хакеры не могут повлиять на правильное решение пользовательских задач, выполняемых на ней.

Реализация (implementation) включает четыре компонента: архитектура, типизированный язык (type safety), операционная система и компилятор. К сожалению, без аппаратной поддержки такие типизированные языки неэффективны, поэтому они не нашли широкого распространения. Они заведомо несовместимы с языками со статическими типами, которые, в основном, сейчас существуют.

Во времена создания «Эльбруса» секьюрити была не нужна. Машины стояли в отдельных комнатах, никакого мультипрограммирования не было, не было интернета. Технология безопасных вычислений в Эльбрусе была by-product. И для того, чтобы секьюрити работала, пользователю ничего не надо было делать и ничего не запрещалось делать. Полная свобода использования.

Сейчас, конечно, киберпреступления — это ужасная вещь, распространенная проблема. Ее решения стоят очень дорого. А у нас эта проблема была полностью решена 40 лет назад. И это второе крупное достижение российской школы вычислительных технологий.

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ И ПАРАЛЛЕЛИЗМ

Как было указано выше, вторая компонента вычислительных систем — производительность. Ключевое место в этом вопросе занимает параллелизм. Сейчас оборудования очень много, но для того, чтобы использовать его возможности по максимуму, нужна принципиально новая архитектура. Дело в том, что все языки и двоичные коды последовательны. Приходится расходовать дополнительные ресурсы на распараллеливание. Это неэффективно. Нужна аппаратура, которая будет поддерживать параллелизм, и языки, которые будут заточены под этот подход. Здесь мы уже проделали большой путь и продолжаем работать.

Первое, что мы сделали, еще на «Эльбрусе», — это, по сути, ввели первый в мире суперскаляр. Он принимает последовательное представление программы, сам распараллеливает его и выполняет. Это, конечно, ограниченный параллелизм, потому что так можно распараллелить только считанный кусочек программы — весь алгоритм суперскаляр не видит.

Когда мы это вводили, параллелизм был очень ограниченный. Но, несмотря на все эти дополнительные условия и факторы, «Эльбрус» был мало того, что полностью защищенный, так еще и самый быстрый.

Тогда мы первые это реализовали. Сделали два поколения машин и отказались от суперскаляра. А сей-

час все западные машины так работают. До 1995 года «Эльбрус-2» был быстрее других, обычных машин. Потом суперскаляр ввел Intel, и стало понятно, что ограниченный подход уже неконкурентоспособен. Требовался больший параллелизм, и мы ввели кластерную организацию. И все равно это было достаточно хорошо. Для дальнейшего развития нужен явный параллелизм в языках, в аппаратуре. Сейчас есть множество «параллельных» областей: графика, например, или искусственный интеллект — deep learning. И этим мы занимаемся в Intel.

“ В России, к сожалению, нет условий для эффективного развития вычислительной промышленности ”

САПОЖНИК БЕЗ САПОГ

В каком-то смысле мы все области компьютерных технологий прошли. Примитивные функции, их семантика и исполнение — работали над всеми составляющими. Параллельное исполнение еще не закончили, но все равно тут российские разработчики лидируют. Причем секьюрити была сделана до Intel, как и арифметика carry-save. При Intel делали только параллелизм.

Все сделано в России, в значительной мере физтехами. Есть, конечно, выпускники МГУ и МВТУ, которые тоже внесли большой вклад. Но подавляющее большинство — физтехи. И главное, что в МФТИ до сих пор есть базовая кафедра Intel, где с первых курсов студенты работают над реальными передовыми проектами в индустрии, как когда-то я работал в ИТМиВТ, где в 50-х я придумал основу вычислений — carry-save arithmetic. Физтех играет ведущую роль во всех этих успехах сейчас, за рубежом о наших результатах все знают. И высоко их ценят.

При этом в России, к сожалению, нет условий для эффективного развития вычислительной промышленности. «Эльбрус-1», «Эльбрус-2», использующие технологию безопасных вычислений — «секьюрити» — это все старые машины. В Intel этой технологии нет, т.е. нет полного решения секьюрити. Есть просто борьба с отдельными уязвимостями, что очень далеко от полного решения.

Предложенная нами технология безопасных вычислений при широком внедрении лишит работы тех, кто занимается безопасностью данных. А широкое внедрение подобной технологии, помимо всего прочего, требует больших производственных мощностей и массовости, а значит, больших инвестиций. Ну а поиск инвесторов — это уже совсем другая работа других людей. ■

ВЛАДИМИР ПЕНТКОВСКИЙ (1946–2012)

Выпускник ФРТК МФТИ, один из учеников Бориса Арташесовича Бабаяна. Руководил разработкой архитектуры процессора Intel Pentium III, с названием которого вышел конфуз. Кто-то из журналистов написал, что процессор назвали в честь созвучной фамилии Пентковского. Однако это, естественно, не соответствует действительности.

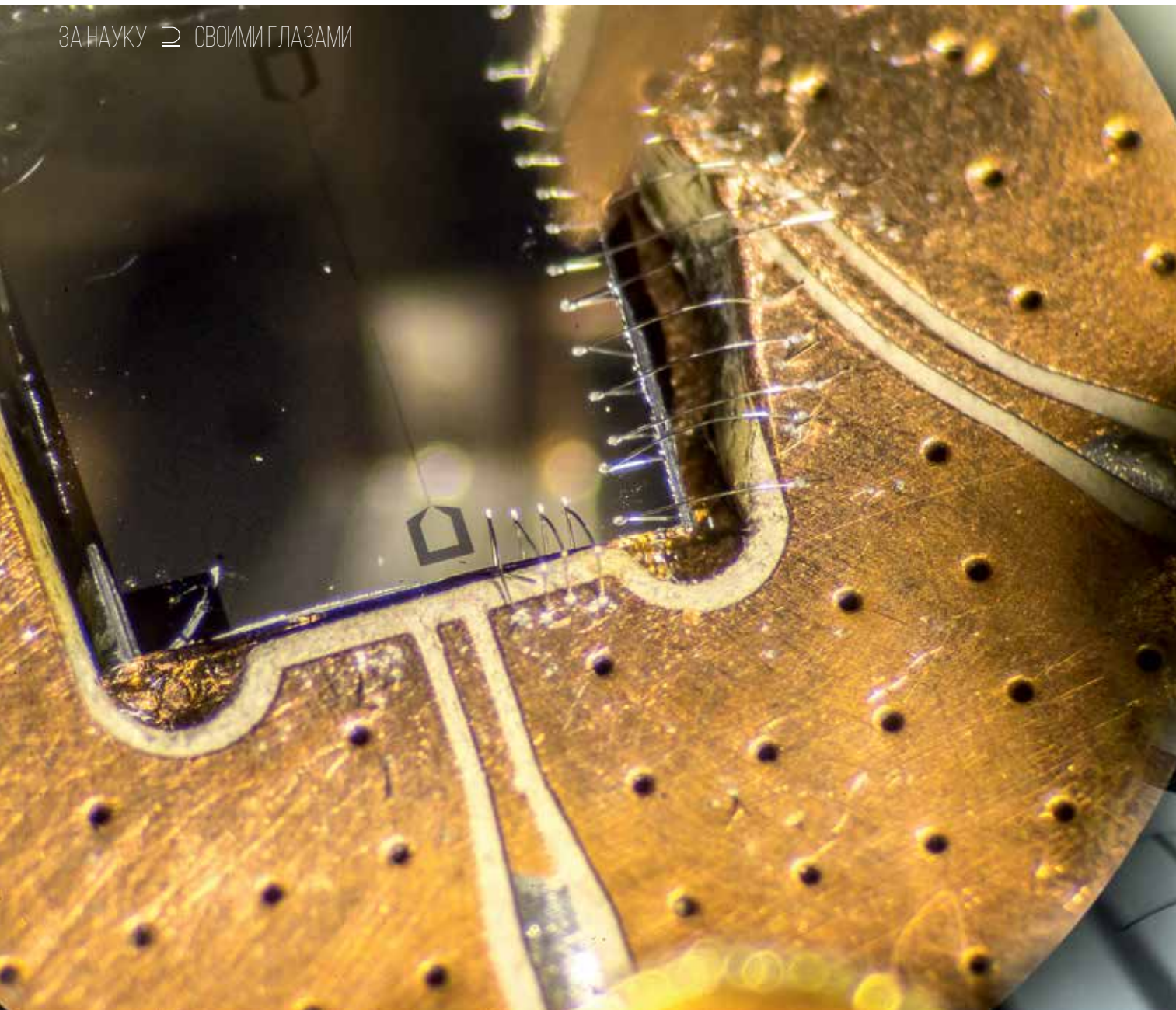
✍ Ксения Цветкова

ЛАБОРАТОРИЯ ИКС

КАК УСТРОЕНА ЛАБОРАТОРИЯ
ИСКУССТВЕННЫХ КВАНТОВЫХ
СИСТЕМ НА ФИЗТЕХЕ

Лаборатория существует на Физтехе с 2014 года, когда ее возглавил и построил с нуля профессор Университета Лондона и выпускник МФТИ Олег Астафьев. Именно здесь был сделан, а затем протестирован в криостате Российского квантового центра первый российский сверхпроводниковый кубит на чипе. Сегодня в лаборатории трудится около 30 сотрудников — президентские стипендиаты, постдоки, победители престижных конкурсов. Сейчас во всем мире идет гонка за многокубитные схемы, поэтому на Физтехе стоит задача: научиться их контролировать, то есть заставить кубиты создавать запутанность. Чем же занимается загадочная лаборатория X?

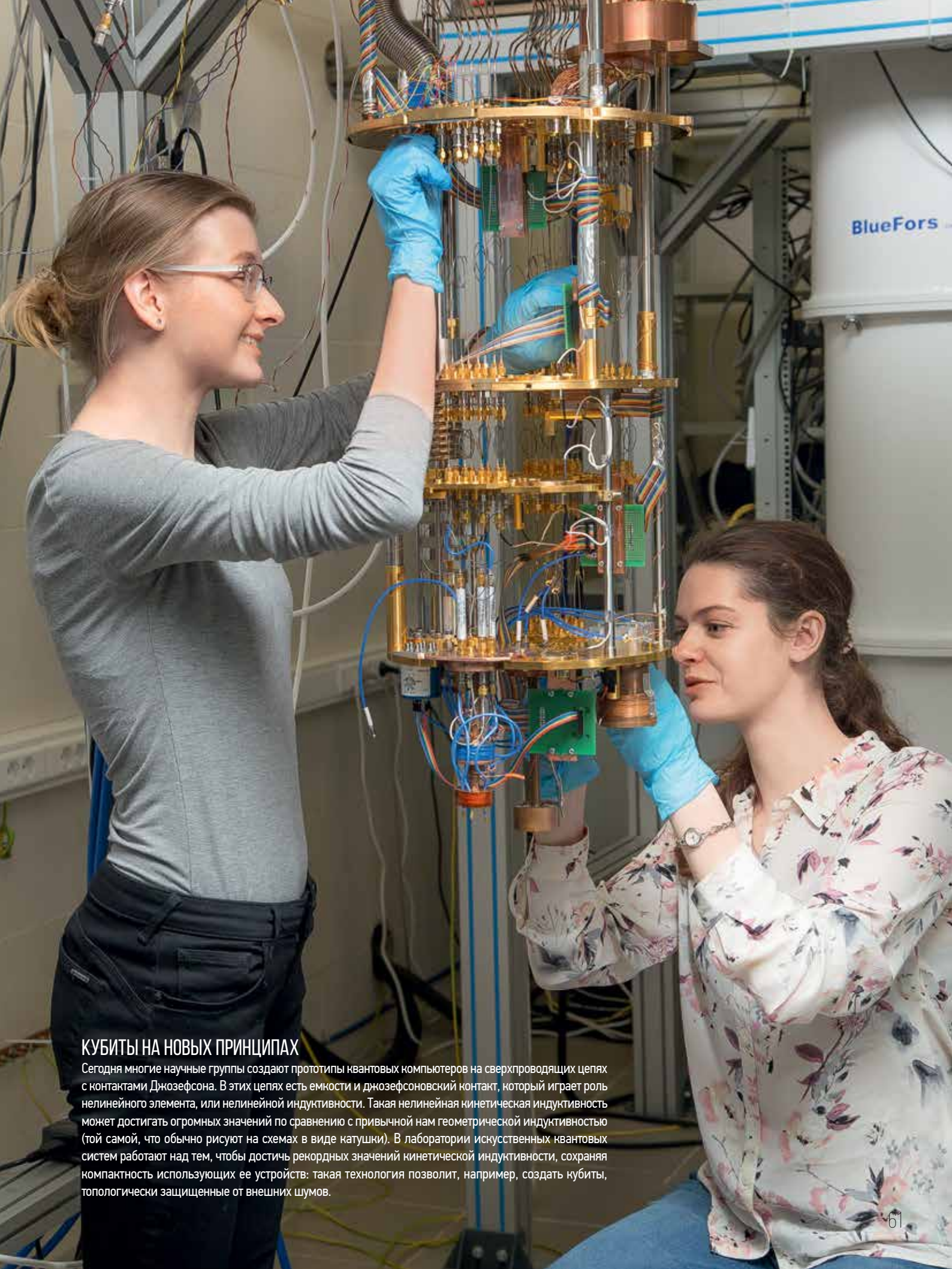




КВАНТОВАЯ ОПТИКА НА ИСКУССТВЕННЫХ АТОМАХ

Одно из самых ярких направлений лаборатории — сверхпроводящие кубиты, ячейки памяти для состояний «ноль», «единица» или «суперпозиция» в создаваемом вычислительном устройстве. По словам Ивана Храпача, старшего научного сотрудника лаборатории искусственных квантовых систем, чтобы экспериментально моделировать динамику сложных квантовооптических систем и иметь возможность считывать их состояние, нужен какой-то инструмент: «Когда мы занимаемся технологией квантового компьютера на сверхпроводниках, у нас заведомо есть готовая платформа для квантовой оптики. Это микроволновые фотоны и среда, через которую эти фотоны могут взаимодействовать, — сверхпроводящие кубиты. Именно использование сверхпроводниковых кубитов дает преимущество перед обычной квантовой оптикой на фотонах видимого или инфракрасного диапазона. Физические свойства (или, например, взаимное расположение) искусственных атомов на основе сверхпроводящих кубитов можно рассчитать заранее, еще на этапе проектирования системы. Благодаря этой способности можно сделать так, чтобы взаимодействие микроволнового излучения с атомами было намного сильнее, чем взаимодействие в естественных атомах, поэтому мы можем получить новые режимы, которые нельзя увидеть в обычной квантовой оптике».

Из сверхпроводящих искусственных атомов можно собирать метаматериалы и сложные квантовые системы: например, квантовые метаматериалы или системы, моделирующие динамику в спиновых цепочках или массивах. Похожими вещами и занимаются исследователи, когда строят многокубитные системы: создают искусственную среду, которой раньше не существовало, и на ней наблюдают новое явление. Этим же занимается и другой выпускник МФТИ — Михаил Лукин, профессор Гарвардского университета и сооснователь Российского квантового центра.



BlueFors

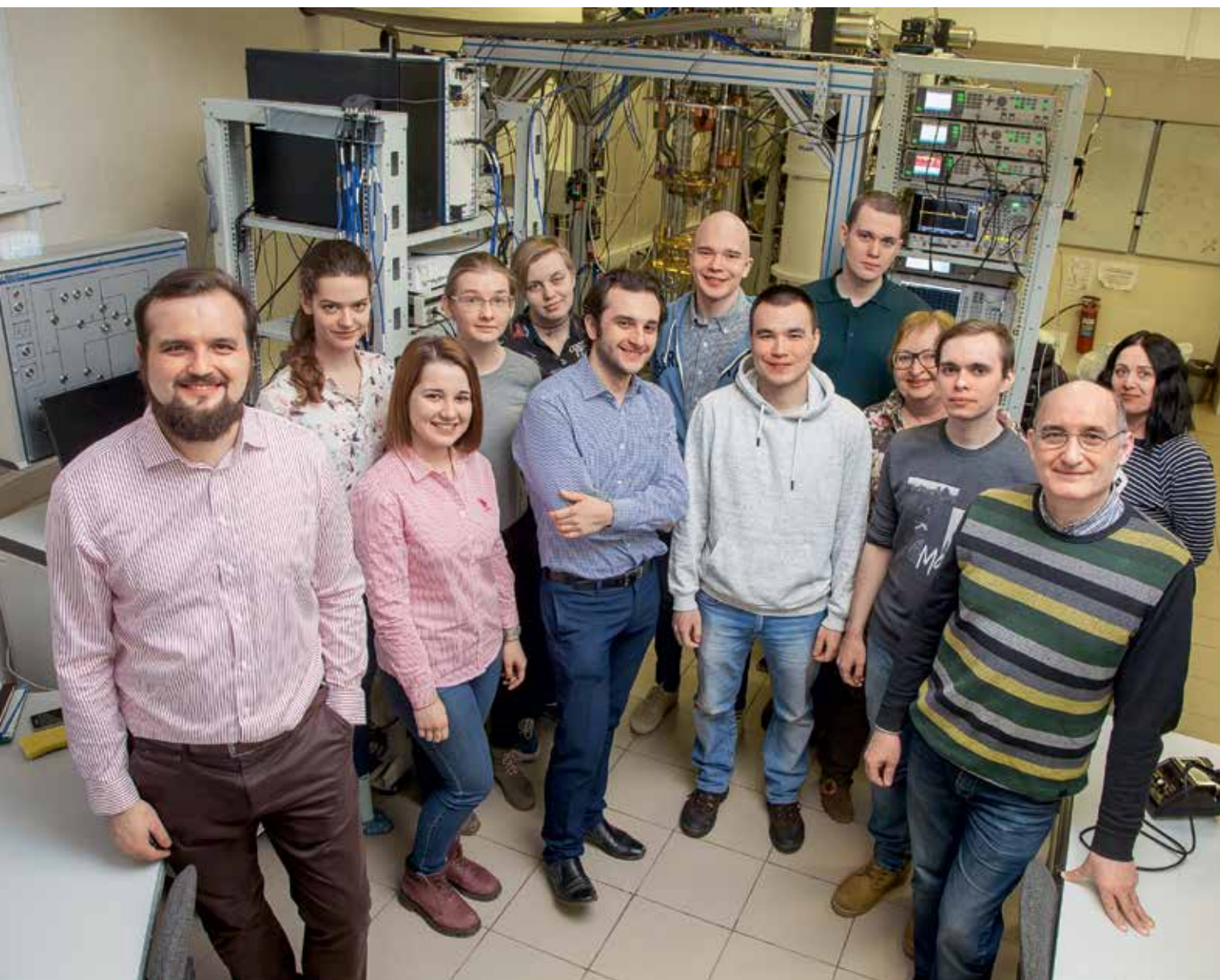
КУБИТЫ НА НОВЫХ ПРИНЦИПАХ

Сегодня многие научные группы создают прототипы квантовых компьютеров на сверхпроводящих цепях с контактами Джозефсона. В этих цепях есть емкости и джозефсоновский контакт, который играет роль нелинейного элемента, или нелинейной индуктивности. Такая нелинейная кинетическая индуктивность может достигать огромных значений по сравнению с привычной нам геометрической индуктивностью (той самой, что обычно рисуют на схемах в виде катушки). В лаборатории искусственных квантовых систем работают над тем, чтобы достичь рекордных значений кинетической индуктивности, сохраняя компактность использующих ее устройств: такая технология позволит, например, создать кубиты, топологически защищенные от внешних шумов.



КВАНТОВАЯ АКУСТИКА

Догодка о том, что механические колебания можно изучать в квантовом режиме и создавать условия, в которых они возбуждаются на уровне минимальной энергии, то есть кванта, — очень нетривиальная вещь. Сейчас в лаборатории готовят публикацию на эту тему: только недавно удалось пронаблюдать взаимодействие фонона — кванта возбуждения механических колебаний — со сверхпроводящим кубитом. Речь идет не просто о поглощении, а о когерентном обмене, когда фонон испускается кубитом в акустический резонатор и поглощается кубитом обратно.



Сейчас в лаборатории для экспериментов со сверхпроводниковыми кубитами отведен один криостат. Чтобы каждый день ставить новые эксперименты и вести вычисления, нужен и человеческий ресурс, и много оборудования. Конечно, в одиночку конкурировать с такими компаниями, как Google, у которого десяток криостатов, очень сложно. Поэтому в июле 2016 года Министерство образования и науки, Росатом и ФПИ запустили проект под названием «Создание технологии обработки информации на основе сверхпроводящих кубитов». В рамках проекта был сформирован консорциум в который, помимо лаборатории ИКС, вошли лаборатории МИСиС, РКЦ, ИФТТ РАН, МГТУ им. Баумана, ВНИИА и НГТУ. А в мае 2015 года группа лаборатории стала первой в России, сумев изготовить и, совместно с РКЦ и ИФТТ, измерить сверхпроводящий кубит. За это достижение руководитель лаборатории Олег Астафьев совместно с Валерием Рязановым и Алексеем Устиновым удостоились премии «Сделано в России».

Также студенты и сотрудники лаборатории используют технологическую базу японского института физико-химических исследований RIKEN и лаборатории Олега Астафьева в Англии. Опыт и знания, наработанные в Японии и Англии, они приносят на Физтех. Однако лаборатория движется в сторону создания полной технологической базы здесь, в России. «Сейчас у нас в лаборатории больше возможностей, чем в Великобритании: техническое оснащение лучше; хорошо обстоят дела со студентами: их больше, фундаментальное образование намного лучше, чем там. Если давать возможность студентам работать на таком замечательном оборудовании и брать над ними шефство, можно получить отличный результат. Думаю, мы готовы к созданию полной технологической базы для квантовых исследований, и, конечно, мы нацелены на получение основных результатов на Физтехе», — рассказывает Иван Храпач.



НА ВЫСОТЕ

Стартап Skyeng, который изначально зародился в стенах МФТИ, на сегодняшний день оценивается в рекордную для российских образовательных проектов сумму — \$100 млн. А Forbes включил Skyeng в рейтинг 20 самых дорогих компаний Рунета — 2018, где физтехи оказались вместе с Яндексом, Mail.ru Group и Avito. Секрет успеха, как считают основатели, в объединении традиционных методик преподавания английского языка и IT. О том, как работает онлайн-школа нового поколения, мы поговорили с CEO Skyeng, выпускником Факультета общей и прикладной физики Георгием Соловьёвым.

□ — **Идея онлайн-преподавания языков лежит на поверхности, она не нова. В чем секрет вашего успеха?**

— Она не нова сейчас, потому что уже расплодилось много школ. После некоторого успеха Skyeng их начало создаваться в 10 раз больше, чем до этого. Но 6–7 лет назад, когда мы начинали, такой формат было достаточно новым.

Секрет успеха в том, что мы в Skyeng смогли научиться сочетать несколько вещей, которые до нас никто не мог собрать в одной команде. Мы взяли базовые методики преподавания английского языка и прикрепили к ним IT. Это уже челлендж. Проблема большинства школ английского языка в том, что никто из них не умеет круто делать IT. Они

были организованы методистами, преподавателями английского. Для них технологии — это параллельный мир, им непонятно, что там можно делать. Мы взяли крутое IT и соединили с методикой, потому и стали лучше всех офлайн-школ.

Кроме того, к методике и технологиям очень важно приписать преподавателя, потому что IT не может дать мотивацию — ее может дать только человек, персональный тренер. Мы сумели объединить IT, методику и преподавателя и организовать большой операционный бизнес так, чтобы он стал рентабельным. Мы просто настраивали понемножку каждый бизнес-процесс. Это была долгая рутинная работа, которая до сих пор продолжается и будет продолжаться еще годы.

— **Можете рассказать подробнее, в чем состоит суть технических нововведений?**

— Фишка Skyeng в том, что мы по технологии распознавания речи оцифровываем каждую минуту общения студента с преподавателем, точно



Основатели Skyeng Денис Сметнёв, Харитон Матвеев, Андрей Яунзем, Георгий Соловьёв (слева направо)

знаем активный и пассивный словарный запас студента, понимаем, что он говорит, какие ошибки делает. Наш алгоритм анализирует эту информацию и персонализирует дальнейший контент образования под цели человека, его интересы, текущий уровень. Со своей стороны, преподаватель поддерживает общение и мотивирует студента, потому что мотивация — это, опять же, то, чего искусственный интеллект сегодня не может дать.

— Как вы набирали команду преподавателей, уговаривали их сотрудничать? Нужно ли было обучать их работе с вашей системой?

— Это сложно. Процесс до сих пор идет. У нас большая воронка, в месяц несколько тысяч преподавателей подает заявки на работу. Около 300–400 преподавателей в месяц мы берем на испытательный срок. В течение двух месяцев их каждую неделю проверяют по куче параметров, смотрят, насколько они эффективны. Например, мы смотрим, сколько студент удерживается в компании, сколько уроков в среднем он готов брать у конкретного преподавателя. Если студент готов 120 уроков с вами заниматься, ему что-то нравится в вас. Он получает прогресс, результат — значит, вы его мотивируете правильно, значит, вы что-то круто делаете. Неважно, что именно.

Есть разные параметры оценки: сколько заданий делает студент, сколько в Facebook про нас постит, какие отзывы пишет, какие оценки ставит, сколько он платит за свои занятия. У нас есть хитрая формула с опережающими показателями. Чем больше значение этой формулы, тем больше баллов получает преподаватель в рейтинговой системе. У нас уже сотни преподавателей, которые по рейтинговой формуле хороши. Мы анализируем, что именно такое они делают. Дальше система стимулирует других преподавателей делать то же самое.

— Skyeng — это жестко выстроенная иерархия или набор отдельных групп?

— Скорее, набор отдельных групп. У них есть общие миссия и ценности, общее видение. Дальше в рамках сво-



CEO Skyeng Георгий Соловьёв

ей области они реализуют это видение в направлении, в котором хотят. У нас нет тоталитарной системы. Вещи, которые я считаю правильными, мне бывает сложно «пробить» через сотрудников, потому что они считают по-другому.

— У вас нет опасений, что эти группы разойдутся в разные стороны, и в какой-то момент их будет не собрать?

— Здесь очень важно иметь лидерские качества, чтобы сотрудники понимали: тот, кто занимается управлением, точно знает, куда ведет компанию, он правильный. У них должно быть доверие к этому человеку.

— Что дал вам Физтех для дальнейшего движения?

— Он дал математическое образование. Я при обучении прошел все доступные дополнительные курсы по высшей математике, теории вероятности, матстатистике. Это было самым важным, что я взял из образовательных программ Физтеха.

Недавно у нас проходило собрание двадцати самых сильных руководителей компании. Мы поняли, что среди нас нет ни одного методиста, никого с базовым образованием преподавателя английского языка. Наша компания, в основном, — IT-компания, нам неважно, чему учить: английскому, математике, физике или чему-то другому. В фундаменте компании лежит технология — математические алгоритмы, которые мы в свое время разработали. Именно благодаря этим

алгоритмам методики сами собой улучшаются на основе анализа данных.

Все ядро компании Skyeng — это физтехи. Оно сформировано в общезжитиях ФИВТ и ФОПФ. Я благодарен Физтеху за то, что в этих стенах мы смогли стартовать. Сегодня наша компания — лидер образовательных технологий в России. Я уверен, что мы сможем изменить образование в стране. Будем стараться это делать.

— Как вы видите будущее образования?

— Понятно, что образование сегодня — это большие данные, алгоритмы, но долгосрочно — это умение «зашивать» в человека информацию различными способами. Сегодня это электронно-цифровой учебник, завтра это интерфейс «мозг — компьютер», послезавтра это CRISPR, который модифицирует твою ДНК. Я уверен, все придет к тому, что образование будет интегрироваться напрямую в мозг. Это, в свою очередь, области, близкие к старению, к работе с ДНК. Где-то дальше все пересечется, и появится единая когнитивная наука, включающая искусственный интеллект.

— Относите ли вы себя к «серийным» стартаперам: создали проект, он выстрелил, работает сам по себе, а вы пошли дальше делать что-то другое? Планируете ли новые проекты через какое-то время?

— У меня есть амбиция сделать штуку, чтобы люди не старели, не умирали — победить смерть. Skyeng разовьется, начнет применять какие-то технологии в этом направлении — придется вторую компанию делать, для меня это неважно. Для меня все — единая дорожная карта туда, к большой цели. Сколько будет юрист, с какими основателями, с какими фондами — не играет роли. Если я смогу Skyeng развернуть в этом направлении, будет круто. Если окажется, что проще сделать другую компанию, чем эту махину разворачивать, значит, надо делать другую компанию. ■



«ИНВЕСТИЦИИ — ЭТО СПЕЦИФИЧНЫЙ СПОСОБ ПОЗНАНИЯ МИРА»

Каждый герой этой рубрики — личность по-своему уникальная, со своей историей успеха. Но не стоит забывать, что когда-то они были такими же студентами Физтеха, как и многие из нас. Правда, жили тогда в другое время. Этот выпускник поступал в МФТИ в одной стране, а оканчивал его совсем в другой. Тогда не было ни науки, ни финансирования, ни стабильности. О том, как в этой ситуации помог Физтех, о сложном пути предпринимателя и, разумеется, о чае мы поговорили с сооснователем «СДС-Фудс», эксклюзивного партнера Ahmad Tea Ltd. в России, Сергеем Дашковым.

□ **У МЕНЯ БЫЛО НОРМАЛЬНОЕ ДЕТСТВО СЧАСТЛИВОГО СОВЕТСКОГО РЕБЕНКА**, у которого не было гаджетов. Зато были двор и улица, где хорошо прокачиваются социальные навыки.

НА ФИЗТЕХЕ БЫЛ ПЕРВЫЙ ШОК. Это очень важная штука. Когда ты приезжаешь на Физтех, ты же приезжаешь самый крутой. А выясняется, что умных мальчиков-то сколько — пропасть! Да и девочки тоже умные — прикольно... И умней тебя большинство. Это вообще ужас. В этом прелесть Физтеха.

НАШИ ОТЦЫ-ОСНОВАТЕЛИ БЫЛИ ГЕНИАЛЬНЫЕ ЛЮДИ. Эти три первых курса жесткого давления — они вообще для чего нужны? Чтобы тебя перезагрузить полностью. Нет ничего невозможного. Нет ничего такого, чего ты не в состоянии зарешать. Вот это самомнение, эта железобетонная уверенность, что ты можешь все, — это очень помогает по жизни. У меня настоящая просьба ко всем реформаторам каким-то образом попытаться это оставить, сохранить. Потому что это самомнение у нас возникает под огромным прессом.

МИР ИЗМЕНИЛСЯ, ОБЩЕСТВО ИЗМЕНИЛОСЬ. Система образования тоже должна меняться. Это очень важный вопрос. Физтех должен каким-то образом переползти из XX века в XXI — то, на чем я настаиваю категорически, что-то придется менять все равно, к сожалению или к счастью.

ФИЗТЕХ НУЖДАЕТСЯ В КВАЛИФИЦИРОВАННОМ ЗАКАЗЧИКЕ. И это не должно быть государство, по крайней мере, оно не может быть уникальным заказчиком, как это было в советское время. Потому что государство приходит, уходит, у него то есть деньги, то нет денег, то оно само не знает, чего оно хочет.

ЖИЗНЬ НЕ СОСТОИТ ИЗ РЕШЕНИЯ ТУПЫХ ТЕСТОВ. Никто тебе не дает решать тесты. Ты общаешься с людьми. Ты должен учиться им нравиться. Вот я учусь людям нравиться. Это важно.

ОДИН МОЙ ДРУГ ГОВОРИЛ, ЧТО МИР ПОДОБЕН СЛОЖНЫМ МЕХАНИЧЕСКИМ ЧАСАМ. Вот есть шестеренка на Физтехе, есть соседняя шестеренка — оборонный комплекс, например, — где-то там другие шестеренки. И очень полезно прыгать с одной шестеренки на другую. Вот это я очень люблю делать.

ИЗМЕНИТЬСЯ ОЧЕНЬ ЛЕГКО. Надо просто поменять свою среду общения.

КОГДА ТЫ ТОЛЬКО СТАНОВИШЬСЯ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЕМ, НАДО ВЫЖИВАТЬ. Тебе нужно быть внимательным. Ты должен быть открыт всем возможностям. Ты должен считать риски, ты должен обходить хищников, ты должен видеть любую возможность что-то делать.

ЕСЛИ ТЫ ПОНИМАЕШЬ, ЧЕГО ТЫ ХОЧЕШЬ И ЧТО ТЫ МОЖЕШЬ, ВОЗМОЖНОСТЬ САМА ТЕБЯ НАХОДИТ. То есть та возможность, которая перед твоими глазами плывет, — а их полно, они подстерегают тебя на каждом углу — она как бы подсвечивается.

ЕСЛИ Я ЧЕГО-ТО ДОБИЛСЯ В ЖИЗНИ, ТО ПОТОМУ ЧТО У МЕНЯ ЕСТЬ КРЕПКИЙ ТЫЛ, и за это, конечно, отвечает моя жена. Мне не нужно командовать дома, слава тебе, господи. На работе хватает.

«АХМАД» — ИЗНАЧАЛЬНО МАЛЕНЬКИЙ СЕМЕЙНЫЙ БИЗНЕС. У них была идея простая: «мы сделаем самый лучший, качественный чай, который только можно добыть, но он будет доступен в массовом количестве».

ЧАЙ — ЭТО ПРОСТО РАСТЕНИЕ. То есть когда тебе рассказывают историю, что это какой-то специальный чай, который на определенном месте растет, какие-то специально обученные девушки, желательны девственницы, в полупрозрачных сари в третью луну от такого-то месяца собирают своими прозрачными пальчиками нежный верхний лепесточек — это все, конечно, романтическое бла-бла-бла для того, чтобы оправдать ценник в тысячу долларов за килограмм.

НЕЛЬЗЯ ЗАНИМАТЬСЯ МНОГО ВРЕМЕНИ ОДНИМ И ТЕМ ЖЕ. Это неправильно, это убивает мозг, истощает и иссушает просто.

ИНВЕСТИЦИИ — ЭТО СПЕЦИФИЧНЫЙ СПОСОБ ПОЗНАНИЯ МИРА. Он очень честный. Если ты неправильно понял какой-то тезис, то ты потеряешь деньги. Это стимулирует тебя очень серьезно относиться к изучению стартапа.

КОМПАНИИ, КОТОРЫЕ НЕ ИМЕЮТ МЕЖДУНАРОДНЫХ АМБИЦИЙ, МНЕ НЕИНТЕРЕСНЫ В ПРИНЦИПЕ.

МНЕ ОЧЕНЬ НРАВЯТСЯ КОМАНДЫ, КОТОРЫЕ ПОНИМАЮТ, КАК УСТРОЕНА ИХ ИНДУСТРИЯ, ИХ СЕГМЕНТ. Понимают, кто они, кто их конкурент, и имеют план, как прыгнуть вверх. Вот это меня заводит.

ПОСТРОИТЬ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСКУЮ ЭКОСИСТЕМУ МОГУТ ТОЛЬКО ПРЕДПРИНИМАТЕЛИ. Поэтому у меня возникла простая мысль. Хочу сделать здесь, рядом с Физтехом, акселератор, привести сюда стартапы, чтобы здесь была какая-то движуха, чтобы здесь были команды, чтобы студенты могли вдохновляться, искать работу, смотреть на тех людей, которые бьются за свой проект. Так родилась идея Акселератора при поддержке Физтех-Союза.

МЫ, РУССКИЕ, И ФИЗТЕХ В ЧАСТНОСТИ, ЖУТКО НЕДООЦЕНЕНЫ. У нас капитализация низкая. Это неправильно. У меня же есть какие-то интернациональные проекты. И я вижу, что люди там не умней, правда. И почему там компания какая-то стоит десятки миллионов на очень ранней фазе, а у нас тут талантливые люди бегают, ничего найти не могут, а потом — даже уже и не бегают? Можно жаловаться на государство, русофобию. Да это ерунда. Просто надо засучить рукава и работать, использовать ресурсы, которые лежат под ногами.

В ПРЕДПРИНИМАТЕЛИ ИДУТ ЗА СВОБОДОЙ. Свобода! Лети как птица, ты сам себе начальник! Обратная сторона этой свободы — неимоверная ответственность. Ты отвечаешь за себя, за людей, которые в тебя поверили и с тобой пошли. Слишком много людей на меня завязано, чтобы позволить себе роскошь иметь какие-то особые принципы, на самом деле. Но мой главный принцип: сделать вещь сделанной.

ПРИЛИЧНЫМ ЧЕЛОВЕКОМ ОСТАВАТЬСЯ ВАЖНО. Есть хорошее определение приличного человека, приписываемое академику Сахарову. Примерно так: «Порядочный человек — тот который не причинит зла ближнему своему без большой необходимости».

ЦЕНИТЕ ЖИЗНЬ, ОНА КОРОТКАЯ. Глазом не успеете моргнуть, как из молодых, подающих надежды юношей превратитесь в старых козлов.

Редакция журнала «За науку» выражает благодарность Физтех-Союзу за помощь в организации интервью. Полную версию интервью с Сергеем Дашковым читайте на сайте mipt.ru/newsblog/.



ВРЕМЯ ПЕРВЫХ

✍ Юлия Болдырева

Леонид Абрамович Вайнштейн, один из первых выпускников МФТИ, делится воспоминаниями нечасто и не с каждым, но когда он это делает — можно слушать бесконечно. О том, какой была атмосфера «свежего», только создававшегося Физтеха, о лекциях Капицы и Ландау, о первых космических разработках и многом другом Леонид Абрамович рассказал корреспонденту журнала «За науку».

— Вы очень загадочная личность, про вас вообще нет информации в интернете. Расскажите, пожалуйста, о себе: например, где вы выросли?

— Я родился в 1928 году в Москве. Здесь же прожил всю жизнь, за исключением короткой эвакуации — всего на несколько месяцев. В знаменитый день 16 октября 1941 года, когда по радио сказали «спасайся, кто может», мы уехали. А в 42-м, где-то около мая, вернулись.

Окончил школу. Поступил сначала в МИФИ... Хотя тогда МИФИ не было. Это был Московский механический институт, а в нем — инженерно-физический факультет. На него я и поступил. Через год, когда уже был на втором курсе, открылся Физтех, тогда — физико-технический факультет МГУ, — и я перешел туда.

— А почему перешли?

— По двум причинам. Первая — то, что у нас начались курсы технического порядка, которые мне очень не нравились. Вторая — и главная — то, что на Физтех перешел Григорий Самуилович Ландсберг, читавший у нас физику. Он же руководил физическим кружком, в котором я был. Так что пошел за ним.

Абсолютно об этом не жалею. То было замечательное время, совершенно потрясающее, необычное — не то, что в любом другом институте. Был потрясающий состав профессоров, было свободное посещение, и эта свобода была настоящая. Мне запомнился эпизод: я уходил с занятий и в гардеробе встретил Ландау, который только пришел. Нас было очень мало, все здоровались, друг друга узнавали. Ландау спрашивает: «Там кто-нибудь есть?» Я говорю: «Не знаю, я не зашел». Он тогда: «Ну, ладно, я пойду». Но у меня был какой-то вопрос, я не помню точно — кажется, излучение черного тела, — и я попросил его о помощи. Тогда он там же минуты за три-четыре прочел мне мини-лекцию. Потрясающе! Впечатление было такое, что он вынул у меня что-то из головы, разложил по полочкам и положил обратно.

Ландау вообще никогда не опускался ниже какого-то уровня, но этот уровень он определял сам. Он соответствовал собеседнику, но с высоким требованием. Умел рассказать, сделать все ясным... любую сложную вещь он делал доступной.

Много замечательных воспоминаний о той поре. Каждый год на «дни рождения» Физтеха приезжали лучшие артисты — не только чтобы отработать за деньги концерт, но и просто из любопытства: слух о Физтехе шел тогда по всей Москве, но что это такое, толком никто не понимал. Тогда же проводились совершенно необычные экзамены, много было всего интересного.



— Как вы считаете, почему вообще так вышло, что Физтех сразу стал знаменит?

— Во-первых, загадочное его объявление. По всей Москве прошел слух, что есть какой-то таинственный факультет университета, куда берут после жутких собеседований, где замечательные преподаватели. Потом, на Физтехе с самого начала были необычные правила. У меня оставались приятели из МИФИ, я им рассказывал о нашей жизни, и все это было «ох, ах!» Совершенно непривычно.

Нас было мало, и экзамены превращались в обычную беседу. Во время экзамена по физике в библиотеке выкладывались на столы все учебники, некоторые книги рекомендованные. Мы заходили на экзамен, брали билет, с этим билетом уходили и готовились. Хочешь — сиди думай, хочешь — читай книжки. Готов — вернись обратно и рассказывай. Ни в одном институте не было таких экзаменов. И, естественно, об этом тоже было известно в Москве.

— Почему вы выбрали физику? Чем тогда увлекались?

— Очень трудно сказать, почему. В школе мне больше нравилась физика, чем география или история, все шло естественным образом. Но почему именно в физику, а не в технику... Это же был 45-й, 46-й год. Тогда появились разговоры об атомной бомбе, которую вот только-только сбросили, и это было связано с физикой, которая тогда была, как говорится, на грани. И все же точно сказать не могу. Оно само как-то пришло.

— Сохранились ли у вас какие-то воспоминания, связанные с Петром Леонидовичем Капицей?

— Задачи, которые предлагал Капица, каждый считал долгом порешать просто так, для себя. Я лично больше

увлекался теми задачами, которые были по теорфизике, — в книгах курса теорфизики Ландау и Лифшица есть задачи в конце. Из-за этого я хорошо проходил письменный экзамен, и потому ни разу не сдавал экзамен самому Ландау. Это очень досадно. Хотя, может, это и спасло от неприятностей.

А что касается Капицы, о нем ходили, естественно, всякие легенды, но мы изнутри знали, что легенда, а что нет. В частности, все студенты знали, что на его лекции ходить стоит, чтобы послушать физические байки и услышать великого человека. Следить за изложением там трудно было. А вот лекции Ландау — это было нечто потрясающее. Читал он общую физику, по-моему, два года. Это совершенно незабываемая вещь. Он приходил всегда с какой-то записью. Это было один листок, который он вынимал из кармана, по диагонали просматривал и клал на стол. И дальше он начинал рассказывать. Читал он быстро, записывать было трудно. Укладывался всегда полностью во время лекции. Посредине устраивал перерыв со словами: «На сим обстоятельстве мы учиним перерыв». Эта фраза повторялась каждый раз, на каждой лекции.

— Вы учились пять лет или шесть?

— Я думаю, что пять с половиной.

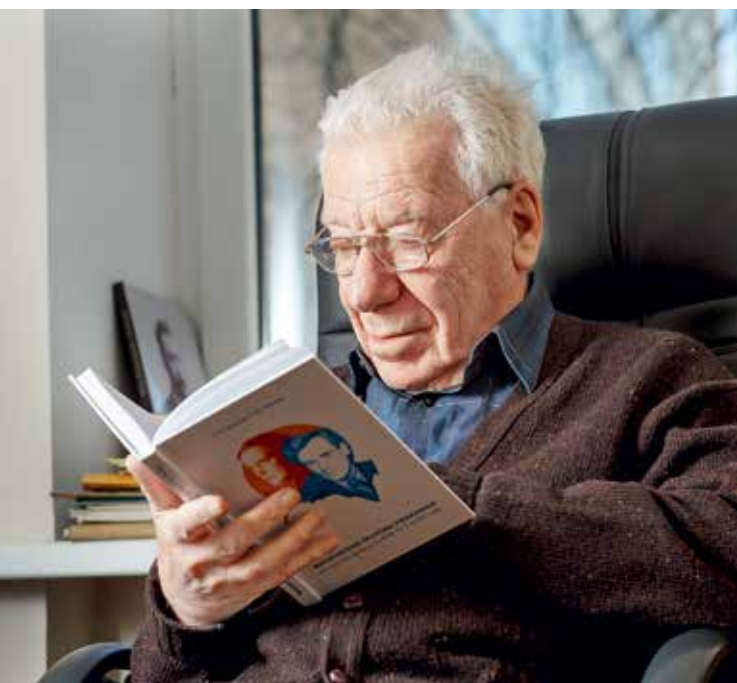
— То есть вы оканчивали Физтех, когда он был факультетом МГУ?

— У меня была особая ситуация. После 4-го года с нашего курса с физспециальностей Физтеха уволили всех евреев. Уволили под предлогом, что мы все больные, наше здоровье не позволяет нам продолжать. Одновременно Физтех как факультет МГУ ликвидировали, переносили в институт. В институте остались только техспециальности, а студентов физспециальности перевели на физфак (кроме старшего курса, которым оставалась только дипломная работа). Отчисленных евреев, естественно, не переводили. Часть из них так и ушла, а часть тех, за кого хлопотали руководители специальностей, оставалась делать дипломную работу.

Когда нам разрешили остаться, нужно было сдать для этого экзамены: по марксизму-ленинизму и по английскому языку. На языковой кафедре тогда работали молодые девочки — половина из них вышла замуж за физтехов. И экзамен по английскому запомнился тем, что этим самым молодым девочкам — им почему-то было безумно стыдно, практически не спрашивали. Ясно было, что это демонстрация. Потом защищали диплом со старшим курсом. И мы кончали с ними. В результате на нашем курсе окончили Физтех только евреи.

— Где вы писали дипломную работу? Тогда уже работала система с базовыми кафедрами?

— В ФИАНе. У нас это очень рано началось... Сначала мы ходили туда, по-моему, два дня в неделю. Это было в старом здании ФИАНа на Миуссах. Нас



приставляли к каким-нибудь старшим товарищам, и мы при них были на подхвате. А потом это переходило в дипломную работу. С помещениями было туго, но когда дипломная работа началась, нашли место в ФИАНе. Там были очень высокие потолки, и, поскольку помещений было мало, многие комнаты разделили по горизонтали, сделали антресоли. Вот на такой антресоли я и работал.

Когда мы защитили дипломные работы, нам — тем, кто был исключен, — дали формальное распределение на какой-то, по-моему, электрозавод. Когда я туда пришел, мне сказали, что я им не нужен. Я ушел, и мне дали свободное распределение, но никуда не брали. В конце концов я устроился учителем в школу — отец одного приятеля помог. В школе было интересно и необычно. У них не было раньше учителей с университетским и физтеховским, тем более, образованием.

В школе я выучил астрономию, поскольку тогда вышел приказ ее преподавать, а поручили это учителям физики. Я никогда раньше астрономией не интересовался и не знал ничего, но преподавал. Читал что-то перед уроком, потом рассказывал. В конце я своим ученикам признался в этом. Они очень удивились. У меня с ними хорошие были отношения.

Из школьной практики запомнился такой случай. Когда умер Сталин, ученики мне предложили пробиться к Колонному залу и посмотреть на прощание. Очереди были колоссальные, но они хотели не в очереди стоять, а пойти по крышам. И мы шли по крышам. Только не смогли перейти Столешников переулок: там большое расстояние. Так я и не посмотрел на Сталина.

— *Чем вы занимались дальше?*

— Когда попал в ФИАН, сначала занимался атомной физикой, атомной спектроскопией. Потом меня шеф привлек к космосу. Я несколько лет был во главе группы, которая участвовала в запусках рентгеновского телескопа. Это были «Салюты», но мы их все называли ДОСа́ми (Долговременная орбитальная станция). Два телескопа было запущено. Один — неудачно, потому что крышка ДОСа не открылась, а второй — более-менее удачно. Это были годы с очень тяжелой работой, но интересные. Ездил на Байконур, видел всю ту технику изнутри, что называется.

— *Что вы считаете для себя главным научным трудом, чем гордитесь?*

— Понимаете, у меня нет самого главного. Были вещи, были работы, которые доставляли самому мне эстетическое удовольствие. Вот в какой-то момент я обнаружил, что некие формулы, серьезные формулы по атомной физике — очень громоздкие. И понял, что эту громоздкость можно изрядно упростить, записать в гораздо более компактной форме. Ну и появилась теория, я ее обозвал «Simmetrical Method of Atomic



Calculations» — сокращенно SMAC. Мне она очень понравилась.

Кроме того, я довольно долго преподавал на Физтехе. Это были впечатления тоже изрядные, но совсем другие. Для меня Физтех остался настоящей альма-матер, я не допускаю плохих слов про него.

В какой-то из юбилеев моей жене был выдан специальный диплом: «Дочь, жена и мать физтехов». Ее отец был среди первых преподавателей. И наш сын тоже окончил Физтех.

— *Чего бы вы пожелали нынешнему поколению физтехов?*

— Я бы пожелал, чтобы они оставались физиками. Сейчас очень серьезная тенденция ухода от физики, грубо говоря, в те области, в которых лучше платят. Можно дать и глупое пожелание: чтобы оставались в России. Но как я могу это сказать, когда мой сын уехал в Америку? И я понимаю, черт побери, почему. Я на примере сына это знаю, на примере других это знаю. Условия совершенно разные. Хочется пожелать всем физтехам, чтобы наука у нас была несколько больше в почете, чем сейчас. ■

120 ЛЕТ НАЗАД

знаменитая семейная пара, ученые Пьер и Мария Кюри, выделили полоний (86 Po) и радий (88 Ra) из отходов от выделения урана из руды — урановой смолки, добывавшейся в городе Иоachimсталль, Чехия.



В 1908 году, 6 сентября родился Владимир Александрович Котельников, человек, пароход и астероид, автор теоремы отсчетов, теории потенциальной помехоустойчивости и планетарных радиолокаторов. Основоположник обработки сигналов в системах связи, радиолокации, радионавигации и астрономии.

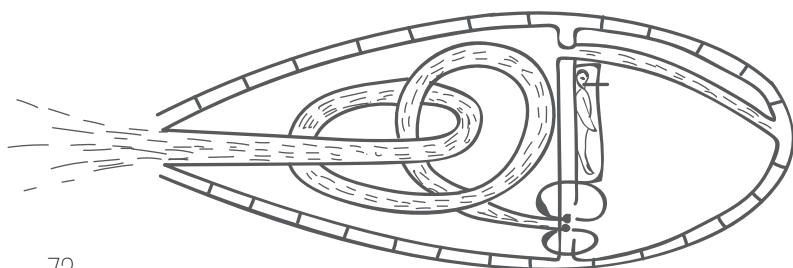
110 ЛЕТ

ХРОНОГРАФ НАУКИ

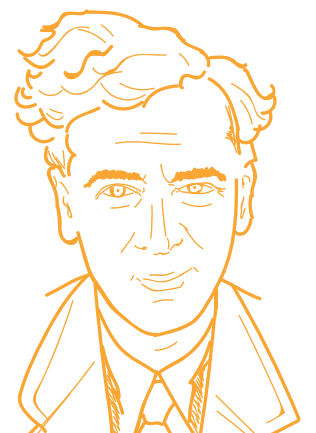
✍ Екатерина Жданова

115 ЛЕТ НАЗАД

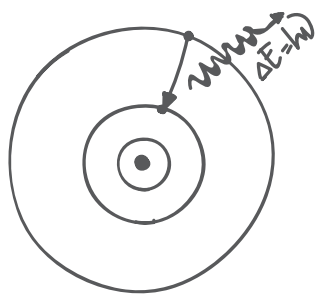
фантазер и великий ученый Константин Циолковский в своем главном труде «Исследование мировых пространств реактивными приборами» предложил миру использовать ракеты и скафандры в космосе, а также колонизировать Солнечную систему.



В 1908 году, 22 января родился лауреат Нобелевской, Ленинской, трех Сталинских и многих других премий, физик-теоретик, основатель научной школы, отец-сооснователь Московского физико-технического института (МФТИ) и соавтор «зеленого бестселлера» по теорфизике Лев Давидович Ландау.

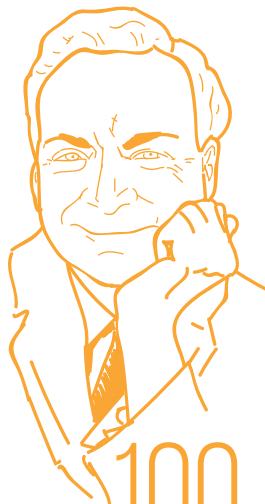


110 ЛЕТ



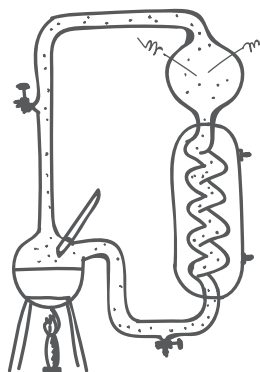
105 ЛЕТ НАЗАД

Нильс Бор предложил скорректировать атомную модель Резерфорда с учетом электродинамики путем введения так называемых стационарных орбит. Эта полуклассическая модель сегодня носит фамилию ученого.



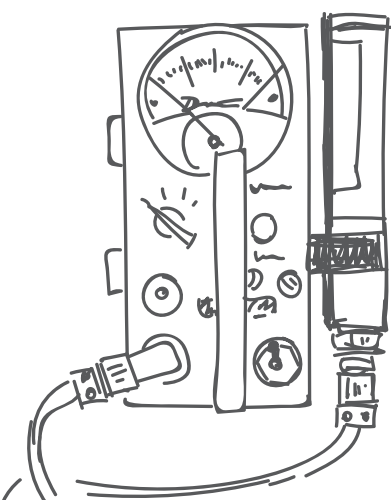
11 мая весь мир будет отмечать 100-летний юбилей со дня рождения Ричарда Фейнмана, американского физика-теоретика, создателя квантовой электродинамики, автора одного из известнейших курсов лекций по физике и лауреата Нобелевской премии 1965 года.

100 ЛЕТ



Стэнли Миллер и Гарольд Юри осуществили экспериментальный тест теории химической эволюции, в ходе которого были синтезированы аминокислоты из смеси газов, соответствовавшей тогдашнему представлению о первичной атмосфере Земли.

65 ЛЕТ НАЗАД



В 1908 ГОДУ

немецкий физик Ханс Вильгельм Гейгер предложил модель счетчика, способного измерять радиоактивность и всем известного в наши дни под фамилией автора.



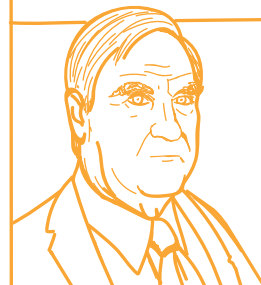
75 ЛЕТ НАЗАД

была создана Лаборатория № 2 АН СССР, в которой проходил первый советский атомный проект. Руководителем первого коллектива лаборатории был Игорь Васильевич Курчатов, а из корпусов лаборатории «вырос» Курчатовский институт.

15 ЛЕТ НАЗАД



В апреле 2003 года проект «Геном человека», наиболее крупная мировая биоколлаборация, объявил о почти полном секвенировании генома человека.



90 ЛЕТ

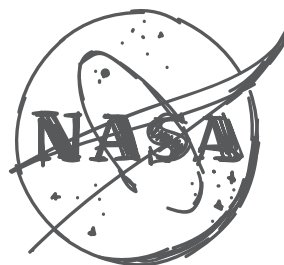
14 февраля родился Сергей Петрович Капица, советский и российский физик, один из самых ярких популяризаторов науки, бессменный ведущий передачи «Очевидное — невероятное».

В 1983 ГОДУ

ARPANET

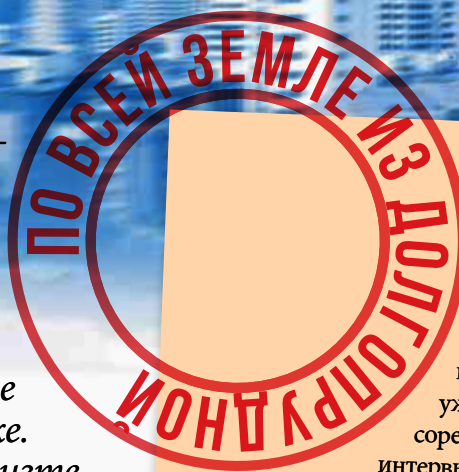
1 января ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network), сеть минобороны США и прототип интернета, перешла на маршрутизацию пакетов данных с помощью протокола TCP/IP, который используется до сих пор.

После запуска СССР первого искусственного спутника Земли в США в рамках «космической гонки» было организовано Национальное управление по воздухоплаванию и исследованию космического пространства (НАСА, National Aeronautics and Space Administration, NASA).



60 ЛЕТ НАЗАД

Лето — время, когда преподаватели отдыхают от семинаров и лекций, а студенты думают, как применить полученные знания на практике. Мы поговорили с физтехами, которые прошли стажировки в разных компаниях и научных институтах, и попытались узнать, что нужно делать сейчас, чтобы хорошо и продуктивно провести будущие летние каникулы.



Как пройти отбор

Пройти соревнования на знание алгоритмов и собеседования на кафедре анализа данных для распределения на инновационный практикум в Яндексе, затем, уже в компании, — еще одно соревнование по алгоритмам, интервью с написанием кода, собеседование с доверенным интервьюером (человеком, без положительного отзыва которого невозможно нанять разработчика) и два собеседования с руководителями команд из Яндекс.Погоды и Яндекс.Поиска.

В чем заключалась практика

Работала над улучшением точности температурного прогноза Метеума — технологии гиперлокального прогноза Яндекса, основанной на комбинировании традиционных погодных моделей и машинного обучения. Проводила эксперименты с нейронными сетями для наукаста [nowcast — краткосрочный прогноз погоды].



Кто Ирина

Руденко,

4 курс ФИВТ

Где Яндекс,

Москва, Россия

Кто Дмитрий Иванович, ФИВТ, 6 курс

Где Facebook, Лондон (London), Великобритания

Как пройти отбор

Я подал заявку в сентябре через реферала. Отбор состоял из трех собеседований, состоящих не только из решения алгоритмических задач, но и из вопросов о прошлых проектах. После прохождения собеседований меня попросили написать мотивационное письмо. После удачного прохождения этих четырех шагов тебе делают оффер. Компания помогает с визой и перелетом и подбирает проект исходя из твоих интересов.

В чем заключалась практика

Моя команда занималась созданием фреймворка — каркаса — тестирования многосервисных приложений. Я добавлял поддержку разных способов компиляции C++ приложений и сбором-отображением процента исходного кода программы, который был выполнен в процессе тестирования (code coverage). Стажировка в Facebook, помимо перспективы развития своего проекта, также позволила познакомиться с ценностями компании и получить опыт общения с разными людьми.

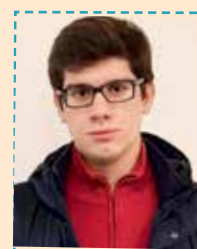


Как пройти отбор

GSOC — программа, позволяющая получать помощь в течение лета от опытных сотрудников Google и других компаний. До 4 апреля надо было отправить заявку, в которой необходимо подробно рассказать о своей идее и доказать, что в ней есть что-то новое. Результаты отбора объявляли 4 мая, и все лето, до 6 сентября, развивался проект.

В чем заключалась практика

Я удаленно работал над собственным проектом asinfo (advanced system call information) — программой для вывода расширенной информации о системных вызовах Linux для всех архитектур. В конце каждого месяца нужно сообщать о своем прогрессе и писать отзыв о менторе. В результате я создал работающий прототип, позволяющий получать различную информацию о системных вызовах в удобном формате. Когда мой код пройдет все проверки, его сможет использовать большое количество пользователей.



Кто Эдгар

Казиахмедов,

ФРТК, 4 курс

Где Google

Summer of

Code (GSoC)

Как пройти отбор

На сайте EMBL есть обновляемый список лабораторий, которые предлагают студентам стажировки. Нужно написать письмо контактному лицу из интересующей лаборатории. В письме немного рассказать о себе, о своей мотивации, прикрепить к нему резюме. Далее возможно собеседование по скайпу с заведующим лабораторией, где можно будет обсудить ваш прошлый опыт работы, предложенный лабораторией проект, а также длительность стажировки и зарплату.

В чем заключалась практика

Занималась обработкой данных криоэлектронной томографии: определяла структуру крупного белкового комплекса, осуществляющего транспорт макромолекул через ядерную мембрану в клетке. Училась работать с электронным микроскопом, готовить образцы для исследования и делать криозаморозку.



Кто Анна Талызина,
4 курс ФБМФ

Где EMBL, Гейдельберг
(Heidelberg), Германия

Как пройти отбор

Конкурс и отбор в каждом университете отличаются друг от друга. В Кембридже, кроме подачи стандартного комплекта документов, ты должен обеспечить себя местом в лаборатории: необходимо самому найти место, а не ждать распределения по каким-то критериям. Я отправил около 200 писем, чтобы найти того руководителя, который был бы согласен принять меня на два летних месяца. Далее потенциальный наставник в неформальном собеседовании решает, подходишь ли ты.

В чем заключалась практика

Стажировка проходила в лаборатории, которая занимается изучением процессов в митохондриях. Я участвовал в проекте, посвященном изучению белков, ответственных за метаболизм ионов в этих органеллах. Тематике посвящено мало работ, но она актуальна для лечения генетических заболеваний. За лето я улучшил свои навыки в генной инженерии и бионформатике, также многому научился в работе с белками. Особенно ценной была работа с модельными организмами, с которыми в своей лаборатории в МФТИ нет возможности заниматься.



Кто Антон
Дубенко, 4 курс
ФОПФ

Где Amgen
Scholars Program,
Кембриджский
университет
(University of
Cambridge),
Великобритания

Как пройти отбор

Первый раз я попал на стажировку в Google в прошлом году. Я подал анкету через реферала [сотрудника компании, который может порекомендовать тебя на позицию] в сентябре, прошел несколько собеседований и через месяц получил оффер.

У меня было примерно 2–3 собеседования с разными командами, в итоге я выбрал одну из них и перешел к оформлению визы. В этом году я стажировался повторно, поэтому собеседований не было, я сразу перешел к шагу выбора проекта.

В чем заключалась практика

Одним из видов рекламы, которую показывает Google, являются рекламные блоки на сторонних сайтах. Но возникают разнообразные проблемы: например, показывать рекламу семейных товаров на сайте с большим количеством насилия или контента для взрослых неприемлемо. Наша команда занимается поиском нарушителей таких правил и отключением рекламы на их сайтах. Мы расширяли базы данных со сведениями о владельцах сайтов, добавляя новые источники данных. В ходе работы я столкнулся с довольно интересными технологиями, некоторые из которых были мне знакомы по университетским курсам (MapReduce). Другие же были совсем новинкой, например, внутренние системы сборки или система управления кластером.



Кто: Евгений
Елтышев, 6 курс
ФИВТ

Где: Google,
Маунтин-Вью
(Mountain View),
США

УДАЛИТЬ НЕЛЬЗЯ



Астрофизики Михаэль Хиппке из обсерватории Сонненборга и Джон Лирнед из отдела физики и астрономии университета Гавайев выпустили на днях препринт статьи, изрядно на шумевший в СМИ. Ученые рассуждают о том, что произойдет, если человечество получит послание от инопланетян. И полагают, что его безопаснее удалить, не раскрывая.

□ Одна из причин в том, что сейчас практически любое сообщение — это компьютерный код. Для примера авторы приводят начало записи доказательства гипотезы Римана в LaTeX. По их мнению, если даже система компьютерной верстки TeX — полный по Тьюрингу язык программирования, и любое сообщение в нем — это код, который может содержать вирус, то что уж говорить про инопланетные сообщения. В принципе, от статьи можно было бы и отмахнуться, если бы не солидный уровень ее авторов. Согласно базе Scopus, индексу Хирша у Джона Лирнеда — 73, при почти 28 тысячах цитирований его работ.

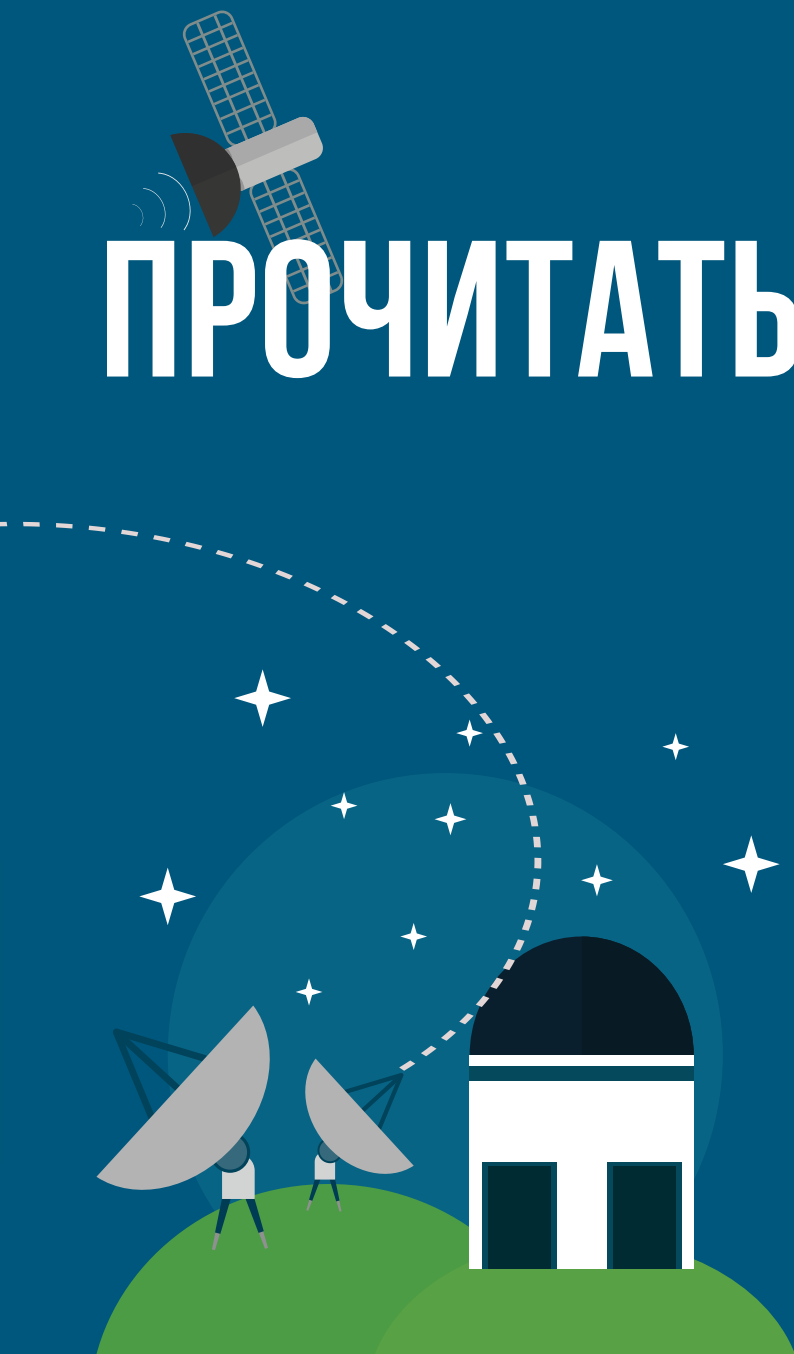
БОРИС ШТЕРН

Д. Ф.-М. Н., ВЕДУЩИЙ НАУЧНЫЙ СОТРУДНИК ИНСТИТУТА ЯДЕРНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ РАН, ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР ГАЗЕТЫ «ТРОИЦКИЙ ВАРИАНТ — НАУКА»:



Вкратце содержание оригинального препринта: могут существовать цивилизации-злодеи, которые (видимо, из любви к искусству) рассылают вредоносные тексты. Какие? Простейший пример — «Ваша звезда скоро взорвется, как сверхновая». Вместо того, чтобы поднять авторов сообщения на смех, мы устраиваем глобальную панику. Или более сложный пример: по радио приходит длинный текст с преамбулой. В преамбуле говорится, что нижеследующий текст надо

Препринт статьи: <https://arxiv.org/pdf/1802.02180.pdf>



ПРОЧИТАТЬ



ДМИТРИЙ ГОРИНОВ,
НАУЧНЫЙ СОТРУДНИК
ИНСТИТУТА КОСМИЧЕСКИХ
ИССЛЕДОВАНИЙ РАН:



АЛИСА ГОРИНОВА,
СПЕЦИАЛИСТ ПО
ИНФОРМАЦИОННОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ:

Статья, стилистически похожая на научно-фантастическое эссе, напоминает читателю о давней моральной дилемме приема инопланетного сигнала. Должны ли исследователи публично распространить содержимое первого принятого ими (например, с помощью системы SETI) сообщения издалека? По этому вопросу Международная академия астронавтики (ИАА) приняла декларацию, согласно которой доступ к таким данным должен быть открыт для широкого научного сообщества.

Авторы предлагают взглянуть на проблему под иным углом и определить «простую» и «сложную» категории для инопланетного сигнала. В «сложную» попадают любые послания, которые невозможно напечатать на листе бумаги, в частности, коды для запуска на электронных устройствах. Такого рода «подарки» авторы рекомендуют немедленно уничтожать, ведь они с ненулевым шансом могут содержать некую угрозу для человечества, даже если соблюдать максимальные меры безопасности. Как именно пришельцы планируют обеспечить совместимость с нашими устройствами, не уточняется. Пришлют ли они нам заодно компилятор? Пользуются ли они вообще бинарным кодом? Одним из самых опасных вариантов содержимого кода называется искусственный интеллект, но для него необходим большой объем информации, передача которого без искажений на огромные расстояния является трудновыполнимой задачей.

Рациональнее заблаговременно создать экспертную комиссию, которая провела бы оценку рисков и последствий для различных сценариев сигнала извне, построив алгоритмы действий для момента, когда сигнал будет принят.

В качестве одного из вариантов враждебного послания авторы приводят простое сообщение «мы превратим ваше Солнце в сверхновую», способное посеять панику в обществе. При этом в заключении статьи нам рекомендуют без сомнений принимать «простые» сообщения, не содержащие код. Подумать над этим противоречием и другими положениями статьи у нас, к счастью, время еще есть: сигнал пока не пришел.

загрузить в компьютер. Будучи загруженным, текст превращается во вредоносный искусственный интеллект, который может сбегать на волю, даже если компьютер изолирован. Как? Да очень просто. Например, он говорит одному из исследователей, что у того дочь больна раком. Вылечить же ее просто. Надо по его, искусственного интеллекта, программе наплодить наноботов, которые вылечат всех больных раком. Устоять невозможно, и вредоносный искусственный интеллект посредством наноботов вырывается на волю и делает с нами все, что заблагорассудится.

Что это такое? Авторы прикалываются? Может быть, поскольку это напоминает пародию на расхожий набор страшилок. Но немного недостает маркеров, показывающих, что авторы осознают пародийность своего текста. А может, это концепция сценария фантастического триллера? Синтез жанров: инопланетяне + киберпанк в одном флаконе? Тогда непонятно место публикации. Или авторы пишут на полном серьезе? Тогда это ерунда.

ПОДВОДНАЯ ЛЮБОВЬ

Истории о фантастических существах — не новость в мировом кинематографе. И режиссер Гильермо дель Торо тут отнюдь не новичок. Но в своей новой оscarоносной работе «Форма воды» о любви неизвестного подводного существа и немой уборщицы он решил отойти от чисто фантастических идей и попытался сделать свою картину почти биологически корректной. Биолог и специалист по лекарствам решили посмотреть фильм и оценить его научную сторону.



ТЫ С КАКОГО ТАКСОНА?

В кино: Один из главных героев фильма — неведомое существо, извлеченное из вод Амазонки и привезенное в США для исследования в секретной лаборатории. Оно сочетает в себе черты сразу нескольких биологических таксонов — эволюционно различных групп животных. Кожа его обладает чешуей подобно рыбам, легкие дают способность двойного дыхания, как у амфибий, глаза и гребни напоминают о рептилиях, а устройство тела и психики свойственно высшим приматам.



В жизни: В реальности возникновение такого существа в ходе эволюции крайне маловероятно. Эволюция — штука необратимая. При переходе к наземному образу жизни наши предки потеряли рыбью чешую, а прямохождение развило сильно позже отказа от двойного дыхания амфибий. Однако сценаристы явно не чурались изучить биологию перед началом работы. Одна из менее популярных теорий антропогенеза гласит, что мы произошли из наших общих с обезьянами предков, когда пытались подобно дельфинам вернуться в водную стихию. Избавляясь попутно от таких ненужных дельфину деталей, как шерсть. Наверное так бы мы выглядели, по мнению авторов фильма, если бы пошли по этому пути до конца.



ПОДУТЬ НА ЦАРАПИНУ

В кино: На протяжении фильма главный антагонист (тот самый, который вытаскивал чешуйчатого милашку из глубин Амазонки) несколько раз высмеивает верования местных жителей, считавших это создание богом и поклонявшихся ему. Однако к концу фильма оказывается, что оно действительно обладает некоторыми свойствами бога — например, может наложением рук отрачивать волосы старику, заживать свои и чужие раны и даже воскрешать из мертвых. Само существо во время лечения светится красивым синим светом.

ЛЮБОВЬ ГРАНИЦ НЕ РАЗЛИЧАЕТ

В кино: В центре сюжета «Формы воды» короткий и бурный роман между неведомой человекоподобной то ли рыбой, то ли амфибией и немой уборщицей секретной лаборатории. Несмотря на сильную разницу в строении, они, тем не менее, находят общий язык. Причем даже сильные физиологические различия не могут им помешать, а за деталями предлагаем вам сходить в кинотеатр — фильм в этом отношении довольно подробен.

В жизни: К сожалению или к счастью, межвидовые барьеры в любовных отношениях — то самое препятствие, которое биологии в ближайшее время преодолеть не удастся. Одним из определений понятия вида является невозможность для представителей разных групп спариваться и давать продуктивное потомство. Так что получить двоякодышащих или крылатых детей от приглянувшегося обитателя зоопарка не получится. Но вообще-то передача признаков одних организмов другим — очень перспективная область развития сельского хозяйства, медицинской и промышленной биотехнологии, а также медицины. Мы уже умеем получать картофель, способный уничтожать колорадского жука, морозостойкие помидоры с генами лосося и бактерии, вырабатывающие инсулин. Не за горами люди с элементами иммунитета верблюдов, дающими защиту от рака.

В жизни: Волшебная сила исцеления — давняя мечта всех медиков, однако пока недостижимая. Но кое-что из показанного в фильме — не такая уж и фантастика. Успехи регенеративной медицины позволяют нам делать много такого, что раньше казалось невозможным: печатать на специальных принтерах новые уши и мочевые пузыри для пересадки, восстанавливать зрение, вживляя провода от камеры прямо в мозг... Генетическая модификация иммунных клеток с помощью искусственно созданных вирусов вылечивает детские формы рака. Несколько лет назад газеты облетели фотографии молодого человека на баскетбольной площадке, чье сердце не работало, а его искусственный заменитель он носил в рюкзаке. И это результаты лишь последних 5–10 лет. То ли еще будет!



ВО ИМЯ КОСМОСА!

В кино: Причина, по которой США так заинтересованы в исследовании пойманного существа, кроется в том, что оно способно жить под водой. Исследования амазонца проводятся с целью изучения механизмов его адаптации к водной среде, чтобы применить их для космических полетов.

В жизни: На заре космической эры ученые ошибочно полагали, что перегрузки, сопряженные с космическим полетом, будут слишком сильны для человеческого тела, и разрабатывали многочисленные варианты преодоления этого препятствия на пути к звездам. Одним из таких вариантов было помещение человека в скафандр, наполненный не воздухом, а жидкостью, которая бы более равномерно распределяла перегрузки. Для этого разрабатывалась концепция «жидкостного дыхания», при котором легкие также заполняются этой жидкостью, способной переносить кислород. С тех пор проведено множество исследований, а демонстрации разработок 60–70-х годов до сих пор способны повергнуть в шок, как относительно недавно показал случай с таксой и Дмитрием Рогозиным.



➡ Государственный экзамен по физике — 2018



📌 Генеральный директор ФГУП «ЦАГИ» Сергей Чернышёв (слева) пожертвовал миллион рублей в эндаумент-фонд Физтеха



📌 Джазовый концерт



📌 Школьники из Чебоксар приехали на трехдневный интенсив в лабораторию геномной инженерии МФТИ



Победители ➡ DeepHack.Babel — хакатона по машинному обучению от лаборатории нейронных сетей и глубокого обучения МФТИ



📌 Вечер классической музыки

➡ Учебно-тренировочные сборы по спортивному программированию финалистов ACM ICPC в МФТИ



📌 Международная образовательно-просветительская акция «Открытая лабораторная» на Физтехе



➡ Зимний день открытых дверей на Физтехе



📌 Зимняя компьютерная школа для олимпиадников — 2018

ПОКОЛЕНИЕ

Дни Физика МФТИ – 2018
30 апреля – 2 мая

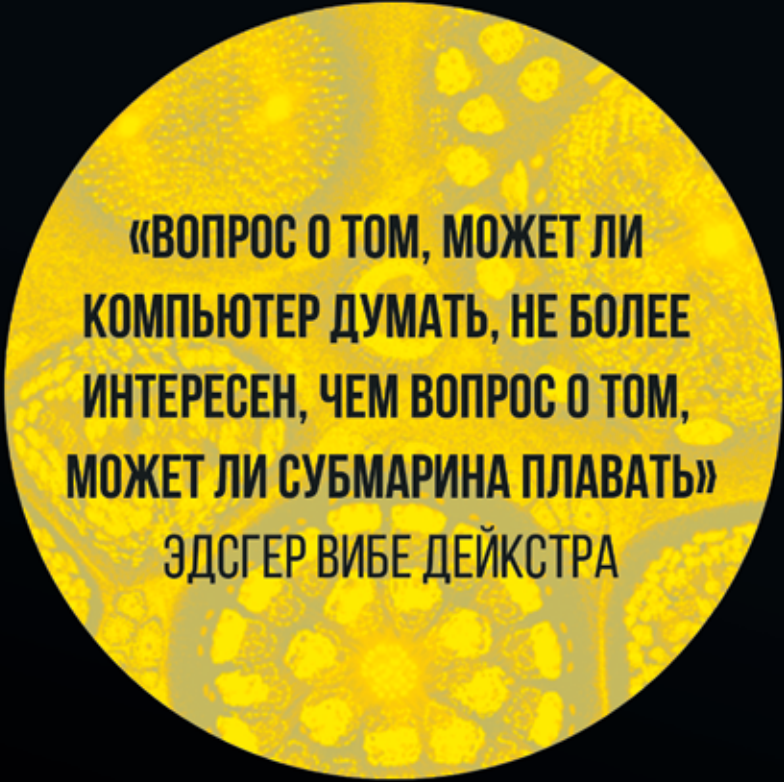
Фестиваль «Дни Физика» проводится на Физтехе с 1982 года и ежегодно становится главным мероприятием для объединения студентов и выпускников Физтеха. Программа этого года включает в себя множество научных, развлекательных и творческих событий:

- Open Air
- Зона технологий и творчества
- Концерт клуба «Квант»
- Научный лекторий
- Антинаучная конференция
- Игра «Что? Где? Когда?»
- Bar Talks
- Dance Battle

Подробнее: dfmipt.ru



**дни
физика**



**«ВОПРОС О ТОМ, МОЖЕТ ЛИ
КОМПЬЮТЕР ДУМАТЬ, НЕ БОЛЕЕ
ИНТЕРЕСЕН, ЧЕМ ВОПРОС О ТОМ,
МОЖЕТ ЛИ СУБМАРИНА ПЛАВАТЬ»**

ЭДСГЕР ВИБЕ ДЕЙКСТРА